

LA EDUCACIÓN EN LA SOCIEDAD DE LA INFORMACIÓN

Si bien es cierto que las TIC ofrecen nuevas oportunidades de comunicación en el entorno social en el que vivimos, es igualmente importante que el conocimiento sustente nuevas formas de organización social. Es entonces cuando surge un nuevo escenario de aprendizaje pues los medios impresos ya no son suficientes, ahora puedes obtener la información que necesitas con un solo clic, pero ese no es el caso.



Sólo la posibilidad de utilizar varias fuentes de información o una fuente de información muy amplia (Internet, por el contrario, si tenemos un resultado de búsqueda, de nada sirve si no se comparte, analiza, se dialoga, o bien, se discute en una comunidad de aprendizaje. Actualmente los procesos de aprendizaje existen no sólo en un contexto local o nacional, sino que el intercambio de ideas, consejos o información simple también se lleva a cabo en línea.

Seleccionar el literal correcto

- 1. ¿Cómo impacta la sociedad de la información en el rol del docente?**
 - a) Los docentes ya no son necesarios en el proceso educativo.
 - b) Los docentes se convierten en facilitadores del aprendizaje y guías en el uso de la información.
 - c) Los docentes deben enfocarse exclusivamente en enseñar habilidades tecnológicas.
 - d) Los docentes solo deben usar libros impresos como recurso educativo.

- 2. ¿Cuál es uno de los principales beneficios de la educación en la sociedad de la información?**
 - a) Acceso limitado a recursos educativos.
 - b) Mayor acceso a información y recursos educativos a través de Internet.
 - c) Disminución de la interacción entre estudiantes y profesores.
 - d) Menor necesidad de habilidades tecnológicas.

- 3. ¿Qué desafío enfrenta la educación en la sociedad de la información?**
 - a) Falta de tecnología disponible para todos.
 - b) Reducción del contenido educativo disponible.
 - c) Menor necesidad de aprendizaje continuo.
 - d) Eliminación de la educación a distancia.

4. **¿Cuál es el impacto de la tecnología en la educación en la sociedad de la información?**
- a) La tecnología ha transformado la educación, permitiendo un acceso más amplio a la información.
 - b) La tecnología no tiene ningún impacto en la educación en la sociedad de la información.
 - c) La tecnología en la educación ha llevado a un aumento en la desigualdad, ya que solo beneficia a los estudiantes más privilegiados que pueden permitirse dispositivos y acceso a Internet de alta calidad.
5. **¿Cómo puede la educación en la sociedad de la información promover el aprendizaje continuo?**
- a) Limitar el acceso a recursos educativos después de la graduación.
 - b) Ofrecer plataformas de aprendizaje en línea que permitan mejorar sus conocimientos, habilidades y destrezas en cualquier momento.
 - c) Enfocarse solo en la educación formal y estructurada dentro de las instituciones.
 - d) Reducir el número de recursos disponibles en línea para evitar la sobrecarga de información.
6. **El rol del docente dentro de la Educación en la sociedad y de la Información es ser conocedor de su materia y gestor de información sobre la misma; un buen administrador de las nuevas tecnologías y facilitador de oportunidades de aprendizaje.**
- Opciones de respuesta:**
- a) Verdadero
 - b) Falso
7. **¿Qué caracteriza a la sociedad de la información en el contexto educativo?**
- a) El uso intensivo de tecnologías de la información y comunicación (TIC) para la gestión y distribución del conocimiento.
 - b) La preponderancia de los libros impresos y métodos tradicionales.
 - c) La reducción del acceso a recursos digitales en favor de métodos analógicos.
 - d) La centralización del aprendizaje en espacios físicos convencionales.
8. **¿Qué ventaja clave ofrece la educación en la sociedad de la información?**
- a) El acceso inmediato a una vasta cantidad de información y recursos educativos.
 - b) La reducción de los costos de la educación presencial.
 - c) La disminución de la interacción social entre estudiantes.
 - d) La eliminación de la necesidad de evaluar a los estudiantes.
9. **¿Cuál es una ventaja de aprender usando un computador?**
- a) Puedes dormir más tiempo.

- b) Puedes acceder a mucha información y recursos rápidamente.
- c) No necesitas hacer tareas.
- d) No tienes que ir a la escuela

10. ¿Cómo pueden los educadores fomentar la creatividad y la innovación en un entorno educativo?

- a) Limitar el acceso de los estudiantes a recursos y tecnologías innovadoras para evitar distracciones
- b) No proporcionar oportunidades para que los estudiantes trabajen en proyectos colaborativos o en equipo, limitando así su capacidad para desarrollar habilidades de innovación.
- c) Promover un ambiente de aprendizaje abierto y estimulante que anime a los estudiantes a explorar nuevas ideas y enfoques.