

LKPD Ruang Sampel Gaya Belajar Kinestetik

Nama Peserta Didik:

Tujuan Pembelajaran: Peserta didik dapat Menentukan ruang sampel dari suatu percobaan.

Petunjuk Pengerjaan:

1. Tuliskan nama kamu pada tempat yang telah disediakan.
2. Lakukan aktivitas yang ada pada LKPD.
3. Jika ada yang kurang jelas, mintalah bantuan guru untuk menjelaskannya.

Materi

Ruang sampel adalah himpunan dari semua hasil yang mungkin dari suatu percobaan.
Ruang sampel dinotasikan dengan **S**.

Titik sampel adalah anggota-anggota dari ruang sampel.

Banyaknya titik sampel dinyatakan dengan **$n(S)$** .

Aktivitas 1

Lakukan percobaan sebagai berikut.

1. Sediakan satu uang logam.
2. Lemparkan uang logam tersebut.

Hasil percobaan yang mungkin terjadi adalah munculnya salah satu sisi uang logam berupa,

Sehingga **Ruang Sampel** dari percobaan tersebut adalah

Titik Sampel dari percobaan tersebut adalah sehingga banyaknya titik sampel yaitu





Aktivitas 2

Lakukan percobaan sebagai berikut.

1. Sediakan satu dadu.
2. Lemparkan dadu tersebut.

Hasil percobaan yang mungkin terjadi adalah munculnya salah satu sisi dadu berupa,,,,,

Sehingga **Ruang Sampel** dari percobaan tersebut adalah

Titik Sampel dari percobaan tersebut adalah

Sehingga banyaknya titik sampel yaitu

Aktivitas 3

Lakukan percobaan sebagai berikut.

1. Sediakan dua uang logam.
2. Lemparkan kedua uang logam tersebut.

Hasil percobaan yang mungkin terjadi adalah munculnya salah satu sisi uang logam pertama dan uang logam kedua berupa,,,

Sehingga **Ruang Sampel** dari percobaan tersebut adalah

Titik Sampel dari percobaan tersebut adalah

Sehingga banyaknya titik sampel yaitu

