Project 142
செயற்றிட்டம் 142

DP EDUCATION

Coding School

LIVEWORKSHEETS

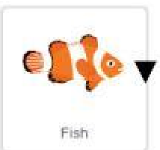
Game ஒன்றை create செய்வோம்.

❖ Game create செய்வதற்கு design ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

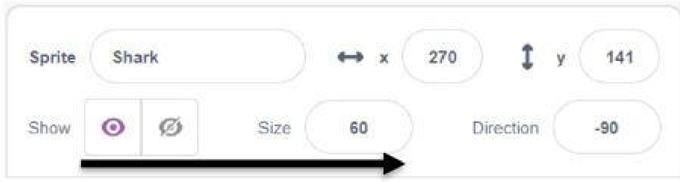
❖ Choose a Backdrop இன் மேல் click செய்து underwater1 என குறிக்கப்படும் backdrop ஐ சேர்த்து கொள்க.

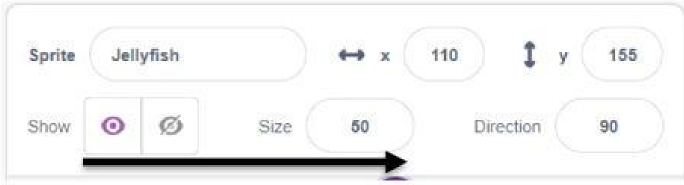
❖ ChoOse a sprite இன் மேல் click செய்து Animals மேல் click செய்க. Animals இன் கீழே உள்ள Fish, Shark, Jellyfish, Shark2, போன்ற sprites மற்றும் மீண்டும் Fish sprite ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அந்த Fish sprite இற்கு ஐந்தாவது உருவில் காட்டப்படும் மஞ்சள் நிறமுடைய மீனின் படம் ஒன்று சேர்த்துக் கொள்க.(Fish costume இற்கு கீழே உள்ள நான்காவது படத்தை சேர்த்துக் கொள்க.)

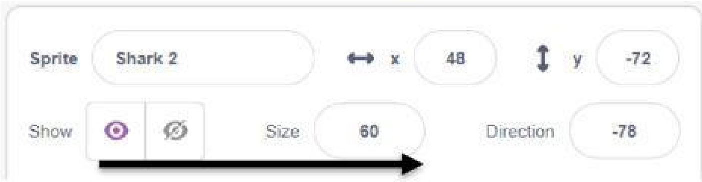
❖ சேர்த்துக் கொண்ட Sprite களின் X,Y position மற்றும் size களை பின்வருமாறு வரைபடத்தில் உள்ளவாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

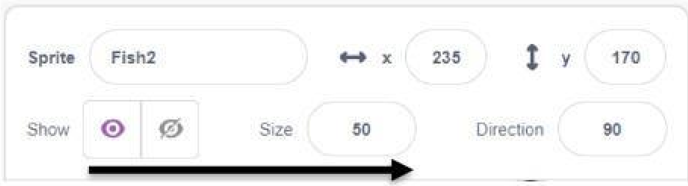


LIVEWORKSHEETS









- Sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

- Choose a sound பயன்படுத்தி bite எனக் குறிக்கப்படும் sound ஐ தெரிவு செய்க.

- பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது X position -252 மற்றும் Y position -19 ஆக வேண்டும் .தொடராக மூன்று வினாடிகளுக்கு ஒருமுறை Fish A

LIVEWORKSHEETS

என massage ஒன்றை broadcast ஆக வேண்டும்.

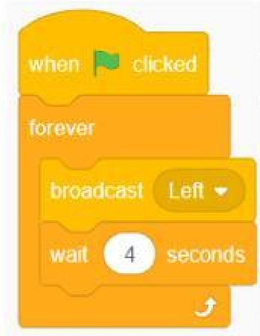
❖ Fish A என massage ஒன்று கிடைத்தபின் Fish sprite இன் அமைவிடம் X position -252 மற்றும் Y position -180 இற்கும் 180 இற்கிடையில் அமைய வேண்டும்.X அமைவிடம் தொடராக தாலா 5 மாற வேண்டும்.Fish 90 பாகை அமைவிடத்தில் இருக்க வேண்டும்.

