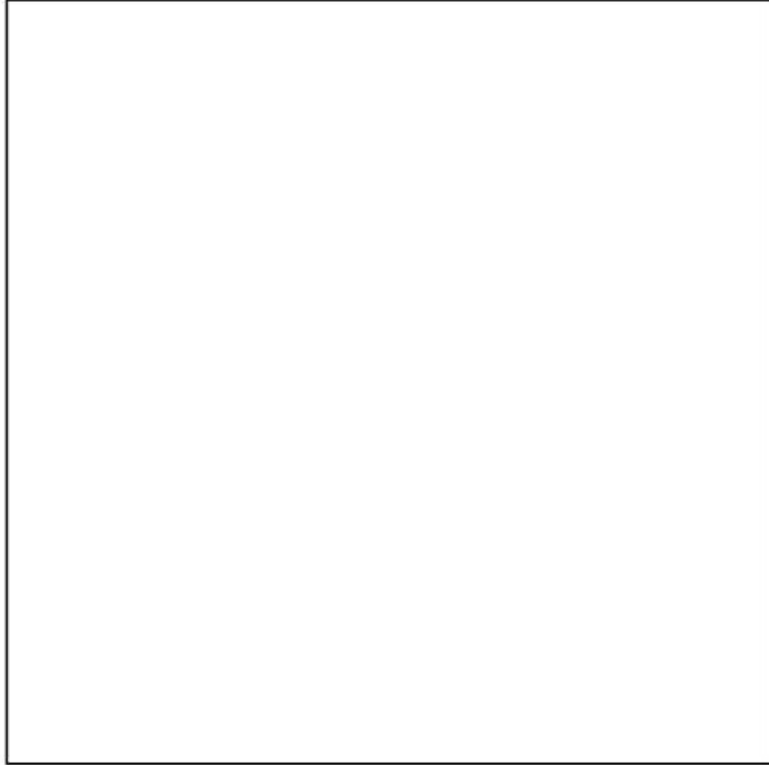


Project 153

செயற்றிட்டம் 153



Coding School



- ❖ Choose a backdrop பயன்படுத்தி Neon Tunnel backdrop ஐ சேர்த்துக் கொள்க.



- ❖ Choose a sprite பயன்படுத்தி Ball sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



- ❖ Choose a sprite பயன்படுத்தி மீண்டும் Ball sprite சேர்த்துக் கொள்க. அந்த sprite ஐ shooter என பெயரிட்டு கொள்ளவும். அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்குக.



- ❖ choose a sprite பயன்படுத்தி Apple sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அந்த X, Y position மற்றும் size பின்வருமாறு உருவாக்குக .

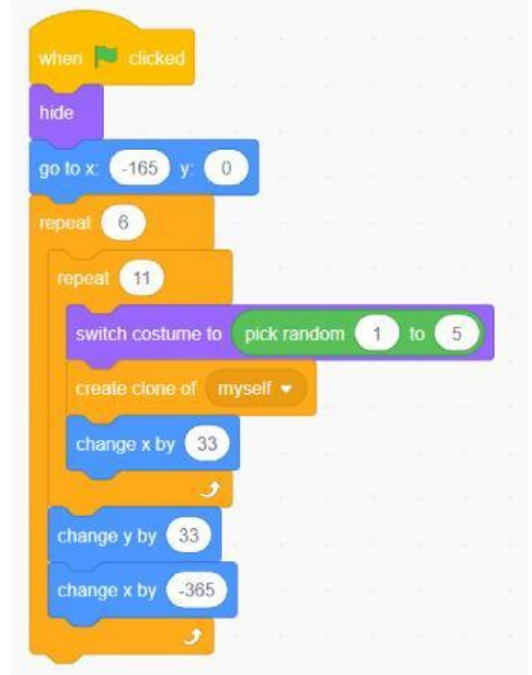


- Arrow sprite இன் costume களின் அம்புக்குறியின் தலையில் மேற்பகுதியில் இருக்கும் உருவை தெரிவு செய்க.



