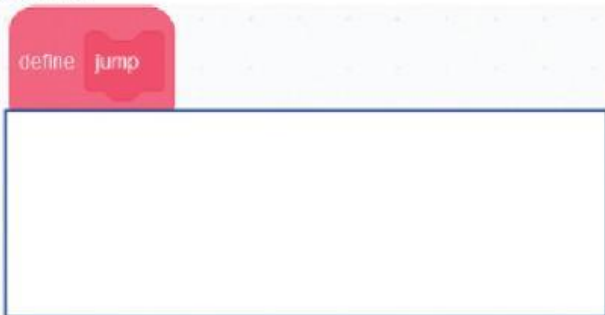
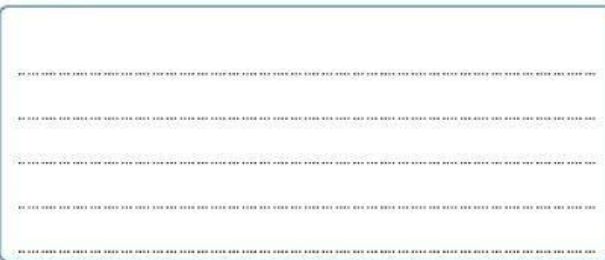
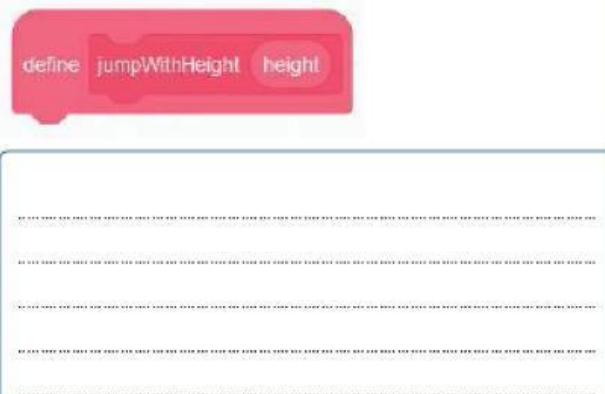
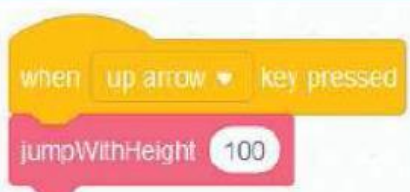


| Langkah                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | Tampilan                                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Custom Block tanpa Parameter</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                  |
| <p>1. Buat sebuah blok baru bernama [jump]. Pada blok [jump], tambahkan instruksi pada blok kode agar <i>sprite</i> Cat:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengeluarkan suara "Meow"</li> <li>• Posisi y akan bertambah 50</li> <li>• Posisi y kembali lagi ke titik awal</li> </ul> <p>Amati hasilnya: kalian akan mendapatkan animasi <i>sprite</i> Cat melakukan lompatan.</p> | <p>Jawab:</p>  |
| <p>2. Panggil blok [jump] setiap kali tanda "spasi" pada <i>keyboard</i> ditekan</p> <p><i>Note:</i> gunakan blok event.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                 | <p>Jawab:</p>  |
| <b>Custom Block dengan Parameter</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                  |
| <p>3. Buat Custom Block baru, dengan nama [jumpWithHeight] dan beri nama height untuk parameternya.</p> <p>Lakukan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Duplikasi kode dari blok [jump] sebelumnya.</li> <li>• Ganti angka 50 menjadi variable height yang dapat ditarik dari bagian define blok [jumpWithHeight].</li> </ul>                                                       |              |
| <p>Jika <i>event</i> ketika tanda panah atas ↑ pada <i>keyboard</i> ditekan, program akan memanggil blok [jumpWithHeight] dengan nilai parameter 100.</p>                                                                                                                                                                                                                                    |              |





## Asesmen

Setelah program kalian berjalan dengan baik sesuai skenario, mari, jawab pertanyaan berikut ini agar kalian dapat lebih memahami dengan baik.

1. Amatilah kode program pada langkah 4. Apabila nilai 100 pada blok [jumpWithHeight] diubah menjadi 70, apa yang terjadi?
2. Masih amati kode program pada langkah 4. Apabila nilai parameter pada blok [jumpWithHeight] dikosongkan, lalu kalian mencoba menekan tanda panah atas ↑ pada *keyboard*, apa yang terjadi?

Jawaban!

1.

2.

