



แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์กราฟิก

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว (10 คะแนน)

1. ข้อใดให้ความหมายของกราฟิกได้ถูกต้อง ก. การสื่อความหมายด้วยการใช้ศิลปะและศาสตร์ ข. การจัดการรูปภาพโดยใช้คอมพิวเตอร์ ค. การนำเสนอข้อมูลในรูปแบบของรูปภาพ ง. การสื่อความหมายด้วยเส้น สัญลักษณ์รูปวาด 2. ข้อใดให้ความหมายของคอมพิวเตอร์กราฟิกได้ถูกต้อง ก. การสื่อความหมายด้วยการใช้ศิลปะและศาสตร์ ข. การจัดการรูปภาพโดยใช้คอมพิวเตอร์ ค. การนำเสนอข้อมูลในรูปแบบของรูปภาพ ง. การสื่อความหมายด้วยเส้น สัญลักษณ์รูปวาด 3. “ภาพที่เกิดจากจุดสีที่เหล็ยมเล็กๆ หลายๆ จุดมาเรียงต่อกันจนเกิดเป็นรูปภาพ” หมายถึงภาพกราฟิกประเภทใด ก. กราฟิกแบบ Raster ข. กราฟิกแบบ ClipArt ค. กราฟิกแบบ Vector ง. กราฟิกแบบ Hyper Picture 4. “ภาพที่เกิดจากการอ้างอิงความสัมพันธ์ทางคณิตศาสตร์ หรือการคำนวณ” หมายถึงภาพกราฟิกประเภทใด ก. กราฟิกแบบ Raster ข. กราฟิกแบบ ClipArt ค. กราฟิกแบบ Vector ง. กราฟิกแบบ Hyper Picture 5. ข้อใด ไม่ใช่ คุณสมบัติของกราฟิกแบบ Raster ก. การประมวลผลภาพสามารถทำได้รวดเร็ว ข. การขยายภาพกราฟิกให้มีขนาดใหญ่ขึ้นจะทำให้ความละเอียดของภาพลดลง ทำให้มองเห็นภาพเป็นจุดสีเหล็ยมเล็กๆ ค. ภาพกราฟิกเกิดจากจุดสีที่เหล็ยมเล็กๆ หลากหลายสี (Pixels) มาเรียงต่อกันจนกลายเป็น รูปภาพ ง. เหมาะกับงานออกแบบต่างๆ เช่น งานสถาปัตย์ ออกแบบโลโก้	6. ระบบสีในข้อใดที่สามารถนำมาผสมผสานทำให้เกิดสีต่างๆ บนจอคอมพิวเตอร์ได้ถึง 16.7 ล้านสี ก. RGB ข. CMYK ค. HSB ง. LAB 7. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับระบบสี CMYK ก. เป็นระบบสีที่ประกอบด้วยแม่สี 3 สี คือ แดง, เขียว และน้ำเงิน ข. เป็นระบบสีที่ใช้กับเครื่องพิมพ์ที่พิมพ์ออกทางกระดาษหรือวัสดุผิวเรียบ ค. เป็นระบบสีแบบการมองเห็นของสายตามนุษย์ ง. เป็นระบบสีที่ไม่ขึ้นกับอุปกรณ์ใดๆ 8. ข้อใดไม่ใช่นามสกุลของกราฟิก Vector ก. .WMF ข. .EPS ค. .DIB ง. .AI 9. ข้อใดเป็นการประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์กราฟิกกับงานด้านการนำเสนอ ก. การออกแบบรถยนต์ ข. การสรุ่ยอดขายสินค้า ค. การทำหิมะตกที่กรุงเทพฯ ง. การสร้างเว็บไซต์ของโรงเรียน 10. ข้อใดเป็นการประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์กราฟิกกับงานด้าน Image Retouching ก. การออกแบบรถยนต์ ข. การทำหิมะตกที่กรุงเทพฯ ค. การทำภาพเก่าให้เป็นภาพใหม่ ง. การสร้างเว็บเพจให้กับบริษัท
--	---



ใบงานที่ 1.1 เรื่อง ความหมายของคอมพิวเตอร์กราฟิก

คำชี้แจง จงตอบคำถามต่อไปนี้ (2 คะแนน)

1. กราฟิก หมายถึง
2. คอมพิวเตอร์กราฟิก หมายถึง



ใบงานที่ 1.2 เรื่อง หลักการทำงานและความแตกต่างของภาพคอมพิวเตอร์กราฟิก

คำชี้แจง จงตอบคำถามต่อไปนี้ (10 คะแนน)

1. อธิบายหลักการของกราฟิกแบบ Raster (1 คะแนน)

.....

