

Actividad No.	Funciones del soporte técnico
Nombre:	
Grado:	
Fecha:	

Repaso Laboratorio Programación

Temas PsInt, Algoritmos y Diagramas de flujo

Instrucciones: responde cada una de los siguientes enunciados

Ingresa al siguiente link y responde

<https://forms.gle/Dmomo1vft4tBC3mz9>

No.	Selecciona la respuesta correcta		
1	Listado de pasos, lógicamente ordenados que resuelven problemas.	a) Algoritmo	
		b) Programa	
		c) Aplicación	
2	Es la representación gráfica de un algoritmo.	a) Algoritmo	
		b) Diagrama de flujo	
		c) Aplicación	
3	Es la ciencia encargada del significado de las palabras.	a) Programación	
		b) Sintaxis	
		c) Semántica	
4	Es la ciencia encargada de correcto uso de los símbolos	a) Programación	
		b) Sintaxis	
		c) Semántica	
5	Es la forma de darle instrucciones a la computadora	a) Programa	
		b) Lenguaje de programación	
		c) Algoritmo	
6	Es el lenguaje que utiliza la exactitud para resolver problemas.	a) Matemático	
		b) Natural	
		c) Contable	
7	Es el lenguaje que utiliza la inexactitud para resolver problemas.	a) Químico	
		b) Matemático	
		c) Natural.	

8	Son los algoritmos que resuelven problemas cotidianos.	a) Simple	
		b) Compuestos	
		c) Mejorados	
9	Algoritmo que resuelve problemas complejos.	a) Mixtos	
		b) Simples	
		c) Compuestos	
10	Es la forma de ordenar los pasos de un algoritmo.	a) Vocales	
		b) Numerarlos	
		c) Viñetas	
11	Es la forma de comenzar un algoritmo.	a) Inicio	
		b) Fin	
		c) Begin	
12	Es la forma de terminar un algoritmo	a) Fin	
		b) End	
		c) Close	
13	Es el número de pasos que debe tener un algoritmo.	a) Infinitos	
		b) Prolongados	
		c) Finitos	
14	Es el tipo de pasos que debe tener un algoritmo.	a) Imposibles	
		b) Posibles	
		c) Probables	
15	Es lo que debe tener un algoritmo, antes de iniciar su proceso.	a) Instrucción	
		b) Papel	
		c) Computadora	
16	Programa que permite crear algoritmos.	a) C++	
		b) Pascal	
		c) PsInt	
17	Forma de mostrar información en pantalla en PsInt	a) Writeln	
		b) Escribir	
		c) Cout	
18	Forma de guardar información en PsInt	a) Readln	
		b) Leer	
		c) Cin	
19	Permite hacer comparaciones simples en PsInt	a) Si	
		b) If	
		c) For	
20	Permite hacer repeticiones en Psint	a) For	
		b) Según	
		c) Para	

21	Permite hacer una comparación múltiple en formato de menú	a) Según	
		b) Fin	
		c) If then else	
22	Permite quitar la parte decimal de un número.	a) Redon	
		b) Trunc	
		c) Abs	
23	Permite elevar un número decimal a su inmediato superior si es 0.50 o mayor.	a) Trunc	
		b) Rc	
		c) Redon	
24	Permite hacer una división compuesta de los números.	a) Div	
		b) Trunc	
		c) Rc	
25	Permite determinar cuánto vale un número sin importar su signo.	a) Abs	
		b) Rc	
		c) Sen	
26	1 Algoritmo sin titulo 2 Escribir lista_de_expresiones 3 Leer lista_de_variables 4 FinAlgoritmo		
	a) Estructura de un programa		
	b) Diagrama de flujo		
	c) Estructura general. Algoritmo		
27	Algoritmo sin titulo ↓ lista_de_expresiones ↓ lista_de_variables ↓ FinAlgoritmo		
	a) Algoritmo		
	b) Diagrama de flujo		
	c) Programa		

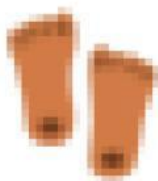
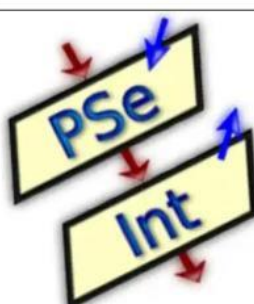
28	1 Algoritmo sin titulo	
	2 Escribir lista_de_expresiones	
	3 Escribir lista_de_expresiones	
	4 Escribir lista_de_expresiones	
	5 FinAlgoritmo	
	a) Mostrar información	
	b) Ingresar información	
	c) Operación básica	
29	1 Algoritmo sin titulo	
	2 Escribir lista_de_expresiones	
	3 Leer lista_de_variables	
	4 Escribir "-----"	
	5 Escribir lista_de_expresiones	
	6 FinAlgoritmo	
	a) Operaciones básicas	
	b) Respuestas	
	c) Funciones	
30	1 Algoritmo sin titulo	
	2 Variable=rc(expr_num_no_negativa)	
	3 FinAlgoritmo	
	a) Valor absoluto	
	b) Raíz cuadrada	
	c) Cuadrado	

