

Transición

Utilidades de los animales

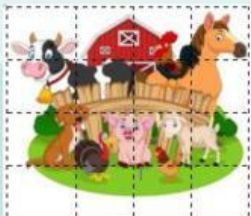
- 1 Coloca un ☒ a los alimentos que nos proporcionan los animales y una ☒ a los que no lo son:



- 2 Seleccione los elementos que nos proporcionan los Animales :



- 3 Arma el rompecabeza de los animales :





4. Úne con líneas Cada animal con lo que nos Proporciona