.....

.....

.....

2. อธิบายหลักการของกราฟิกแบบ Vector (1 คะแนน)

.....

.....

.....

.....

3. อธิบายความแตกต่างของกราฟิกแบบ 2 มิติแบบ Raster และ แบบ Vector (8 คะแนน)

ภาพกราฟิกแบบ Raster	ภาพกราฟิกแบบ Vector
1.....	1.....
2.....	2.....
3.....	3.....
4.....	4.....



ใบงานที่ 1.3 เรื่อง ระบบสีที่ใช้ในงานด้านกราฟิก

คำชี้แจง จับคู่ข้อความที่มีความสัมพันธ์กัน (4 คะแนน)

- | | |
|----------------------|---|
| 1. ระบบสี CMYK | A. เป็นระบบสีแบบการมองเห็นของสายตามนุษย์ |
| 2. ระบบสี RGB | B. เป็นระบบสีที่ไม่ขึ้นกับอุปกรณ์ใดๆ |
| 3. ระบบสี HSB | C. เป็นระบบสีที่ใช้กับเครื่องพิมพ์ที่พิมพ์ออกทางกระดาษหรือวัสดุผิวเรียบอื่นๆ |
| 4. ระบบสี LAB | D. เป็นระบบสีที่ประกอบด้วยแม่สี 3 สี คือ แดง (Red), เขียว (Green) และน้ำเงิน (Blue) |

Ps

ใบงานที่ 1.4 เรื่อง คุณลักษณะของแฟ้มภาพกราฟิกแบบ 2 มิติ

คำชี้แจง จากตัวเลือกที่กำหนดให้ เลือกให้สัมพันธ์กับข้อความต่อไปนี้ (6 คะแนน)

. EPS	.JPEG	.TIFF	.WMF	.PCX	.DIB
-------	-------	-------	------	------	------

- 1. ใช้สำหรับรูปภาพทั่วไป งานเว็บเพจ และงานที่มีความจำกัดด้านพื้นที่ หน่วยความจำ
- 2. เป็นไฟล์ดั้งเดิมของโปรแกรมแก้ไขภาพแบบบิตแมป ไม่มีโมเดลเกรย์สเกล ใช้กับภาพทั่วไป
- 3. ไฟล์มาตรฐานของระบบปฏิบัติการวินโดวส์
- 4. ใช้สำหรับงานที่ต้องการความละเอียดของภาพมาก เช่น การสร้างการ์ตูน การสร้างโลโก้
- 5. เหมาะสำหรับงานด้านนิตยสาร เพราะมีความละเอียดของภาพสูง
- 6. ไฟล์มาตรฐานของโปรแกรม Microsoft Office

Ps

ใบงานที่ 1.5 เรื่อง คอมพิวเตอร์กราฟิกกับการประยุกต์ใช้ในงานด้านต่างๆ

คำชี้แจง จากแผ่นป้ายที่กำหนดให้ นำไปใส่ในตารางให้ถูกต้อง (5 คะแนน)

การสรุปยอดขายสินค้า
ในแต่ละปีด้วยกราฟ

การออกแบบเครื่องจักรกล

การนำการ์ตูนมาประกอบการ
โฆษณาสำหรับเด็ก

เว็บไซต์โรงเรียน

การทำภาพคนแก่ให้ดูหนุ่มขึ้น

การประยุกต์ใช้ในงานคอมพิวเตอร์กราฟิกด้านต่างๆ	ตัวอย่างการประยุกต์ใช้
1. คอมพิวเตอร์กราฟิกกับงานด้านการออกแบบ	
2. คอมพิวเตอร์กราฟิกกับงานด้านโฆษณา	
3. คอมพิวเตอร์กราฟิกกับงานด้านการนำเสนอ	
4. คอมพิวเตอร์กราฟิกกับงานด้านเว็บเพจ	
5. คอมพิวเตอร์กราฟิกกับงานด้าน Image Retouching	

