

# Project 149

செயற்றிட்டம் 149

149



## Coding School



# PictoBlox

- ❖ கீழே உள்ள link ஐ பயன்படுத்தி உரிய வரைபடங்களை சேர்த்துக் கொள்க .

[https://drive.google.com/drive/folders/1i8lCbH4QfZL7K-Inh8aD7xLJBdpn\\_UkZ?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1i8lCbH4QfZL7K-Inh8aD7xLJBdpn_UkZ?usp=drive_link)

- ❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி A எனக் குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



|        |                                                        |      |      |           |    |
|--------|--------------------------------------------------------|------|------|-----------|----|
| Sprite | A                                                      | ↔ x  | -200 | ↕ y       | 50 |
| Show   | <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> | Size | 85   | Direction | 90 |

- ❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி B என குறிக்கப்படும் sprite சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



|        |                                                        |      |      |           |    |
|--------|--------------------------------------------------------|------|------|-----------|----|
| Sprite | B                                                      | ↔ x  | -135 | ↕ y       | 50 |
| Show   | <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> | Size | 85   | Direction | 90 |

- ❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி C எனக் குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



|        |                                                        |      |     |           |    |
|--------|--------------------------------------------------------|------|-----|-----------|----|
| Sprite | C                                                      | x    | -70 | y         | 50 |
| Show   | <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> | Size | 85  | Direction | 90 |

- ❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி D எனக் குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



|        |                                                        |      |    |           |    |
|--------|--------------------------------------------------------|------|----|-----------|----|
| Sprite | D                                                      | x    | -5 | y         | 50 |
| Show   | <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> | Size | 85 | Direction | 90 |

- ❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி E எனக் குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



|        |                                                        |      |    |           |    |
|--------|--------------------------------------------------------|------|----|-----------|----|
| Sprite | E                                                      | ↔ x  | 60 | ↕ y       | 50 |
| Show   | <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> | Size | 85 | Direction | 90 |

- ❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி F எனக் குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



|        |                                                        |      |     |           |    |
|--------|--------------------------------------------------------|------|-----|-----------|----|
| Sprite | F                                                      | ↔ x  | 125 | ↕ y       | 50 |
| Show   | <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> | Size | 85  | Direction | 90 |

- ❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி G எனக் குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

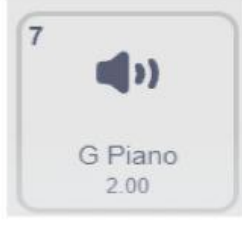


- ❖ Print பயன்படுத்தி வட்டம் ஒன்றை வரைக. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கி கொள்க.



- ❖ தற்போது நாம் sprite 1 என குறிக்கப்படும் வட்டம் ஒன்றுக்கு, கீழே குறிக்கப்படும் sound ஐ சேர்த்துக் கொள்வோம்.





- ❖ தற்போது நாம் இந்த app இற்கு code உருவாக்குவோம்.
- ❖ Sprite 1 என குறிக்கப்படும் வட்டத்திற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.
- ❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது கீழே குறிக்கப்படும் நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.
  - Camera on ஆக வேண்டும்.
  - உங்கள் கையை பகுப்பாய்வு செய்து கொள்ளும்.
  - உங்கள் கையை அடையாளம் கண்டு கொண்டால்,
  - வட்டத்தின் X,Y position இற்கு ஆள்காட்டிவிரலின் மேற்பகுதியில் அமைவிடத்தை பெற்றுக் கொடுக்க.
  - இந்த sprite A sprite இல் touch ஆகும்போது A piano என குறிக்கப்படும் ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.
  - இந்த sprite B sprite இல் touch ஆகும் போது B piano என குறிக்கப்படும் ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.
  - இந்த sprite C sprite இல் touch ஆகும் போது C piano என குறிக்கப்படும் ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.
  - இந்த sprite D sprite இல் touch ஆகும் போது D piano என குறிக்கப்படும் ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.

- இந்த sprite E sprite இல் touch ஆகும் போது E piano என குறிக்கப்படும் ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.
- இந்த sprite F sprite இல் touch ஆகும் போது F piano என குறிக்கப்படும் ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.
- இந்த sprite G sprite இல் touch ஆகும் போது G piano என குறிக்கப்படும் ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.