31	1 Algoritmo <u>sin titulo</u>	
	2 Variable=trunc(<u>expresion_numerica</u>)	
	3 FinAlgoritmo	
	a) Truncar	
32	1 Algoritmo <u>sin titulo</u>	
	2 Variable=redon(<u>expresion_numerica</u>)	
	3 FinAlgoritmo	
	a) Coseno	
33	1 Algoritmo <u>sin titulo</u>	
	2 Variable=abs(<u>expresion_numerica</u>)	
	3 FinAlgoritmo	
	a) Redondear	
34	1 Algoritmo <u>sin titulo</u>	
	2 Si <u>expresion_logica</u> Entonces	
	3 Escribir <u>lista_de_expresiones</u>	
	4 SiNo	
	5 Escribir <u>lista_de_expresiones</u>	
	6 Fin Si	
	7 FinAlgoritmo	
	a) Comparación Simple	
	b) Comparación compuesta	
	c) Repetición simple	

35	<pre> 1 Algoritmo sin_titulo 2 Si expresion_logica Entonces 3 Escribir lista_de_expresiones 4 SiNo 5 Escribir lista_de_expresiones 6 Si expresion_logica Entonces 7 Escribir lista_de_expresiones 8 FinSi 9 Fin Si 10 FinAlgoritmo </pre>						
	<table border="1"> <tr> <td>a) Comparación múltiple</td> <td></td> </tr> <tr> <td>b) Repetición compuesta</td> <td></td> </tr> <tr> <td>c) Operaciones múltiples</td> <td></td> </tr> </table>	a) Comparación múltiple		b) Repetición compuesta		c) Operaciones múltiples	
a) Comparación múltiple							
b) Repetición compuesta							
c) Operaciones múltiples							
36	<pre> 1 Algoritmo sin_titulo 2 Segun variable_numerica Hacer 3 opcion_1: 4 secuencia_de_acciones_1 5 opcion_2: 6 secuencia_de_acciones_2 7 opcion_3: 8 secuencia_de_acciones_3 9 De Otro Modo: 10 secuencia_de_acciones_dom 11 Fin Segun 12 FinAlgoritmo </pre>						
	<table border="1"> <tr> <td>a) Repetición simple</td> <td></td> </tr> <tr> <td>b) Comparación tipo menú</td> <td></td> </tr> <tr> <td>c) Comparación simple</td> <td></td> </tr> </table>	a) Repetición simple		b) Comparación tipo menú		c) Comparación simple	
a) Repetición simple							
b) Comparación tipo menú							
c) Comparación simple							
37	<pre> 1 Algoritmo sin_titulo 2 Escribir lista_de_expresiones 3 Leer lista_de_variables 4 FinAlgoritmo </pre>						
	<table border="1"> <tr> <td>a) Ingresar información</td> <td></td> </tr> <tr> <td>b) Respuestas</td> <td></td> </tr> <tr> <td>c) Mostrar información</td> <td></td> </tr> </table>	a) Ingresar información		b) Respuestas		c) Mostrar información	
a) Ingresar información							
b) Respuestas							
c) Mostrar información							

38	1 Algoritmo sin_titulo 2+ Variable= Operador Signo Operador 3 FinAlgoritmo	a) Operación compuesta b) Funciones c) Operación básica
39	1 Algoritmo sin_titulo 2 Repetir 3 secuencia_de_acciones 4 Hasta Que expresion_logica 5 FinAlgoritmo	a) Comparación simple b) Repetición simple c) Función compuesta
40		a) Barra de menus b) Botones de acciones c) Barra de herramientas
41	+ (suma) - (resta) * (multiplicación) / (división) ^ (potencia) MOD (resto/modulo)	a) Operadores lógicos b) Operadores matemáticos c) Operadores racionales

42	Y (conjunción) O (disyunción) NO (negación)	
	a) Operadores matemáticos	
	b) Operadores racionales	
	c) Operadores lógicos	
43	= (igual) <> (distinto) != (distinto) < (menor) <= (menor o igual) > (mayor) >= (mayor o igual)	
	a) Operadores lógicos	
	b) Operadores Relacionales	
	c) Funciones	
44	abs (valor absoluto) trunc (valor truncado) redon (valor redondeado) rc (raiz cuadrada) sen (seno) cos (coseno) tan (tangente) asen (arcoseno) acos (arcocoseno) atan (arcotangente) ln (logaritmo natural) exp (func. exponencial) azar (numero aleatorio)	
	a) Funciones	
	b) Operadores lógicos	
	c) Operadores matemáticos	
45	Comandos Hola! Escribir Dato1 Leer A ← B + 1 Asignar Si-Entonces Según Mientras Repetir Para Función	
	a) Barra de herramientas	
	b) Barra de operadores	
	c) Barra de comandos	

46		
	a) Compilar	
	b) Ejecutar	
	c) Ejecutar paso a paso	
47		
	a) Guardar	
	b) Ejecutar	
	c) Ejecutar paso a paso	
48		
	a) Diagrama de flujo	
	b) Algoritmo	
	c) PsInt	
49		
	a) PsInt	
	b) Diagrama de flujo	
	c) Algoritmo	

50



a) Barra de asistencia

b) Barra de menús

c) Barra de ayuda