PHIẾU HỌC TẬP BÀI 13. CẤU TRÚC RẼ NHÁNH

Phiếu học tập số 1:

Câu 1. Hãy tìm hiểu chương trình ở *Hình 1* và cho biết nếu gia đình em đi xem phim thì phải trả bao nhiêu tiền để mua vé?



Hình 1. Chương trình tính tiền mua vé xem phim

LIVEWORKSHEETS

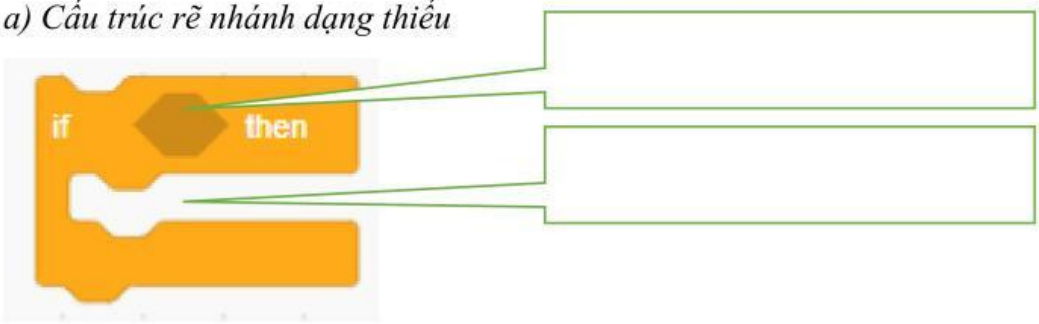
* Bảng 1 là giá xem phim trong thời gian khuyến mãi. Nếu đi xem phim vào các này trong tuần thì chương trình ở *Hình 1* có tính đúng số tiền mua vé gia đình em phải trả không? Tại sao?

Bảng 1. Giá vé xem phim trong thời gian khuyến mãi

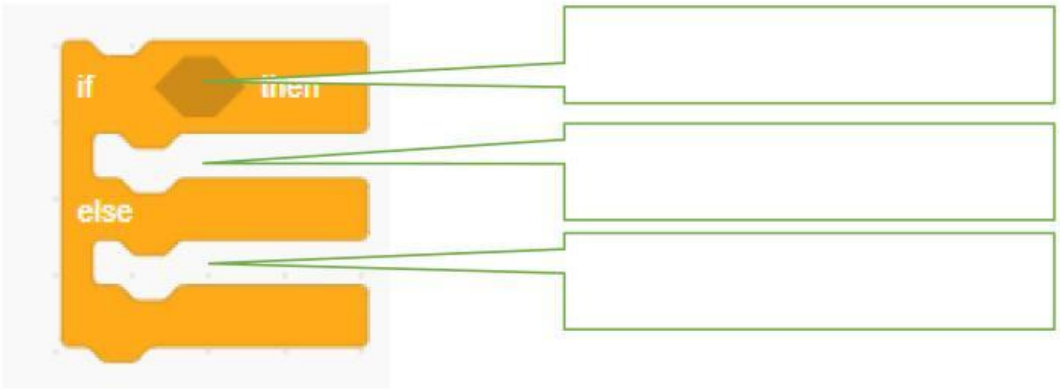
BẢNG GIÁ VÉ XEM PHIM	
NGÀY TRONG TUẦN (Từ thứ Hai đến thứ Sáu)	40000 đồng/người
CUỐI TUẦN (Thứ Bảy và Chủ nhật)	60000 đồng/người

Câu 2. Hãy kéo đáp án đúng vào khung thích hợp

a) Cấu trúc rẽ nhánh dạng thiếu



b) Cấu trúc rẽ nhánh dạng đủ

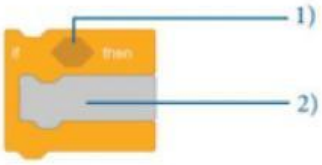


Điều kiện ***Điều kiện*** ***Câu lệnh 1*** ***Câu lệnh*** ***Câu lệnh 2***

LIVEWORKSHEETS

Câu 3. Em hãy lắp ghép các câu lệnh Scratch ở cột B vào đúng vị trí trong khối lệnh ở cột A để tính tiền vé xem phim vào cuối tuần theo giá vé ở Bảng 1.

Cột A **Cột B**

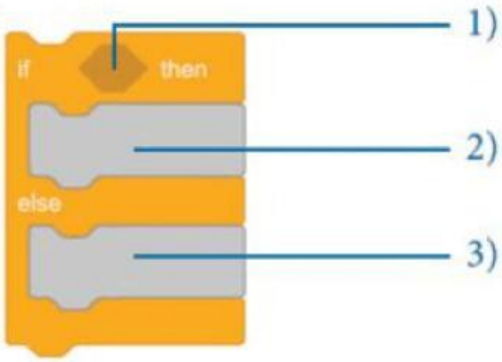


a) 

b) 

Câu 4. Em hãy lắp ghép các câu lệnh Scratch ở cột B vào đúng vị trí trong khối lệnh ở cột A để tính tiền vé xem phim vào cuối tuần theo giá vé ở Bảng 1.

Cột A Cột B



a) 

b) 

c) 

LIVEWORKSHEETS

Phiếu học tập số 2

Câu 1. Hãy kéo đáp án vào khung tương ứng với ý nghĩa của lệnh Scracth.

Lệnh trong Scratch	Ý nghĩa
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	

Phép cộng

Phép so sánh lớn hơn

Phép chia

Phép trừ

Phép nhân

Phép so sánh nhỏ hơn

Phép chia lấy phần dư

Phép làm tròn

Phép so sánh bằng

Phép và, cho kết quả Đúng khi cả hai đều đúng, cho kết quả sai nếu các trường hợp còn lại

Phép hoặc, cho kết quả sai khi cả hai đều sai, cho kết quả Đúng nếu các trường hợp còn lại

Phủ định, cho kết quả đúng khi toán hạng là sai, cho kết quả là sai khi toán hạng là đúng

LIVEWORKSHEETS

Câu 2. Hình nào dưới đây là khối lệnh rẽ nhánh trong Scracth?

A. 

B. 

C. 

D. 

Câu 3. Em hãy ghép mỗi biểu thức Toán học ở cột bên trái với biểu thức tương ứng trong Scratch ở cột bên phải.

Biểu thức trong Toán học	Biểu thức trong Scratch
1) $\frac{1}{2}+\frac{3}{4}$	a) 
2) $100 < a < 400$	b) 
3) a ⋮ 3 hoặc a ⋮ 5	c) 
4) $a \leq 5$	d) 

Câu 4. Ghép mỗi phát biểu nếu – thì ở cột bên trái với khối lệnh tương ứng trong Scratch ở cột bên phải.

Phát biểu nếu – thì	Khối lệnh trong Scratch
1) *Nếu* là ngày thứ Hai hoặc thứ Ba hoặc thứ Tư *thì* so_tien = 40000 × so_nguoi.	a) 
2) *Nếu* là ngày thứ Năm hoặc thứ Sáu *thì* so_tien = 50000 × so_nguoi.	b) 
3) *Nếu* là ngày thứ Bảy *thì* so_tien = 65000 × so_nguoi.	c) 
4) *Nếu* là ngày Chủ nhật *thì* so_tien = 75000 × so_nguoi.	d) 

LIVEWORKSHEETS