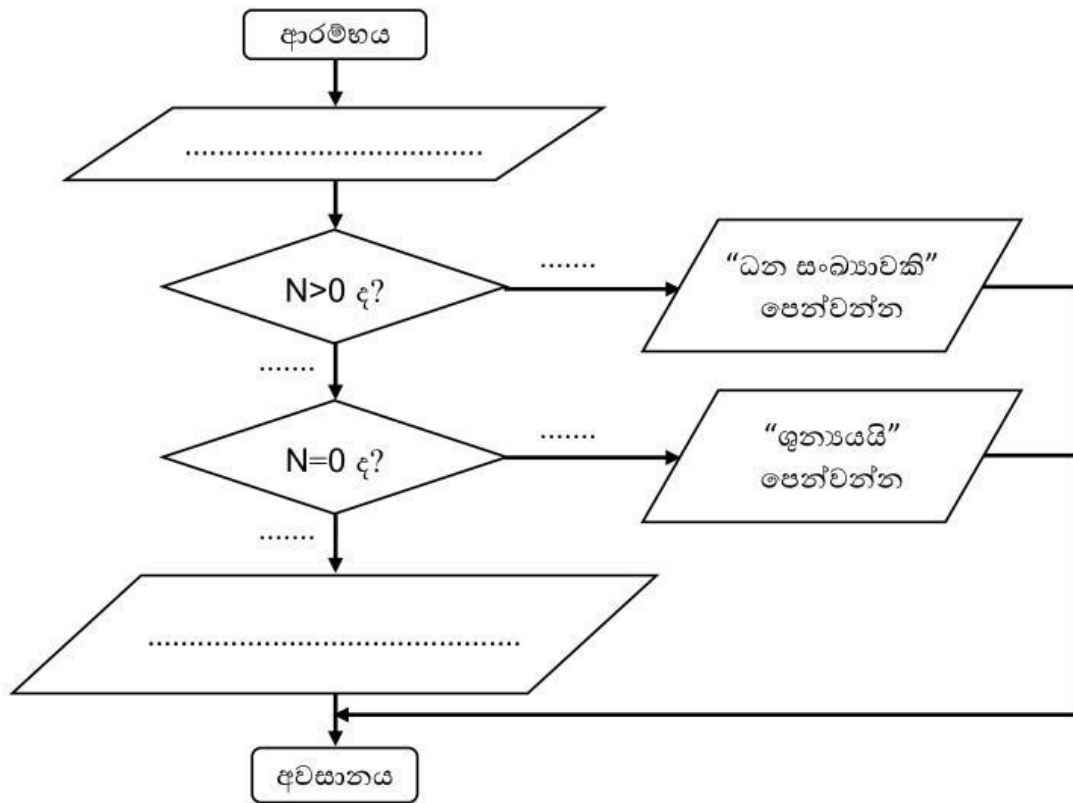


ගැටලු අංක 27

ආදානය කරනු ලබන සංඛ්‍යාවක් ධන, සෘණ හෝ ශුන්‍යය වන බව ප්‍රතිදානය කිරීම

ගැලීම් සටහන



ව්‍යාජ කේතය

```

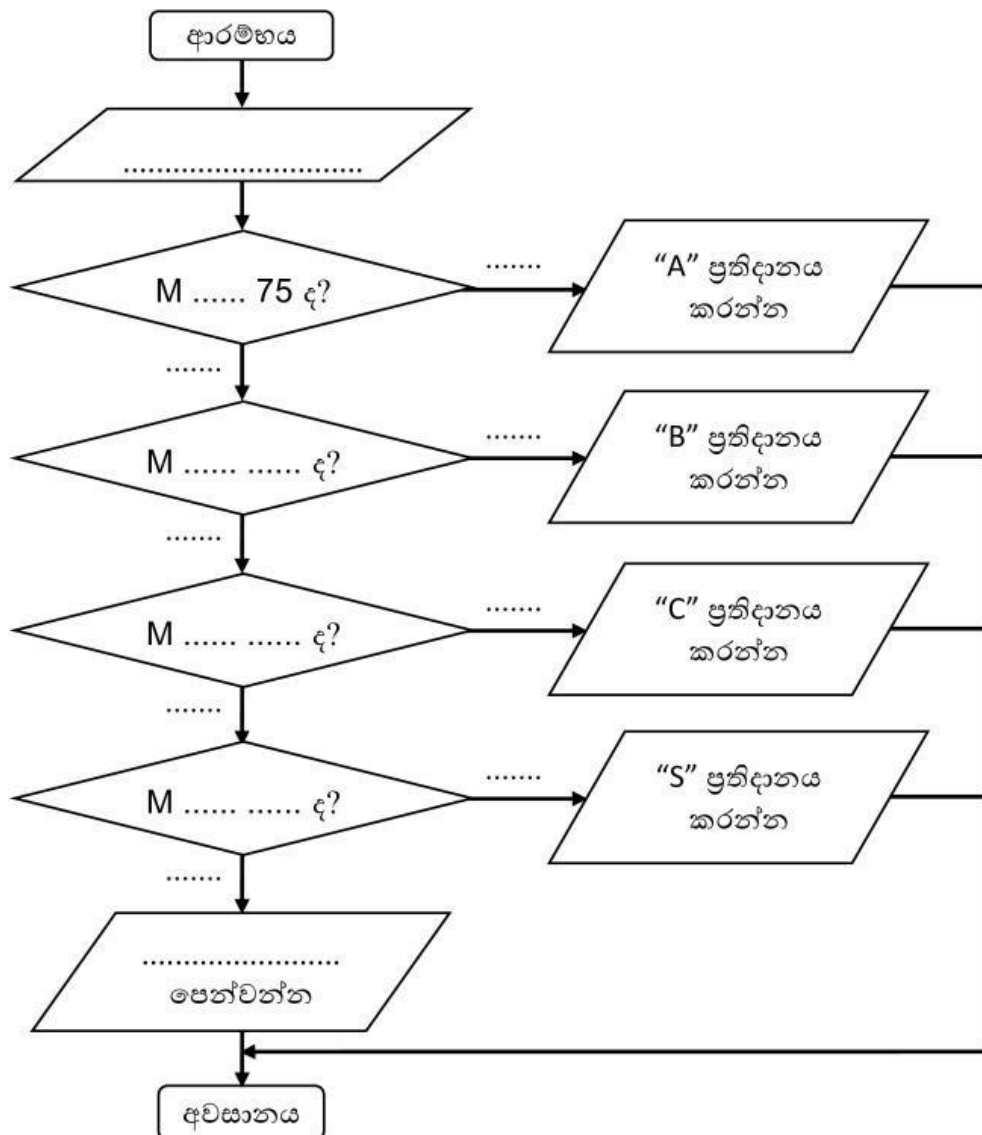
.....
READ .....
IF N > 0 .....
    .....
ELSE
    IF .....
        .....
    ELSE
        .....
    ENDIF
    .....
.....
  
```

ගැටලු අංක 28

0-100 පරාසයේ ලකුණක් ආදානය කළ විට ඊට අදාළ සාමර්පය ප්‍රතිදානය කිරීම

(ලකුණු 75 හෝ ඊට වඩා වැඩි නම් A, 65 හෝ ඊට වඩා වැඩි නම් B, 50 හෝ ඊට වඩා වැඩි නම් C, 35 හෝ ඊට වඩා වැඩි නම් S, එසේ නොවේ නම් W)

ගැලීම් සටහන



```
.....  
INPUT marks M  
IF M >= 75 THEN  
    .....  
ELSE  
    IF M >= 65 THEN  
        .....  
    ELSE  
        IF M >= 50 THEN  
            .....  
        ELSE  
            IF M >= 35 THEN  
                .....  
            ELSE  
                .....  
            .....  
        .....  
    .....  
.....  
.....  
.....  
.....
```