Project 152

செயற்றிட்டம் 152

DP EDUCATION

Coding School

LIVEWORKSHEETS

பின்வரும் link ஐ பயன்படுத்தி உரிய படத்தை சேர்த்துக் கொள்க.

https://drive.google.com/drive/folders/1cDaO5m86NERp1cV0hPHZw_AfAeILqg9K?usp=drive_link

❖ Upload a backdrop பயன்படுத்தி Juice shop backdrop ஐ சேர்த்துக் கொள்க.

❖ upload a sprite பயன்படுத்தி கீழே காணப்படும் sprites சேர்த்துக் கொள்க. அவற்றின் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

LIVEWORKSHEETS

- paint பயன்படுத்தி பின்வருமாறு sprite உருவாக்கிக் கொள்க.

LIVEWORKSHEETS

❖ Choose a sprite பயன்படுத்தி john sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X,Y position மற்றும் size பின்வருமாறு உருவாக்கி கொள்க.

❖ Variables இன் மேல் click செய்து make a variable இன் மேல் click செய்து பின்வருமாறு variables உருவாக்குக.

இந்த sprite இற்கு பின்வரும் variables உருவாக்குக.

- Orange juice 1 மற்றும் Orange 1 bill என variable இரண்டு உருவாக்கிக் கொள்க.

- Orange juice 1 variable இற்குள் assign ஆவது Orange juice 1 sprite இன் மேல் click செய்து நீர் பெற்றுக் கொள்ளும் Orange juice 1 இன் glasses அளவாகும்.

- Orange 1 bill variable இற்குள் assign ஆவது நீர் பெற்றுக் கொள்ளும் Orange juice 1 glasses அளவுக்காக செலுத்த வேண்டிய பணமாகும்.

இந்த sprite இற்குரிய பின்வரும் variables உருவாக்குக.

LIVEWORKSHEETS

- Orange juice 2 மற்றும் Orange 2 bill என variable இரண்டு உருவாக்குக.

- Orange juice 2 variable இற்குள் assign ஆவது Orange juice 2 sprite இன் மேல் click செய்து நீர் பெற்றுக் கொள்ளும் Orange juice 2 இன் glasses அளவாகும்.

- Orange 2 bill variable இற்குள் assign ஆவது நீர் பெற்றுக் கொள்ளும் Orange juice 2 glasses அளவுக்காக செலுத்த வேண்டிய பணமாகும்.

இந்த sprite இற்குரிய பின்வரும் variables உருவாக்குக.

- strawberry juice 1 மற்றும் strawberry 1 bill என variable இரண்டு உருவாக்கிக் கொள்க.

- strawberry juice 1 variable இற்குள் assign ஆவது strawberry juice 1 sprite இன் மேல் click செய்து நீர் பெற்றுக் கொள்ளும் strawberry juice 1 இன் glasses அளவாகும்.

- strawberry 1 bill variable இற்குள் assign ஆவது நீர் பெற்றுக் கொள்ளும் strawberry juice 1 glasses அளவுக்காக செலுத்த வேண்டிய பணமாகும்.

இந்த sprite இற்குரிய பின்வரும் variables ஐ உருவாக்குக.

- strawberry juice 2 மற்றும் strawberry 2 bill என variable இரண்டு உருவாக்கிக் கொள்க.

LIVEWORKSHEETS

- strawberry juice 2 variable இற்குள் assign ஆவது strawberry juice 2 sprite இன் மேல் click செய்து நீர் பெற்றுக் கொள்ளும் strawberry juice 2 glasses அளவாகும்.

- strawberry 2 bill variable இற்குள் assign ஆவது நீர் பெற்றுக் கொள்ளும் strawberry juice 2 glasses அளவுக்காக செலுத்த வேண்டிய பணமாகும்.

- strawberry juice 1 இன் glasses அளவுகளின் மற்றும் strawberry juice 2 இன் glasses அளவுகளின் முழு எண்ணிக்கையை assign பண்ணிக் கொள்வதற்கு glasses of straw: juice என variable ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க.

