¿Qué es la robótica y en qué consiste?

El término robótica fue asignado por Isaac Asimov, quien la definió como la **ciencia** que estudia a los robots, con el principal objetivo de **diseñar máquinas** robotizadas capaces de realizar diferentes tareas automatizadas en función de la capacidad de su *software* (programa). Asimov creó también las **tres leyes de la robótica:** 1) Los robots no deben diseñarse única o principalmente para matar o dañar a los humanos. 2) Los humanos, no los robots, son los agentes responsables. 3) Los robots deben diseñarse de forma que garanticen la seguridad humana.

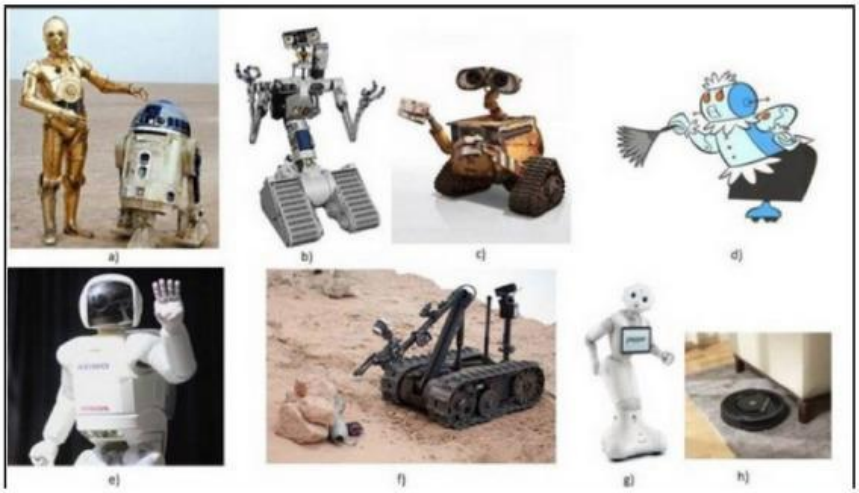
En la ciencia ficción, la humanidad ha imaginado a los robots visitando nuevos mundos, haciéndose poderosos o, simplemente, aliviándolo de las labores caseras.

1. Define robótica:

2. ¿Quién asignó el término robótica?

3. Escribe en tus propias palabras las 3 leyes de la robótica

4. Encierra en un círculo los robots que sean de ciencia ficción



LIVEWORKSHEETS

Tipos de robots según su entorno de trabajo

Relaciona ambas columnas, une con líneas cada robot con su debida clasificación.

FIJOS
DE SUELO
SUBMARINOS
AEREOS
MILITARES
ESPACIALES

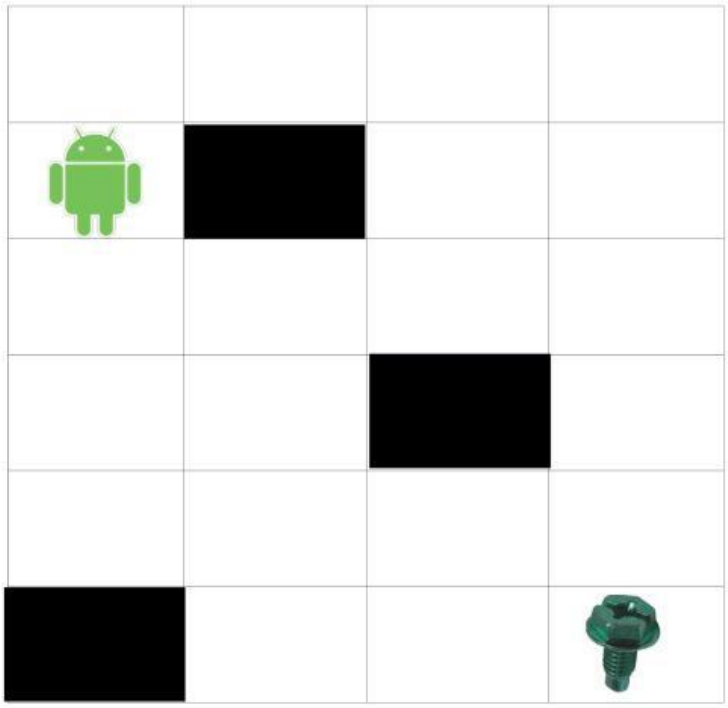
¿SABÍAS QUE?

Los robots no entienden lenguaje humano, sino que tienen su propio código para comunicarse y recibir instrucciones.

LIVEWORKSHEETS

Escribe el código correcto

Usando el banco de respuestas arrastra los códigos que indiquen la ruta correcta a seguir para que el robot vaya por su tornillo perdido.



¡OJO! No puedes pasar por los cuadros negros

El codigo está compuesto del número total de casillas que debe moverse junto con la flecha que indica la dirección en la que se tiene que mover.
Aquí en el banco de respuestas están todas las combinaciones que necesitas para armar el código correcto que lleva al robot por su tornillo.

1 ↓	3 ↓
5 ↓	3→
1→	3←
2→	2 ↓
4←	4→

¿SABÍAS QUE?
La robótica puede ser educativa y tiene beneficios, aquí en el recuadro siguiente están algunos de sus beneficios.

- Fomenta el pensamiento lógico y la resolución de problemas. ...
- Fomenta la creatividad y la innovación. ...
- Facilita el aprendizaje práctico de las STEM. ...
- Mejora las habilidades de colaboración. ...
- Desarrolla la paciencia y la constancia. ...
- Prepara para el futuro laboral.

LIVEWORKSHEETS