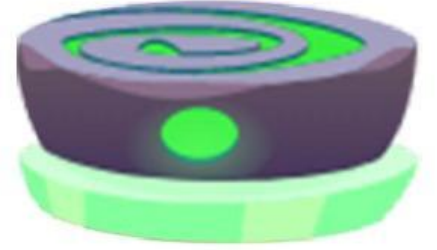


Project 131

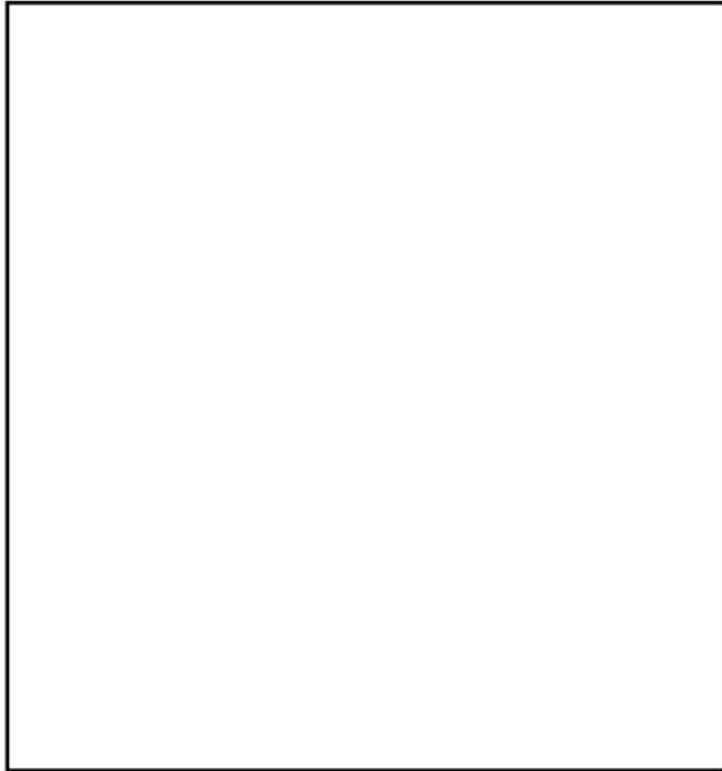
செயற்றிட்டம் 131



Coding School

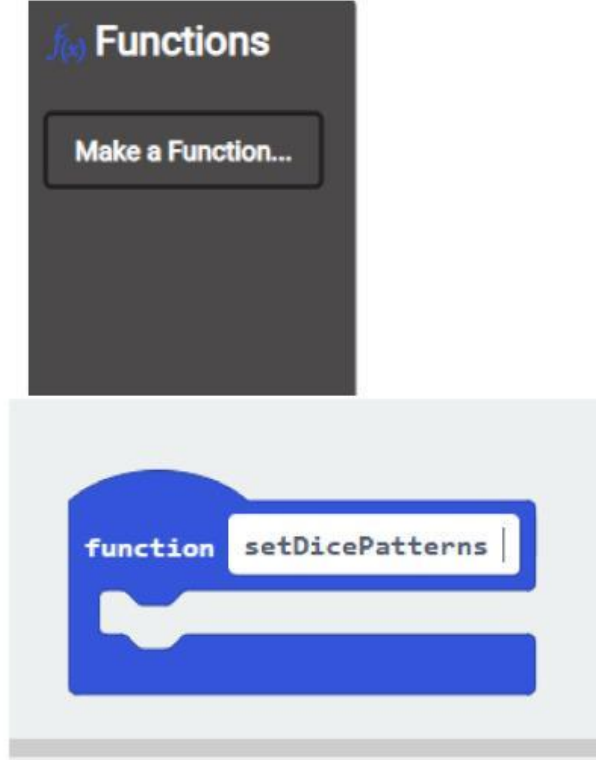


micro:bit

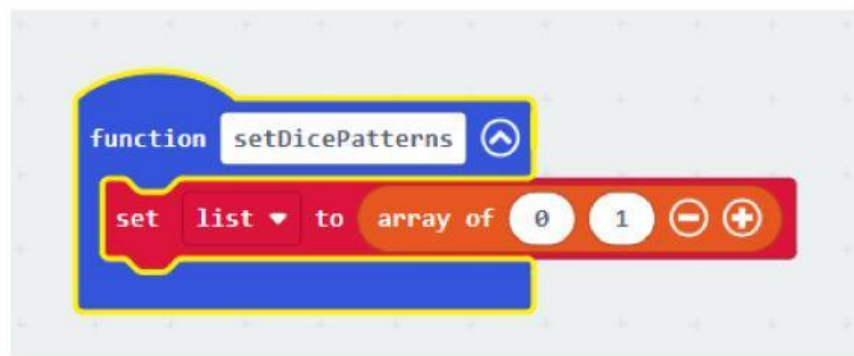


ஆரம்பியுங்கள்

முதலில் function இற்கு சென்று make a function click செய்து setDicePatterns என function ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க.



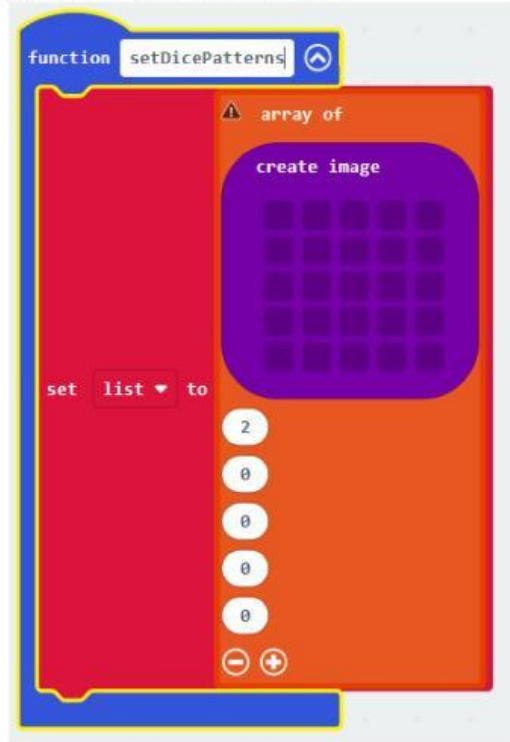
- ❖ Arrays இற்குள் உள்ள set list to array of block ஒன்றை function block இற்குள் drag செய்க.