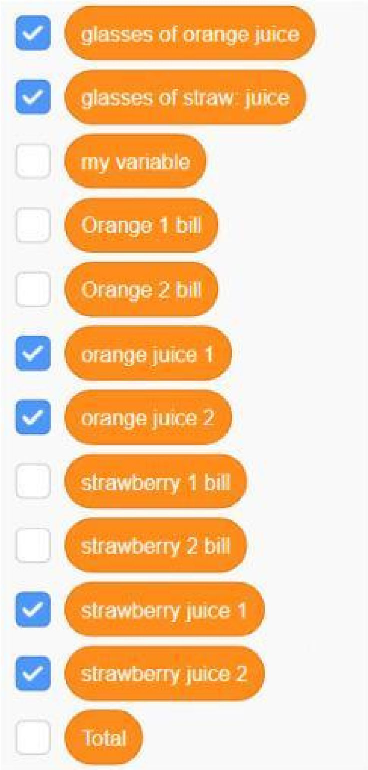
- Orange juice 1 இன் glasses அளவுகளின் மற்றும் Orange juice 2 இன் glasses அளவுகளின் முழு எண்ணிக்கையை assign பண்ணிக் கொள்ள glasses of orange juice என variable ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க.

- Orange 1 bill, Orange 2 bill, strawberry 1 bill மற்றும் strawberry 2 bill என்ற variables களின் பெறுமதிளின் கூட்டுத்தொகையை assign செய்து கொள்வதற்கு Total என variable ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க.

❖ நீங்கள் உருவாக்கிய variables களின் display ஆக வேண்டியது Orange juice 1 , Orange juice 2, strawberry juice 1, strawberry juice 2, glasses of straw: juice மற்றும் glasses of orange juice போன்ற variables மட்டுமாகும்.

LIVEWORKSHEETS

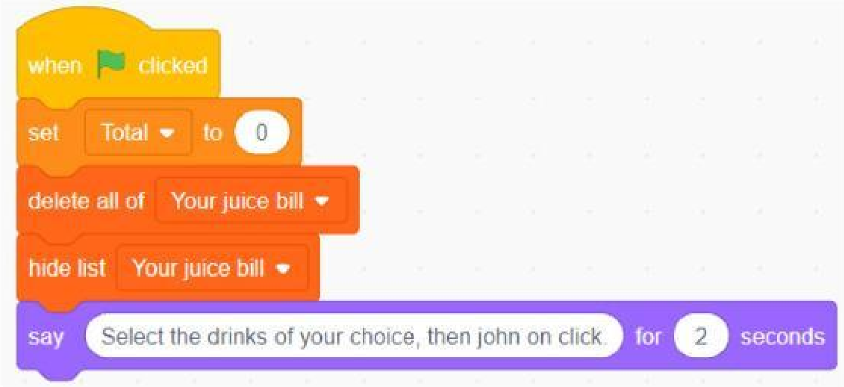
- display ஆக வேண்டிய variables ஐ முன்னே உள்ள சதுரத்தின் மேல் சரியான அடையாளத்தை சேர்த்துக் கொள்க.



- ❖ தற்போது நாம் code உருவாக்குவோம்.
- ❖ முதலில் john sprite இற்கு code உருவாக்குவோம்.
- ❖ Text to speech extension ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க.
- ❖ Variables இன் மேல் click செய்து make list இன் மேல் click செய்து Your juice bill என list ஒன்று உருவாக்கவும்.
- ❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது Total variable இன் பெறுமதி 0 ஆக வேண்டியதோடு Your juice bill list இல் குறிப்பிடப்பட்டு நிலவும் எல்லா நிகழ்வுகளும் delete ஆக வேண்டும். மேலும் Your juice bill list hide ஆக வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

Select the drinks of your choice, then john on click. என text ஒன்று say ஆக வேண்டும். அது 2 வினாடிகள் இருக்க வேண்டும். அதற்காக பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.



