

บททวนบทเรียน: การแสดงผลโดยใช้รูปแบบการแสดงผล

Name: _____

Class: _____

No.: _____

คำชี้แจง ให้นักเรียนเติมคำสั่งที่หายไปให้ถูกต้องตามโครงสร้างของภาษาซี ในการแสดงผลเลขทศนิยมในแต่ละข้อให้แสดงเป็น ทศนิยม 2 ตำแหน่ง

ข้อ 1

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int x=7;
    printf("_____\n",x);
    printf("_____",x+10);
    return 0;
}
```

ข้อ 2

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    _____ x=7;
    float a=5.2;
    printf("_____\n",x,a);
    printf("_____",x+a);
    return 0;
}
```

ข้อ 3

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int x=7;
    float a=5.0;
    char y='D';
    printf("ค่าของ a และ x\n",a,x);
    printf("ค่าของ x+a\n",x+a);
    printf("ค่าของ x, a และ y\n",x,a,y);
    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
int number,x,y;
float high,weight,a;
char grade,b;
int main(void) {

    printf("ค่าที่อยู่ในตัวแปร number คือ...\n",number);

    printf("ค่าที่อยู่ในตัวแปร x คือ...\n",x);

    printf("ค่าที่อยู่ในตัวแปร y คือ...\n",y);

    printf("ค่าที่อยู่ในตัวแปร high คือ...\n",high);

    printf("ค่าที่อยู่ในตัวแปร weight คือ...\n",weight);

    printf("ค่าที่อยู่ในตัวแปร a คือ...\n",a);

    printf("ค่าที่อยู่ในตัวแปร grade คือ...\n",grade);

    printf("ค่าที่อยู่ในตัวแปร b คือ...\n",b);

}
```