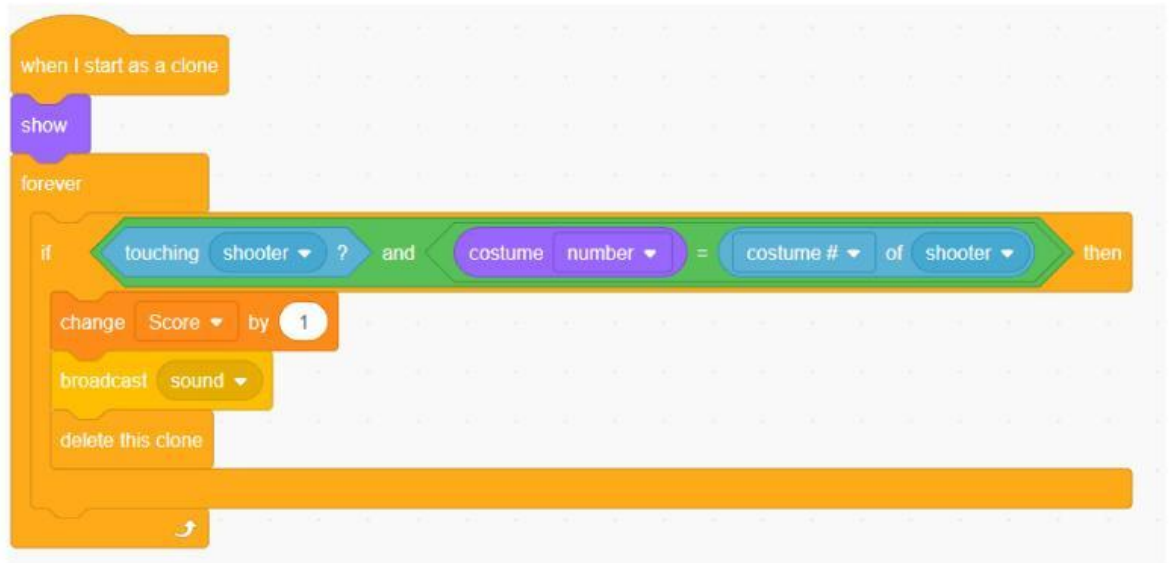
- ❖ தற்போது நாம் code உருவாக்குவோம்.
- ❖ முதலில் Ball sprite இற்கு code உருவாக்குவோம்.
- ❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click செய்யும் போது Ball sprite hide ஆக வேண்டியதோடு அதன் X அமைவிடம் -165 மற்றும் Y அமைவிடம் 0 ஆக வேண்டும். அதை தவிர பின்வரும் நிகழ்வும் நடைபெற வேண்டும்.
- Repeat block ஐ பயன்படுத்தி அதன் பெறுமதி 6 என பெற்றுக் கொடுக்க.
- ஒரு வரியில் Ball 11 இருக்க வேண்டும். அதற்காக மேலும் Repeat block ஒன்றை பயன்படுத்தி அதன் பெறுமதி 11 என பெற்று கொடுக்க. அதற்குள் Ball sprite இல் 1 இலிருந்து 5 வரை costume random முறையில் மாறுவதற்குரிய block ஐ சேர்க்கவும். புதிய clone உருவாக வேண்டியதோடு அதை X அமைவிடம் தலா 33 மாற வேண்டும்.
- தற்போது நீர் Ball 11 உடனான வரி ஒன்றை உருவாக்குவதற்குரிய block set ஐ உருவாக்கி முடித்துள்ளீர்.
- Ball 11 உடனான 6 வரிகள் உருவாக்கிக் கொள்வதற்கு Repeat block இற்கு பெறுமதி 6 என பெற்று கொடுத்த block

இற்குள் Y அமைவிடம் தலா 33 அதிகரிப்பதற்கும் X அமைவிடம் தலா 365 குறைவதற்கும் பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

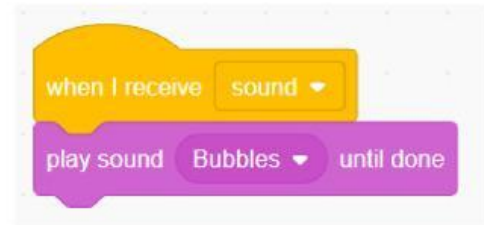


❖ உருவாக்கிய clone show ஆக வேண்டியதோடு தொடராக பின்வரும் நிகழ்வு நடைபெற வேண்டும் .அதற்காக forever block ஐ பயன்படுத்தவும்.

- இந்த sprite , shooter sprite இல் touch ஆகும் போது மற்றும் இந்த sprite இன் costume number இன் shooter sprite இன் costume number இற்கு சமனானால்,score variable இன் பெறுமதி தலா 1 கூடுவதற்கும் sound என message ஒன்று கிடைக்க வேண்டியதோடு இந்த clone , delete ஆக வேண்டும்.



