

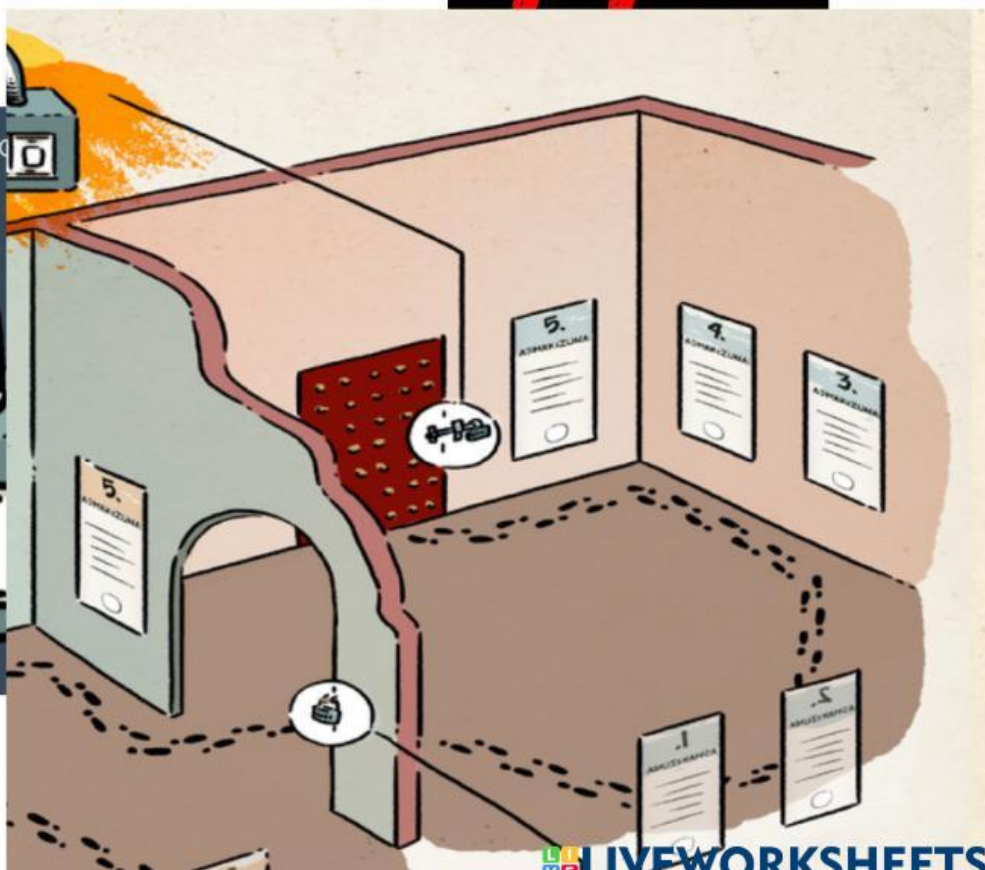
4.4. MATE (KONP) AF 14



1go gunea :



Idatzi 1. asmakizuneko k



**2. guinean
sartu zara!**

Aurrera!!

1. Osatu lehenengo 5 zifrak aurreko asmakizunekin.



2. Azken zifra lortzeko

honakoa egin:

- Hartu kodearen lehenengo bi zifrak eta batu.
- Lortutako emaitza biderkatu hirugarren zifrarekin.
- Kendu emaitzari kodearen laugarren zenbakia
- Azken emaitza zatitu seiarekin.
- Altera zaizuna jarri giltzarrapoaren seiagarren hutsunean.



LIVEWORKSHEETS