- ❖ அதன் + அடையாளத்தை click செய்து arrays ஆறு உருவாக்கிக் கொள்ளத் தேவையான இடத்தை உருவாக்கிக் கொள்க.



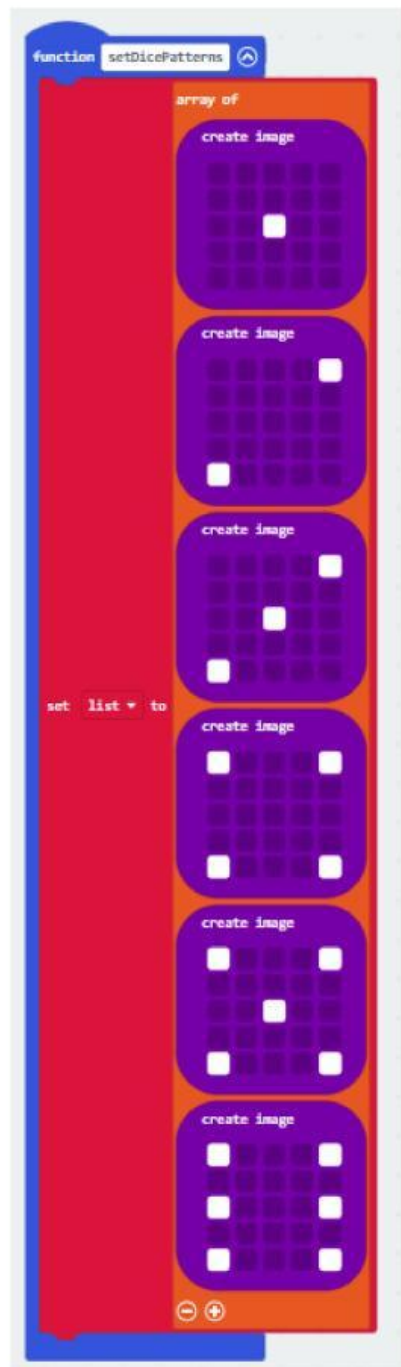
- ❖ Images இன் மேல் click செய்து create image block ஒன்றை set list to array of block இல் ஒரு array இற்குள் drag செய்து கொள்க.



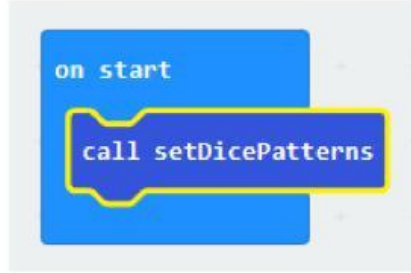
- ❖ create image block இன் மேல் right click செய்து duplicate செய்து இன்னும் create image block ஐந்து உருவாக்குக் கொள்க.



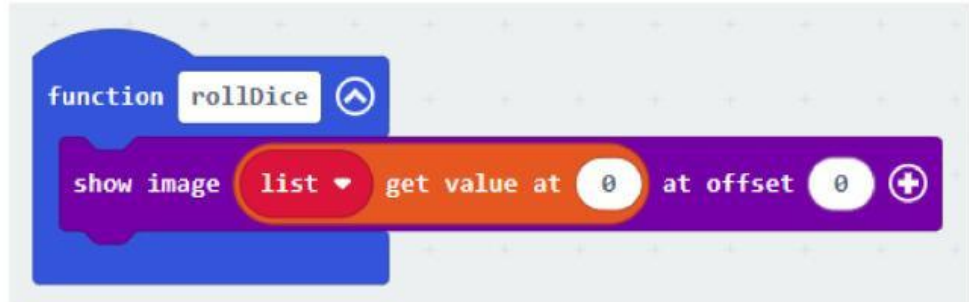
- ❖ அதனை மாற்றுவதை பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



- ❖ Basic இற்குள் உள்ள on start block ஒன்றை drag செய்து அதற்குள் function இற்குள் உள்ள call setDicePatterns block ஐ drag செய்து கொள்க.



- ❖ மீண்டும் function இற்குச் சென்று make a function click செய்து rollDice என function ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க.
- ❖ அதற்குள் image இற்குள் உள்ள show image block ஒன்றை drag செய்து கொள்க.
- ❖ Arrays இற்குள் உள்ள get value at block ஒன்றை show image block இன் myImage இற்கு பதிலாக drag செய்து கொள்க .



- ❖ அதன் பெறுமதியை காட்டும் இடத்திற்கு Math இற்குள் உள்ள pick random block ஐ drag செய்து கொள்க.

- ❖ அதன் பெறுமதியை 0 இலிருந்து 5 வரை பெற்றுக் கொடுக்க.



- ❖ Input இற்குள் உள்ள on shake block ஒன்றை drag செய்து கொள்க.

- ❖ அதற்குள் function இற்குள் உள்ள call rollDice block ஐ drag செய்து கொள்க.



- ❖ அவ்வாறே function இற்குள் உள்ள மேலும் call rollDice block ஒன்றை on start block இற்குள் drag செய்து கொள்க.

