

Introducción a la programación

Apellidos y nombres:		Fecha:	
Docente:		Curso:	

Tema: *Selección múltiple*

1. ¿Qué es programación?

- a) Técnica en la cual se escribe programas
- b) Un proceso
- c) Un método matemático

2. Tipos de estructura selectiva

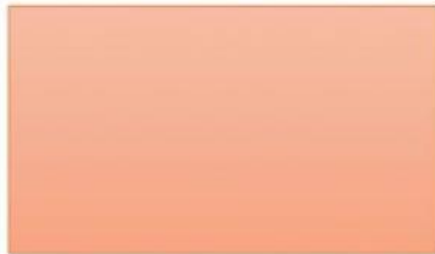
- a) Doble
- b) Compuesta
- c) Selectiva
- d) Múltiple
- e) Todas las anteriores

3. ¿Cuáles son los datos numéricos?

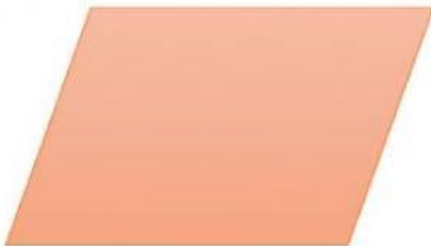
- a) Son las representaciones de un cálculo
- b) Son aquellos cuyo contenido es una serie de dígitos (0-9)
- c) Son tipos de datos simple

Tema: *Diagramas de flujo*

Indica la función de cada figura en un diagrama de flujo



Acción/Proceso



Entrada



Elección



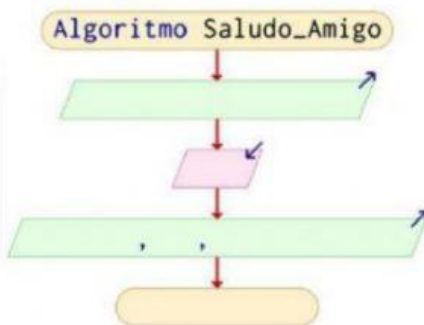
Entrada por teclado

Tema: *ejecución del programa*

Completa cada especie en blanco para que el programa se ejecute correctamente

1. Escribir un nombre y saludar

```
1 Algoritmo Saludo_Amigo
2   "¿Cómo te llamas?"
3   Nom
4   "Hola ",Nom," , que tengas un buen Dia : )"
5 FinAlgoritmo
```



2. Completa

```
*** Ejecución Iniciada. ***

Digita el valor del primer número
> 5
Digita el valor del segundo número
> 4

*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

Escribir Escribir Escribir Escribir Escribir Escribir Leer Leer Leer