❖ Touch Fish என massage ஒன்று கிடைத்த பின் Fish sprite இன் அமைவிடம் X position -252 மற்றும் Y position -180 இற்கும் 180 இற்கும் இடையில் அமைய வேண்டியதோடு Bite என குறிப்பிடப்படும் ஒலியொன்று எழுப்புதல் வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

❖ Sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

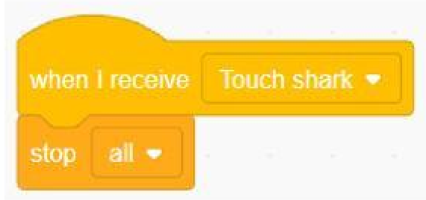
❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click செய்யும் போது தொடராக 4 வினாடிகளுக்கு ஒருமுறை Left என massage ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும்.



❖ Left என massage ஒன்று கிடைத்த பின் shark2 sprite இன் அமைவிடம் X position 275 மற்றும் Y position -180 இற்கும் 180 இற்கும் இடையில் அமைய வேண்டும். X அமைவிடம் தொடராக தலா -5 மாற வேண்டும். Fish -90 பாகை அமைவிடம் அமைய வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

❖ Touch shark என massage ஒன்று கிடைத்தபின் நடைபெறும் நிகழ்வு முழுவதும் நிற்க வேண்டும்.



❖

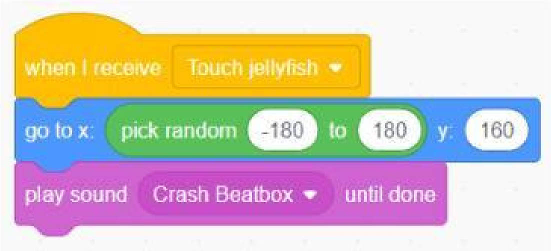
Sprite இற்கு code உருவாக்குவோம்.

❖ Choose a sound பயன்படுத்தி crash beatbox என குறிக்கப்படும் sound ஐ தெரிவு செய்க.

❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click செய்யும் போது X position -180 இற்கும் 180 இற்கும் இடையில் Y position 160 ஆக வேண்டும். Y அமைவிடம் தொடராக தலா -5 மாற வேண்டும். Y position -200 ஐ விட குறைந்தால் X position -180 இற்கும் 180 இற்கும் இடையில் மற்றும் Y position 160 ஆக நியமிக்கப்பட வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

❖ Touch jellyfish என massage ஒன்று கிடைத்தபின் Fish sprite இன் அமைவிடம் X position -180 இற்கும் 180 இற்கும் இடையில் மற்றும் Y position 160 இல் அமைய வேண்டியதோடு crash Beatbox என குறிக்கப்படும் ஒலி வெளியாக வேண்டும் .



❖

Sprite இற்கு code உருவாக்குவோம்.

❖ Choose a sound பயன்படுத்தி bite எனக் குறிக்கப்படும் sound ஐ தெரிவு செய்க.

❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது X position 245 மற்றும் Y position -57 ஆக வேண்டும். தொடராக மூன்று வினாடிகளுக்கு ஒரு முறை Fish B என massage ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

❖ Fish B என massage ஒன்று கிடைத்தபின் Fish sprite அமைவிடம் X position 240 மற்றும் Y position -180 இற்கும் 180 இற்கும் இடையில் அமைய வேண்டும்.X அமைவிடம் தொடராக தலா -5 மாற வேண்டும்.Fish 90 பாகை அமைவிடம் அமைய வேண்டும்.

❖ Touch Fish1 என massage ஒன்று கிடைத்தவுடன் Fish sprite இன் அமைவிடம் X position 240 மற்றும் Y position -180 இற்கும் 180 இற்கும் இடையில் அமைய வேண்டியதோடு Bite என குறிக்கப்படும் ஒலி வெளியாக வேண்டும்.

❖ Sprite இற்கு code உருவாக்குவோம்.

