

ПРАКТИЧНА РОБОТА

«ПРОЄКТИ З ВКЛАДЕНИМИ ЦИКЛАМИ І РОЗГАЛУЖЕННЯМИ»

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм.

Завдання 1. Встановіть правильну послідовність скриптів (перетягніть під прапорець послідовно скрипти) для створення проєкту з такою умовою:

Складіть проєкт, у якому виконавець намалює 3 квадрати з різними довжинами сторін, якщо буде натиснуто клавішу пропуск, або переміститься на 100 кроків униз, якщо буде натиснуто клавішу стрілка вниз.

The image displays various Scratch script blocks for a project. On the left, a vertical orange bar represents the 'when green flag clicked' event. The blocks are as follows:

- When Green Flag Clicked:**
 - копи натиснуто
 - очистити все
 - надати **a** значення **35**
- Control:**
 - якщо **клавішу стрілка вниз** натиснуто? то
 - повторити **3**
 - якщо **клавішу пропуск** натиснуто? то
 - завжди
- Motion:**
 - перемістити на **a** кроків
 - поворот на **90** градусів
 - перемістити на **100** кроків
 - повернути в напрямку **180**
- Pen:**
 - опустити олівець
 - очистити все
 - підняти олівець
- Variables:**
 - змінити **a** на випадкове від **1** до **60**

Завдання 2. Встановіть правильну послідовність скриптів (перетягніть під прапорець послідовно скрипти) для створення проєкту з такою умовою:

Складіть проєкт, у якому виконавець, поки до нього не торкнеться вказівник, буде повторювати такі дії: рухатися вправо, якщо буде натиснуто клавішу стрілка праворуч, або рухатися вліво, якщо буде натиснуто клавішу стрілка ліворуч.

The image shows a Scratch script editor with a sequence of blocks for a project. The blocks are arranged as follows:

- When green flag is clicked** (yellow block with a green flag icon)
- Repeat loop** (orange block):
 - Repeat until** (orange block):
 - Touches** (blue block):
 - Pointer** (blue block):
 - ?** (blue block)
 - Move 10 steps** (blue block)
 - If loop** (orange block):
 - If** (orange block):
 - Key** (blue block):
 - Right arrow** (blue block)
 - Pressed?** (blue block)
 - Then** (orange block):
 - Move 10 steps** (blue block)
 - If loop** (orange block):
 - If** (orange block):
 - Key** (blue block):
 - Left arrow** (blue block)
 - Pressed?** (blue block)
 - Then** (orange block):
 - Move -10 steps** (blue block)