

DISEÑO DEL STORYTELLING (CAMINO DEL HÉROE)



<http://cuaderno20.wixsite.com/aleyda-leyva> / @aleyda_amakara



ELEMENTOS DEL STORYTELLING PARA UNA NARRATIVA INTERACTIVA LINEAL

MUNDO REAL

¿Quién es la audiencia?

MUNDO FICTICIO

HÉROE / HÉROES

¿Quién es?

PODERES / ARMAS

¿Cuál es su don?

VILLANO

VOZ

- ☐ Primera persona
- ☐ Segunda persona
- ☐ Tercera persona

LA LLAMADA

- ☐ Acepta la llamada
- ☐ Rechaza la llamada

ENCUENTRA AL MENTOR

¿Quién es el mentor?

RECONOCE EL PROBLEMA

Descubre qué pasaría si no afronta el reto

INICIA LA TRAVESÍA RESOLVIENDO MISIONES Y RETOS

TOMA POSICIÓN DEL TESORO

OBTIENE RECOMPENSA

- ☐ Conocimiento
- ☐ Poderes
- ☐ Armamento
- ☐ Privilegios
- ☐ Posesiones

VUELTA AL MUNDO ORDINARIO
