




Perhatikan gambar berikut untuk membantu menjawab soal nomor 1 dan 2.



1. Terlihat pada gambar diatas ada 6 alat menggambar. Beberapa diantaranya yaitu ...
  - ☐ *Eraser*
  - ☐ *Fullscreen*
  - ☐ *Text*
2. Terdapat 2 alat pada gambar diatas yang berfungsi untuk menggambar. Yang dimaksud ialah ...
  - ☐ *Magnifier*
  - ☐ *Pencil*
  - ☐ *Brushes*
3. Gambar dapat digandakan menjadi dua atau lebih. Urutan cara yang tepat yaitu ...
  - ☐ *select* gambar → Ctrl + C → Ctrl + V
  - ☐ *select* gambar → Ctrl + X → Ctrl + V
  - ☐ *select* gambar → *Copy* → *Paste*
4. Ikon *Select* pada menu *Image* berfungsi untuk memilih daerah objek/gambar. Pernyataan yang tepat tentang ikon-ikon lainnya dalam grup *Select* adalah ...
  - ☐  untuk memilih objek/gambar secara beraturan.
  - ☐  untuk memilih objek/gambar dengan mengikuti pola.
  - ☐  untuk memilih semua objek/gambar dalam lembar kerja.
5. Kita dapat membuat garis lurus, miring, serta melengkung pada *Paint online* maupun *offline*. Ikon *drawing tools* yang dibutuhkan yaitu ...
  - ☐ *Text*
  - ☐ *Line*
  - ☐ *Curve*

6. Shapes adalah macam-macam bentuk dasar yang ada pada program Paint. Ada 3 pengaturan dalam grup Shapes yaitu ...
- ☐ *Outline* untuk mengatur ketebalan, bentuk, serta warna garis.
  - ☐ *Fill* untuk mewarnai bagian dalam bentuk dasar.
  - ☐ *Size* mengatur ukuran bentuk dasar .

Perhatikan gambar berikut untuk membantu menjawab soal nomor 7 dan 8 !



7. Untuk menggambar donat seperti diatas kita perlu menggunakan ikon ...
- ☐ *Line*
  - ☐ *Ellips*
  - ☐ *Free-form selection*
8. Gambar donat disamping memiliki warna dan banyak meses. Ikon yang dapat digunakan untuk ini yaitu ...
- ☐ *Brush* untuk membuat meses.
  - ☐ *Fill with Color* untuk mewarnai donat.
  - ☐ *Magnifier* untuk membuat meses.
9. *Clipboard* berada disudut kiri atas program Paint, berisikan ikon pengganda gambar. Ikon-ikon yang ada didalamnya adalah ...
- ☐ *Cut*
  - ☐ *Copy*
  - ☐ *Paste*
10. Terdapat dua ikon yang dapat digunakan untuk mewarnai pada gambar diatas. Yang dimaksud adalah ...
- ☐ *Color Picker*
  - ☐ *Fill with Color*
  - ☐ *Airbrush*

11. Kita dapat membuat garis lurus, miring, serta melengkung pada *Paint online* maupun *offline*. Ikon *drawing tools* yang dibutuhkan ialah ...

- ☐ *Line*
- ☐ *Curve*
- ☐ *Text*

12. Bangun datar adalah suatu bentuk dua dimensi. Terdapat beberapa ikon pada gambar diatas yang dapat digunakan untuk menggambar bangun datar, diantaranya yaitu ...

- ☐ *Rectangle Rounded*
- ☐ *Polygon*
- ☐ *Eraser*




Perhatikan gambar berikut untuk membantu menjawab soal nomor 13 dan 14 !



13. Terdapat dua ikon yang dapat digunakan untuk mewarnai pada gambar diatas. Yang dimaksud adalah ...

- ☐ *Fill with Color*
- ☐ *Color Picker*
- ☐ *Airbrush*

14. Bangun datar adalah suatu bentuk dua dimensi. Terdapat beberapa ikon pada gambar diatas yang dapat digunakan untuk menggambar bangun datar, diantaranya yaitu ...

- ☐  *Polygon*
- ☐  *Rectangle Rounded*
- ☐  *Rectangle Rounded*

15. Ikon *Select* pada menu *Image* berfungsi untuk memilih daerah objek/gambar. Pernyataan yang tepat tentang ikon-ikon lainnya dalam grup *Select* adalah ...



untuk memilih objek/gambar secara tidak beraturan dalam lembar kerja Paint.



untuk memilih objek/gambar dengan mengikuti pola dalam lembar kerja Paint.



untuk memilih semua objek/gambar dalam lembar kerja Paint.

16. Kita dapat menggambar berbagai bangun datar pada paint diantaranya lingkaran dan kotak tanpa sudut . Ikon yang dapat digunakan untuk menggambar bangun datar ini ialah ...

