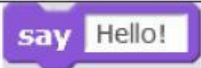
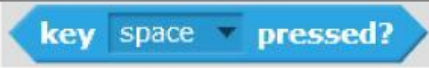


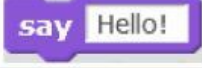
ورقة عمل إثرائية للمهارات العملية (الصف السابع)

أولاً: صل بخط بين اللبنة والمجموعة التي تنتمي إليها:

التحسس Sensing	
الحركة Motion	
التحكم Control	
العمليات Operators	
المظاهر Looks	

ثانياً: أجب عن الأسئلة التالية باختيار الإجابة المناسبة

1- لتحريك كائن لمكان عشوائي نستخدم لبنة:

2- أي مما يلي يعتبر من المعاملات الرياضية

ثالثاً: صل بين الأوامر التالية وبين القائمة التي توجد فيها

 Color	Insert
 X-ray	Object
 Cube	Edit
 Duplicate	Paint
 Merge	View

رابعاً: أي من الأدوات التالية تستخدم لتحريك الأجسام في برنامج 3D builder ؟

 mm			
--	---	---	---