❖ இந்த sprite இன் மேல் click பண்ணும் போது Your juice bill list show ஆக வேண்டியதோடு Total variable இன் Orange 1 bill, Orange 2 bill, strawberry 1 bill மற்றும் strawberry 2 bill போன்ற variables களின் பெறுமதிகளின் கூட்டுத் தொகையை assign பண்ணிக் கொள்ள வேண்டும். Total variable இன் பெறுமதி Your juice bill list இல் display ஆக வேண்டும். Have you finished choosing your drink? என வினா ஒன்று வினவ வேண்டியதோடு நீங்கள் அதற்கு பெற்று கொடுக்கும் விடை Yes என்றால் The amount you owe என speak ஆகி Total variable இன் பெறுமதி speak ஆகி Pay the money and complete the transaction எனவும் speak ஆக வேண்டும்.நீங்கள் பெற்றுக் கொடுக்கும் விடை no என்றால் Choose your favorite drink என speak ஆக வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

- ❖ Orange juice 1 sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்குவோம்.
- ❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது Orange juice 1 variable இன் பெறுமதி 0 ஆக வேண்டும். Orange 1 bill variable இன் பெறுமதி 0 ஆக வேண்டும். glasses of orange juice variable இன் பெறுமதி 0 ஆக வேண்டும். Orange juice 1 sprite இன் X position 193 மற்றும் Y position -28 ஆக வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

- Orange juice 1 sprite இன் மேல் click பண்ணும் போது Orange juice 1 variable இன் பெறுமதி தலா 1 மாற வேண்டும். Orange juice 1 variable இன் மற்றும் Orange juice 2 variable இன் பெறுமதிகளின் எண்ணிக்கை glasses of orange juice variable இல் assing ஆக வேண்டும். Orange juice 1 variable பெறுமதி 100 இன் ஆல் பெருக்கினால் Orange 1 bill variable இல் assing ஆக வேண்டும்.

- Orange juice 2 sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்குவோம்.

- பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது Orange juice 2 variable இன் பெறுமதி 0 ஆக வேண்டும். Orange 2 bill variable இன் பெறுமதி 0 ஆக வேண்டும். glasses of orange juice variable இன் பெறுமதி 0 ஆக வேண்டும். Orange juice 2 sprite இன் X position 82 மற்றும் Y position -30 ஆக வேண்டும்.
- Orange juice 2 sprite இன் மேல் click பண்ணும் போது Orange juice 2 variable இன் பெறுமதி தலா 1 மாற வேண்டும். Orange juice 1 variable இன் மற்றும் Orange juice 2 variable இன் பெறுமதிகளில் கூட்டுத்தொகை glasses of orange juice variable இல் assing ஆக வேண்டும். Orange juice 2 variable இன் பெறுமதியை 350 ஆல் பெருக்கும் போது Orange 2 bill variable இல் assing ஆக வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

- strawberry juice 1 sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்குவோம்.

- பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது strawberry juice 1 variable இன் பெறுமதி 0 ஆக வேண்டும். strawberry 1 bill variable இன் பெறுமதி 0 ஆக வேண்டும். glasses of straw: juice variable இன் பெறுமதி 0 ஆக வேண்டும். Strawberry juice 1 sprite இன் X position -92 மற்றும் Y position -26 ஆக வேண்டும்.

- strawberry juice 1 sprite இன் மேல் click பண்ணும் போது strawberry juice 1 variable இன் பெறுமதி தலா 1 மாற வேண்டும். strawberry juice 1 variable இன் மற்றும் strawberry juice 2 variable இன் பெறுமதிகளின் கூட்டுத்தொகை glasses of straw: juice variable இல் assing ஆக வேண்டும். strawberry juice 1 variable இன் பெறுமதியை 150 ஆல் பெருக்கும்போது strawberry 1 bill variable இல் assing ஆக வேண்டும்.

- strawberry juice 2 sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்குவோம்.

- பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது strawberry juice 2 variable இன் பெறுமதி 0 ஆக வேண்டும். strawberry 2 bill variable இன் பெறுமதி 0 ஆக வேண்டும். glasses of straw: juice variable இன் பெறுமதி 0 ஆக வேண்டும். Strawberry juice 2 sprite இன் X position 1 மற்றும் Y position -7 ஆக வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

- strawberry juice 2 sprite இன் மேல் click பண்ணும் போது strawberry juice 2 variable இன் பெறுமதி தலா 1 மாற வேண்டும். strawberry juice 1 variable இன் மற்றும் strawberry juice 2 variable இன் பெறுமதிகளின் கூட்டுத்தொகை glasses of straw: juice variable இல் assing ஆக வேண்டும். strawberry juice 2 variable இன் பெறுமதியை 400 ஆல் பெருக்கும்போது strawberry 2 bill variable இல் assing ஆக வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS