

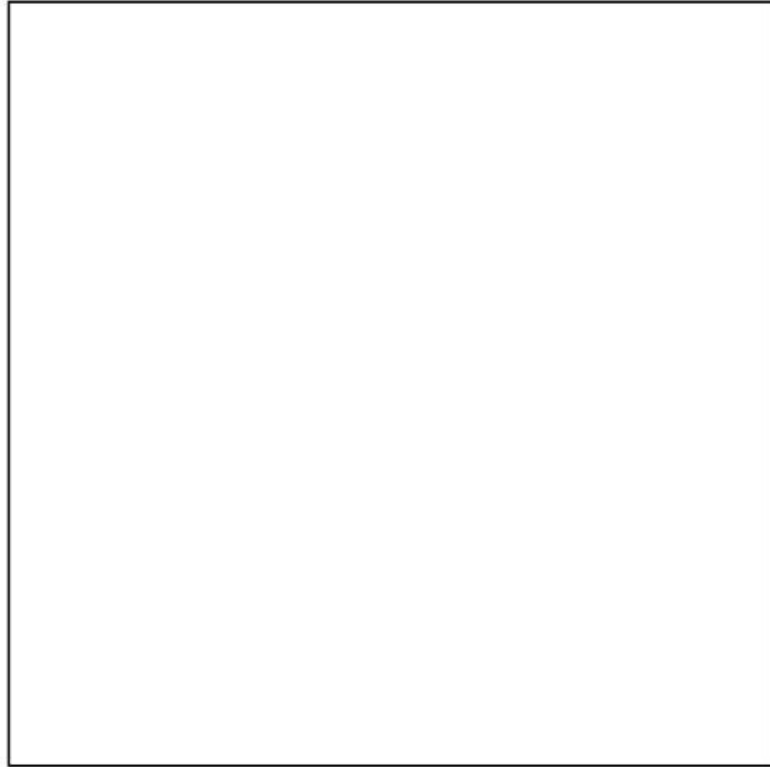
Project 154

செயற்றிட்டம் 154

154



Coding School



- ❖ Backdrop இன் கீழ் உள்ள print இன் மேல் click செய்து கருப்பு நிற பின்னணி ஒன்று உருவாக்கவும்.

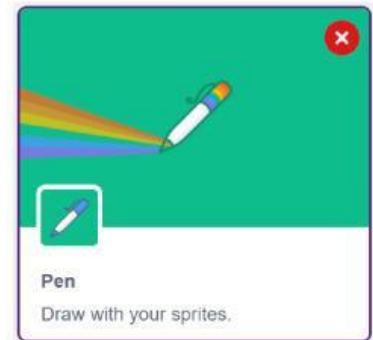


- ❖ Choose a sprite இன் மேல் click செய்து crystal sprite ஐ சேர்த்து கொள்க. அதன் X,Y position மற்றும் Size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



Sprite	Crystal	x	9	y	-50
Show	☒ ☐	Size	100	Direction	110

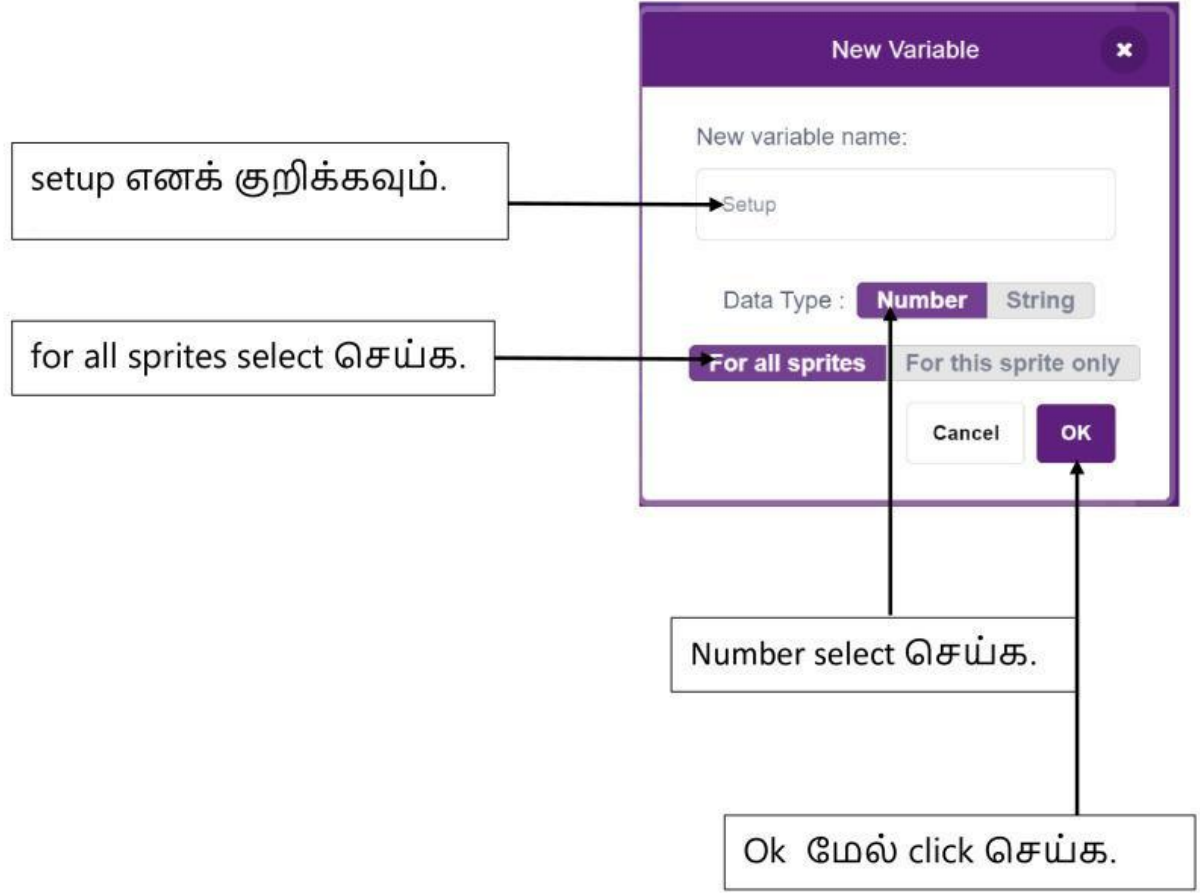
- ❖ Pen extension ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க.



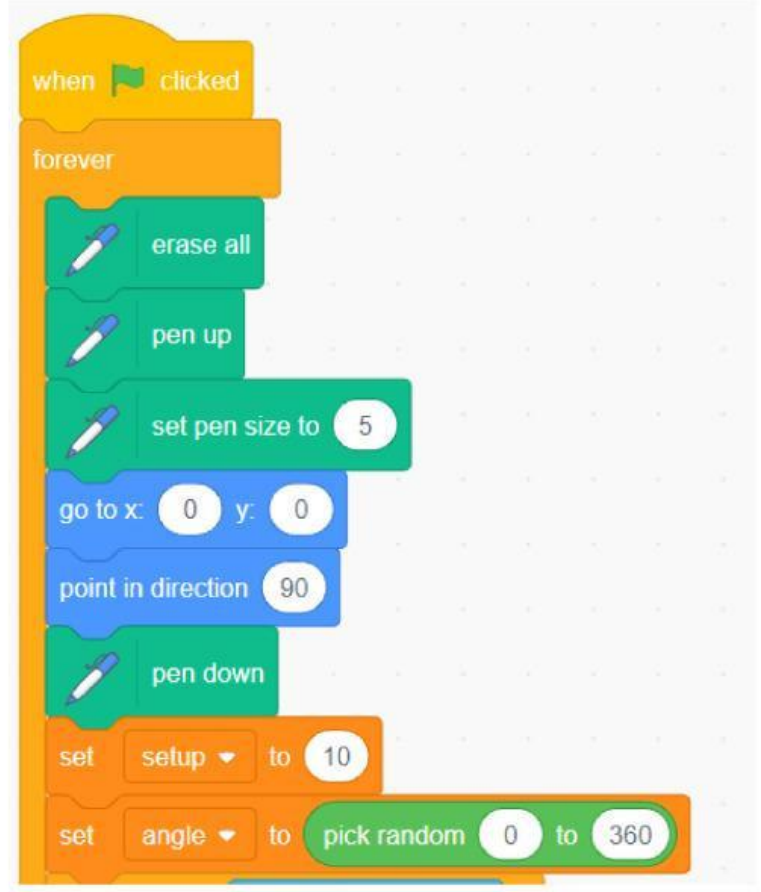
❖ தற்போது நாம் இந்த app ஐ உருவாக்குவதற்கு code உருவாக்குவோம்.

❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click செய்யும் போது பின்வரும் நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.

- Forever block ஒன்றை பயன்படுத்தி அதனை when flag clicked block இற்கு தொடர்புபடுத்தவும்.
- எல்லா கோடுகளும் Erase ஆக வேண்டும்.
- Pen up ஆகியிருக்க வேண்டியதோடு அதன் pen size 5 ஆகவேண்டும்.
- அதன் அமைவிடம் X position 0 மற்றும் Y position 0 ஆக வேண்டும்.
- அது நகரும் திசை 90 பாகையாக வேண்டும்.
- பின்பு Pen down ஆக வேண்டும்.
- பின்வருமாறு setup என variable ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க.



- ❖ Setup என உருவாக்கிய variable இன் பெறுமதியை 10 என உருவாக்கிக் கொள்க
- மேலுள்ளவாறு angle என variable ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க
 - அதன் பெறுமதி 0 இற்கும் 360 இற்கும் இடையில் இருக்க வேண்டும்.
 - மேலே குறிப்பிட்டவாறு நீங்கள் உருவாக்கிய block set கீழே உள்ள வரைபடத்தில் உள்ளவாறு தோன்ற வேண்டும்.



- விளிம்பை தொடும் வரை மீண்டும் மீண்டும் நடைபெற வேண்டும் என கட்டளையொன்று பெற்றுக் கொடுக்க. அதனால் repeat until block மற்றும் touching edge block பயன்படுத்தி அந்த கட்டளையை உருவாக்கிக் கொள்க.
- setup variable இல் assign ஆகிய பெறுமதிக்குரிய படிமுறை அளவு நகர்வதற்கும், angle variable இல் assign ஆகும் பெறுமதியால் திரும்பும் வரை, setup variable இன் பெறுமதி தலா 2 அதிகரிப்பதற்கும், pen color தலா 10 மாற்றமும் நடைபெற வேண்டும். இந்த

நிகழ்வு விளிம்பை தொடும் வரை தொடராக மீண்டும் மீண்டும் நடைபெற வேண்டும்.

- வினாடி 1.5 இற்குப் பின்பு மேலும் அலங்காரம் ஒன்று draw ஆக வேண்டும் அதனால் wait block ஐ பயன்படுத்தவும்.
- மேலே குறிப்பிட்டவாறு உருவாக்கிய block set பின்வருமாறு தோன்றுகின்றதா என பார்க்கவும்.

