

Project 137

செயற்றிட்டம் 137

137



Coding School

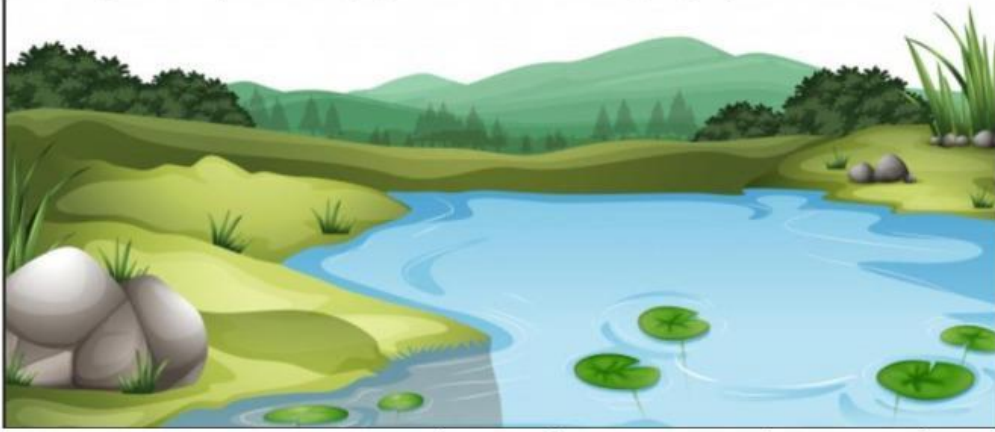


- ❖ backdrop இற்குரிய image ஐ பின்வரும் driver link மூலம் பெற்றுக் கொள்ளுங்கள்.

<https://drive.google.com/uc?export=download&usp=sharing&id=3srixfq6DspadoASGxjkeq...>

Download

அப்போது உங்களுக்கு பின்வருமாறு உருவம் ஒன்றைப் பெற்றுக் கொள்ள முடியும்.



- ❖ Choose a sprite இன் மேல் click செய்து அதன் animals இன் கீழ் உள்ள Frog2 sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க.
- ❖ பின்பு costumes இன் மேல் click செய்து frog2_a மற்றும் frog2_b இல் இருக்கும் ஈயின் frame பகுதியை erase செய்து கொள்க. பின்பு frog2_c உருவை நீக்கிக் கொள்க.
- ❖ பின்பு Frog2 sprite இன் X,Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு மாற்றிக் கொள்ளவும்.



Sprite: Frog x: -15 y: -150

Show: ☒ ☐ Size: 100 Direction: 90

- ❖ Choose a sprite இன் மேல் click செய்து அதன் animals இன் கீழுள்ள Dragonfly sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க.



- ❖ Dragonfly sprite இன் X, Y position, Direction மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு மாற்றிக் கொள்க.

Sprite	Dragonfly	x	0	y	136
Show	☒ ☐	Size	25	Direction	-90

- ❖ Design ஐ உருவாக்கிய பின் பின்வருமாறு தோன்ற வேண்டும்.



❖ Frog 2 sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

- பச்சை நிற கொடியின் மேல் click செய்யும் போது Frog2_b sprite ஆக மாற வேண்டியதோடு அதன் X position -15 எனவும் Y position -150 எனவும் இருக்க வேண்டும். அதற்காக பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.



- Dragonfly sprite இல் touch ஆகும் போது frog2-b costume , frog2-a costume ஆக மாறுவதற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.



❖ Dragonfly sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

- பச்சை நிறப் பகுதியின் மேல் click செய்யும் போது Dragonfly_a மற்றும் Dragonfly_b sprite வினாடி 0.1 இற்கு ஒன்று மாறுவதற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.



- தொடராக Dragonfly sprite இன் y position தலா -5 மாறுவதற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும் .

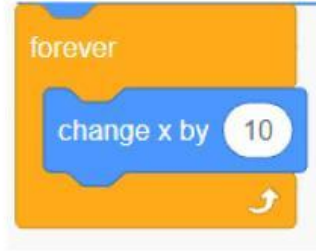
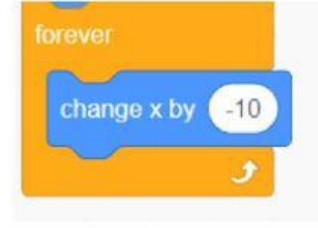
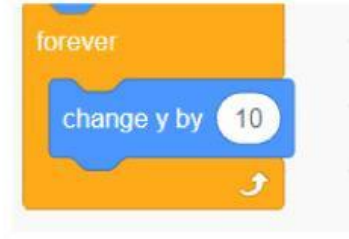


- Dragonfly sprite இன் Y position 120 ஐ விடக் குறைந்தால் Dragonfly sprite இன் X position 0 எனவும் Y position 180 எனவும் உருவாக்கவும்.

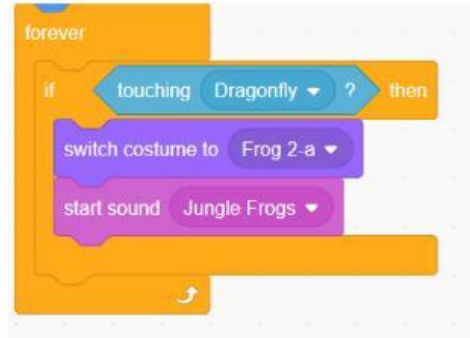


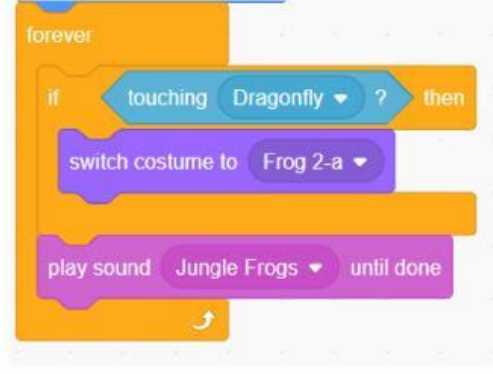
பின்வரும் வினாக்களுக்கு சரியான விடையை தெரிவு செய்க.

1. தவளை கிழக்கு திசைக்கு நகர்வதற்கு எவ்வாறு code உருவாக்க முடியும்?



2. தும்பி தவளை ஒன்றை தொடும் போது ஒலியொன்று கேட்பதற்கு எவ்வாறு code உருவாக்கலாம்?





3. வட திசைக்கு பயணிக்கும் பறவை ஒன்றுக்கு code உருவாக்கும் போது எந்த position ஐ மாற்ற வேண்டி ஏற்படும்?

Y position மட்டும்.

X position மட்டும்.

X , Y position மட்டும்.