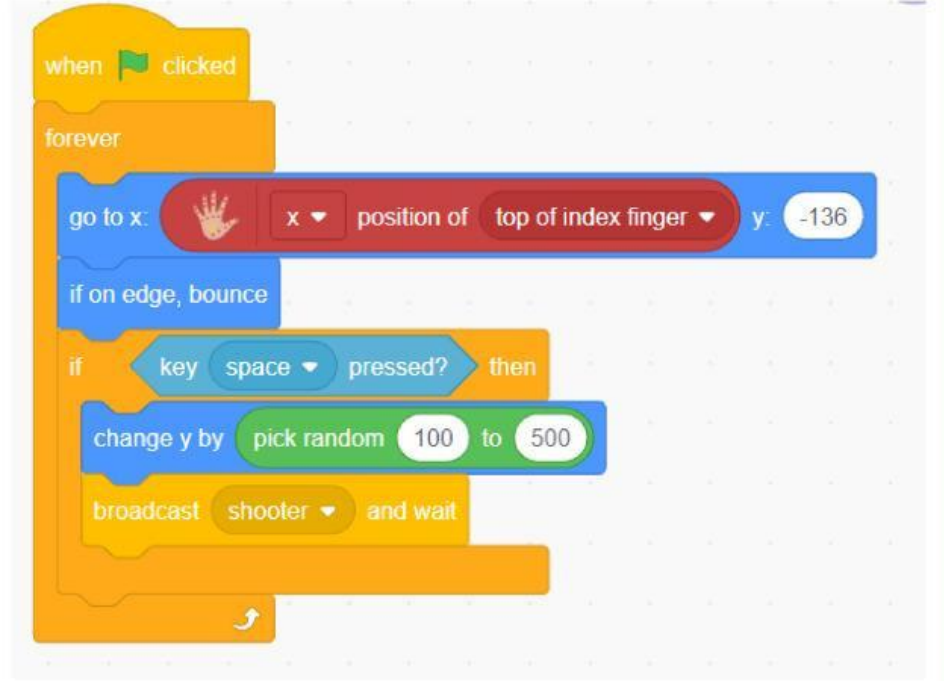
- ❖ Sound இன் மேல் click செய்து bubbles sound ஐ தெரிவு செய்க.
- ❖ sound என message ஒன்று கிடைக்கும் போது bubbles என குறிக்கப்படும் sound play ஆவதற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.



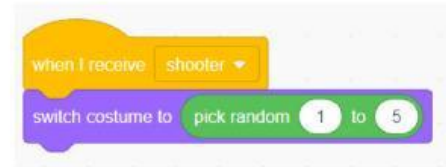
- ❖ Add Extension Human Body Detection extension ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்வோம்.



- ❖ தற்போது நாம் shooter sprite இற்கு code உருவாக்குவோம்.
- ❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது எல்லா சந்தர்ப்பங்களிலும் shooter sprite இன் X position இற்கு உங்களுடைய கட்டைவிரலில் மேற்பகுதியில் அமைவிடத்தை பெற்று கொடுக்க. Y அமைவிடத்திற்கு - 136 பெற்றுக் கொடுக்க. திரைக்கு வெளியே நகர முடியாது. நகரும் போது Y அமைவிடம் 100 இற்கும் 500 இற்கும் இடையிலான பெறுமதியாய் மாற வேண்டியதோடு shooter என message ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும். அதற்காக பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.



- ❖ shooter என message ஒன்று கிடைக்கும் போது Ball sprite இன் 1 இலிருந்து 5 வரை costume random முறைக்கேற்ப மாற வேண்டும்.



- ❖ தற்போது நாம் Arrow 1 sprite இற்கு code உருவாக்குவோம்.
- ❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது பின்வரும் நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.
 - Score என variable ஒன்று உருவாக்கிக் கொள்க. Score variable இன் பெறுமதி 0 என பெற்று கொடுக்க.
 - Camera on ஆக வேண்டும்.
 - இந்த sprite ஐ black layer ஆக உருவாக்கிக் கொள்க.

- இங்கு உங்கள் கை தொடராக பகுப்பாய்வு செய்யப்பட வேண்டியதோடு Arrow 1 sprite இன் அமைவிடத்திற்கு உங்கள் கையின் கட்டை விரலின் மேற்பகுதியில் அமைவிடம் பெற்றுக் கொடுக்க வேண்டும். அதற்காக பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

