MENGENAL SCRATCH



KITA DAPAT	DENGAN FUNGSI
... mengatur kapan kode program akan dijalankan	
... mengatur kondisi suatu objek terkena sesuatu	
... memindahkan objek ke titik tertentu	
... mengatur posisi objek ke titik tertentu	
... membuat objek menampilkan teks tertentu	
... menyembunyikan objek	
... mengatur volume dari suara suatu objek	
... mendapatkan karakter tertentu dari suatu nilai	
... mengatur nilai dari suatu variabel	
... membuat suatu objek lebih lambat bergerak	

Motion

Motion

Looks

Looks

Sound

Events

Control

Sensing

Variables

Operator

LIVEWORKSHEETS