

Full Name \_\_\_\_\_ Age \_\_\_\_\_ date \_\_\_\_\_

Address \_\_\_\_\_ Gender ☐ Male ☐ Female

TextField (Campo de texto):

## ● Enunciado:

Completa la siguiente oración con la palabra adecuada.

## ● Ejemplo:

○ Enunciado: El lenguaje de programación más utilizado en el desarrollo web es \_\_\_\_\_.

Enunciado:

Completa la siguiente oración con la palabra adecuada.

Ejemplo:

● Enunciado: El sistema operativo más utilizado en ordenadores personales es \_\_\_\_\_.

## ●

Single Choice (Elección única):

● Enunciado: ¿Cuál de los siguientes es un lenguaje de programación orientado a objetos?

## ● Opciones:

- a) Python
- b) HTML
- c) CSS
- d) SQL

Enunciado: ¿Cuál de los siguientes es un lenguaje de programación orientado a objetos?

Opciones:

- a) Java
- b) HTML
- c) CSS
- d) SQL

«Este practica es solo una prueba más de tu capacidad. Recuerda que has superado desafíos más grandes en el pasado.»

Full Name \_\_\_\_\_ Age \_\_\_\_\_ Contact Phone \_\_\_\_\_

Address \_\_\_\_\_ Gender ☐ Male ☐ Female

Drag and Drop (Arrastrar y soltar):

- Enunciado: Relaciona correctamente el lenguaje de programación con su descripción.

- Ejemplo:

- Lenguajes de programación:

a) Python



Lenguaje multiparadigma.

b) Java



Utilizado para el desarrollo web.

c) JavaScript



Comúnmente usado en aplicaciones de escritorio.

Enunciado: Relaciona correctamente el término técnico con su definición.

Ejemplo:

a) CPU



Memoria de acceso aleatorio.

b) RAM



Dispositivo de almacenamiento de datos de estado sólido.

c) SSD



Unidad de procesamiento central.

«Este practica es solo una prueba más de tu capacidad. Recuerda que has superado desafíos más grandes en el pasado.»

Full Name \_\_\_\_\_ Age \_\_\_\_\_ Contact Phone \_\_\_\_\_

Address \_\_\_\_\_ Gender ☐ Male ☐ Female

Join (Unir):

- Enunciado: Une cada concepto de la izquierda con su definición correspondiente de la derecha.

- Ejemplo:

- Conceptos:

- Algoritmo

- Estructura de control que permite repetir un bloque de código.

- Bucle

- Espacio para almacenar datos en la memoria.

- Variable

- Conjunto de instrucciones que resuelve un problema

Ejemplo:

- Lenguaje utilizado para definir la estructura de una página web.

- HTML

- Lenguaje utilizado para agregar interactividad y dinamismo a una página web.

- CSS

- JavaScript

- Lenguaje utilizado para definir el estilo y la presentación de una página web.

«Este practica es solo una prueba más de tu capacidad. Recuerda que has superado desafíos más grandes en el pasado.»