

BÀI 1: Nối

1



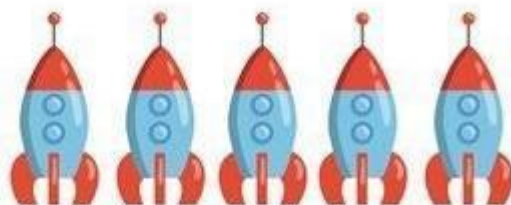
2



3



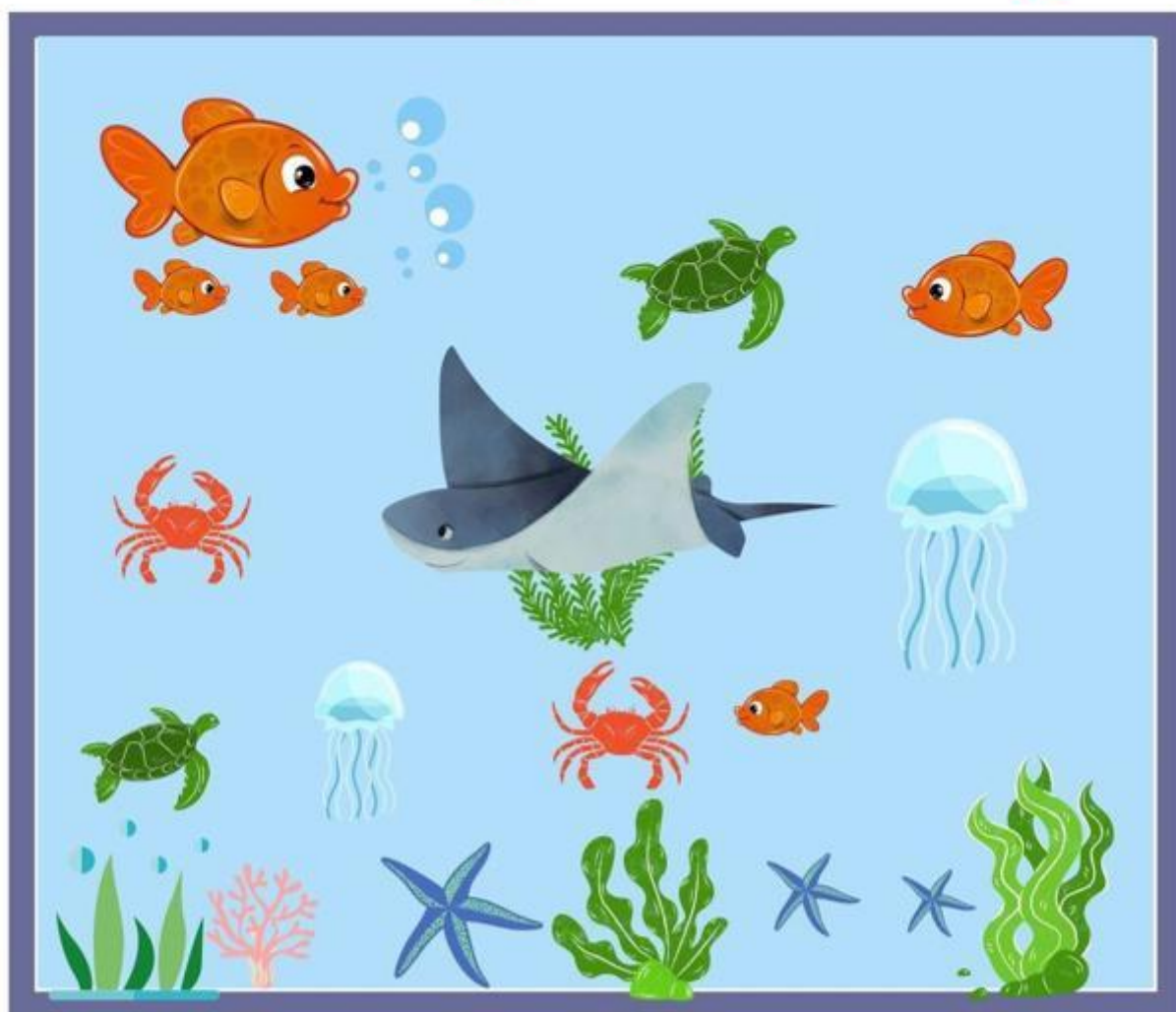
4



5



BÀI 2: Đếm và ghi vào ô vuông



Lutfi_design



BÀI 3: Đếm và ghi số



BÀI 4: Tìm vị trí con vật và ghi lại

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					
H					



A, 3



..... /



..... /



..... /



..... /



..... /

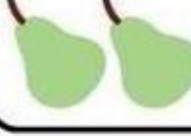
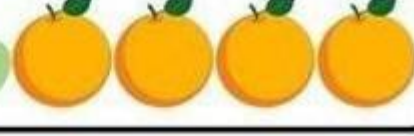
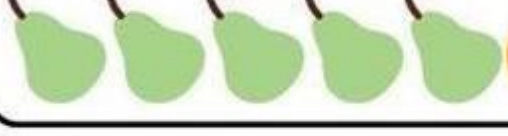
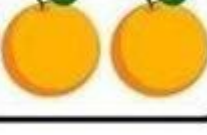


..... /



..... /

BÀI 6: Đếm và ghi

			
  	2	1	3
 			
  			
  			
 			
 			
 			

BÀI 7: Viết số thích hợp