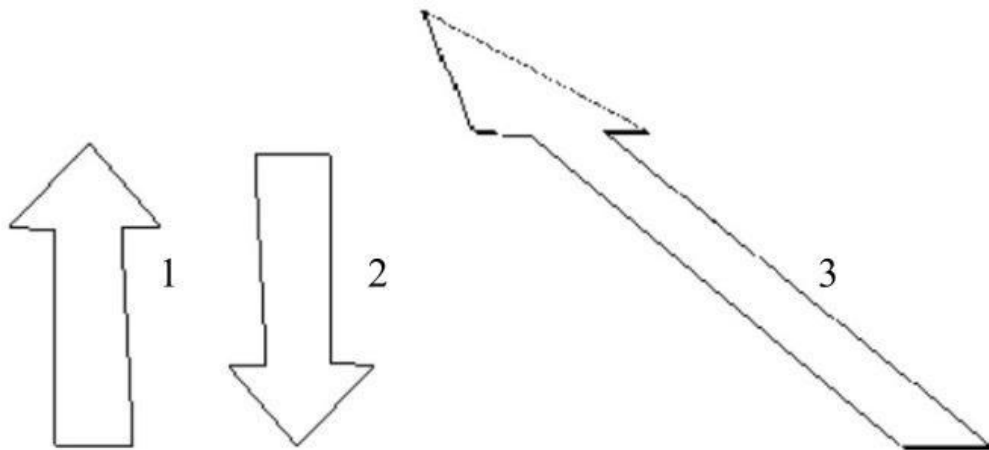
- ☐ *Rectangle Rounded*
- ☐ *Ellipse*
- ☐ *Curve*

17. Gambar pada Paint dapat disimpan, dibuka kembali, bahkan dicetak. Perintah yang tepat untuk melakukan itu adalah ...

- ☐ Ctrl + X untuk mencetak gambar.
- ☐ Ctrl + O untuk membuka gambar yang telah disimpan.
- ☐ Ctrl + S menyimpan gambar.



Perhatikan gambar panah berikut untuk membantu menjawab soal nomor 18 dan 19 !



18. Terlihat sedikit perbedaan antara gambar panah ke-1 dan ke-2. Yang dilakukan hingga gambar panah ke-1 dan ke-2 berbeda adalah ...
- ☐ *Rotate 180°*
  - ☐ *Flip Vertical*
  - ☐ *Flip Horizontal*
19. Gambar panah ke-2 dan ke-3 terlihat sangat berbeda. Langkah yang membuat mereka berbeda yaitu ...
- ☐ *Skew*
  - ☐ *Rotate 180°*
  - ☐ *Resize*
20. Sebelum mencetak kita perlu melakukan pengaturan letak kertas (*orientation*). Macam-macam *orientation* yang tepat ialah ...
- ☐ *Portrait*
  - ☐ *Stretch*
  - ☐ *Landscape*

21. Tiap alat gambar memiliki logo dan nama yang khas. Pasangkanlah logo alat gambar dibawah ini dengan namanya !



•

•

Eraser



•

•

Fill with Color



•

•

Color Picker

22. Tombol *keyboard* yang dikombinasikan dapat menciptakan fungsi yang berbeda. Pasangkanlah kombinasi tombol *keyboard* berikut dengan fungsi yang tepat !

Ctrl + S

•

•

untuk mencetak

F12

•

•

untuk menyimpan dengan nama berbeda

Ctrl + P

•

•

untuk menyimpan

23. Tiap alat gambar memiliki logo dan nama yang khas. Pasangkanlah logo alat gambar dibawah ini dengan namanya !



•

•

Magnifier



•

•

Text



•

•

Color Picker

24. Tombol *keyboard* yang dikombinasikan dapat menciptakan fungsi yang berbeda. Pasangkanlah kombinasi tombol *keyboard* berikut dengan fungsi yang tepat !

Ctrl + S

•

• untuk menyalin

Ctrl + V

•

• untuk menyimpan

Ctrl + C

•

• untuk menampilkan hasil Cut dan Copy

25. Kita membutuhkan beberapa alat gambar untuk membuat donat seperti gambar disamping. Pasangkanlah logo alat gambar yang dibutuhkan dengan namanya !



•

• *Ellips*



•

• *Free-form Selection*



•

• *Brush*

26. Tiap alat gambar memiliki logo yang khas. Pasangkanlah logo alat gambar dibawah ini dengan fungsinya !



• untuk membuat tulisan



• untuk memperbesar gambar



• untuk mencontoh warna

27. Kita sudah mempelajari cara memodifikasi gambar di Paint pada BAB 7. Pasangkanlah nama pengaturan modifikasi berikut dengan fungsinya !

Flip

• untuk memiringkan gambar

Skew

• untuk membalikkan gambar

Rotate

• untuk memutar gambar

28. *Paint* adalah aplikasi *default* pada komputer yang digunakan untuk mengolah gambar secara sederhana. *Paint* yang kita pelajari saat praktek ialah ...

29. Baris judul (*File Name*) lembar kerja *Paint* maupun aplikasi lainnya akan tampil dibagian atas aplikasi tersebut. Bagian yang menampilkan baris judul ini disebut dengan ...



30. Print merupakan suatu perintah pada komputer untuk mencetak gambar dan dokumen. Fasilitas untuk menampilkan hasil pencetakan sebelum tercetak ialah ...
31. *Paint* adalah aplikasi *default* pada komputer yang digunakan untuk mengolah gambar secara sederhana. Jelaskanlah cara membuka program *Paint* dengan runtut !
32. Simpanlah hasil gambaramu agar tidak hilang dan bisa dijadikan kenangan. Sebutkanlah urutan cara menyimpan gambar dari JSPaint.app !