LIVEWORKSHEETS

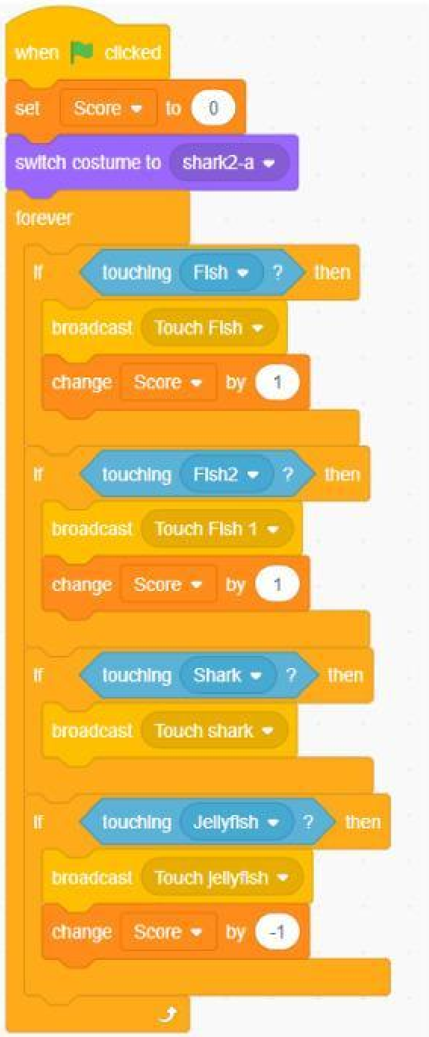
❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது கீழே உள்ள நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.

- Score என variable ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க. அதன் ஆரம்பப் பெறுமதி 0 எனப் பெற்றுக் கொடுக்க.
- ஆரம்பத்தில் shark-2a costume இருக்க வேண்டும்.
- தொடராக கீழே உள்ள நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.

- Shark 2 sprite , Fish sprite ஐ தொடும் போது Touch Fish என massage ஒன்று broadcast ஆக வேண்டியதோடு Score தலா 1 அதிகரிக்க வேண்டும். Shark 2 sprite , Fish2 sprite ஐ தொடும்போது Touch Fish1 என massage ஒன்று broadcast ஆக வேண்டியதோடு Score தலா 1 அதிகரிக்க வேண்டும்.

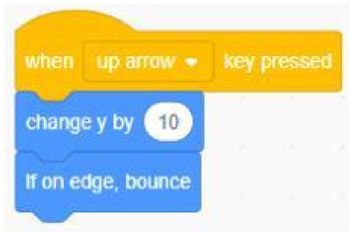
- Shark 2 sprite , shark sprite இல் touch ஆகும் போது Touch shark என massage ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும்.

- Shark 2 sprite , jellyfish sprite ஐத் தொடும் போது jellyfish என massage ஒன்று broadcast ஆக வேண்டியதோடு Score தலா 1 குறைய வேண்டும்.

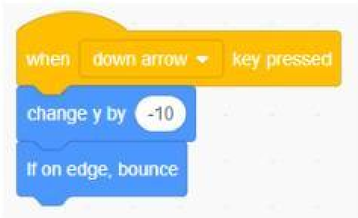


LIVEWORKSHEETS

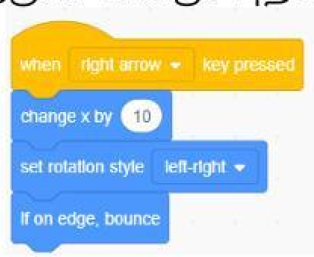
❖ Up arrow key இன் மேல் click செய்யும் போது Y position தலா 10 மாற வேண்டியதோடு திரையின் ஓரத்தில் நகர்வது நிற்க வேண்டும்.



❖ Down arrow key இன் மேல் click செய்யும் போது Y position தலா-10 மாற வேண்டியதோடு திரையின் ஓரத்தில் நகர்வது நிற்க வேண்டும்.



❖ Right arrow key இன் மேல் click செய்யும் போது X position தலா 10 மாற வேண்டியதோடு இடம் மற்றும் வலது புறமாக சுழல வேண்டும். திரையில் ஓரத்தில் நகர்வது நிற்க வேண்டும்.



❖ Left arrow key இன் மேல் click பண்ணும் போது X position தலா -10 மாற வேண்டியதோடு இடம் மற்றும் வலது புறமாக

LIVEWORKSHEETS

சுழல வேண்டும். திரையின் ஓரத்தில் நகர்வது நிற்க வேண்டும்.

❖ Touch Fish1 என massage ஒன்று கிடைத்தவுடன் shark2-b costume ஆக மாறி வினாடி 0.05 இன்பின் shark2-a costume ஆக நியமிக்கப்பட வேண்டும்.

❖ Touch Fish என massage ஒன்று கிடைத்தவுடன் shark2-b costume ஆக மாறி வினாடி 0.05 இற்குப் பிறகு shark2-a costume ஆக நியமிக்கப்பட வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

❖ Touch shark என massage ஒன்று கிடைத்தவுடன் shark2-b costume ஆக மாறி வினாடி 0.05 இற்குப் பிறகு shark2-a costume ஆக நியமிக்கப்பட வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS