

ඩී පී එඩ්කේෂන් කෝඩින් පාසල කෝඩින් වෙසක් කලාපය - 2024



වෙබ් පිටු කිපයකින් සමන්විත ඩිජිටල් කෝඩින් තොරණක් නිර්මාණය කරමු



තොරණ නරඹන්න



ආරම්භ කරන්න



Coding
School

LIVEWORKSHEETS

පසුගිය 2023 වසරේ වෙසක් පොහොය නිමිත්තෙන් ඩිජිටල් ඒඩ්ස් කේෂන් කෝඩින් පාසල මගින් සංවිධානය කළ ඩිජිටල් කෝඩින් වෙසක් කලාපය ඔබට මතක ඇති. එහිදී මුලින් ම සිදුකළේ කෝඩින් ඇසුරින් ඩිජිටල් තොරණ නිර්මාණය කිරීම පිළිබඳව පාඩම් මාලාවක් ඉදිරිපත් කිරීමයි.



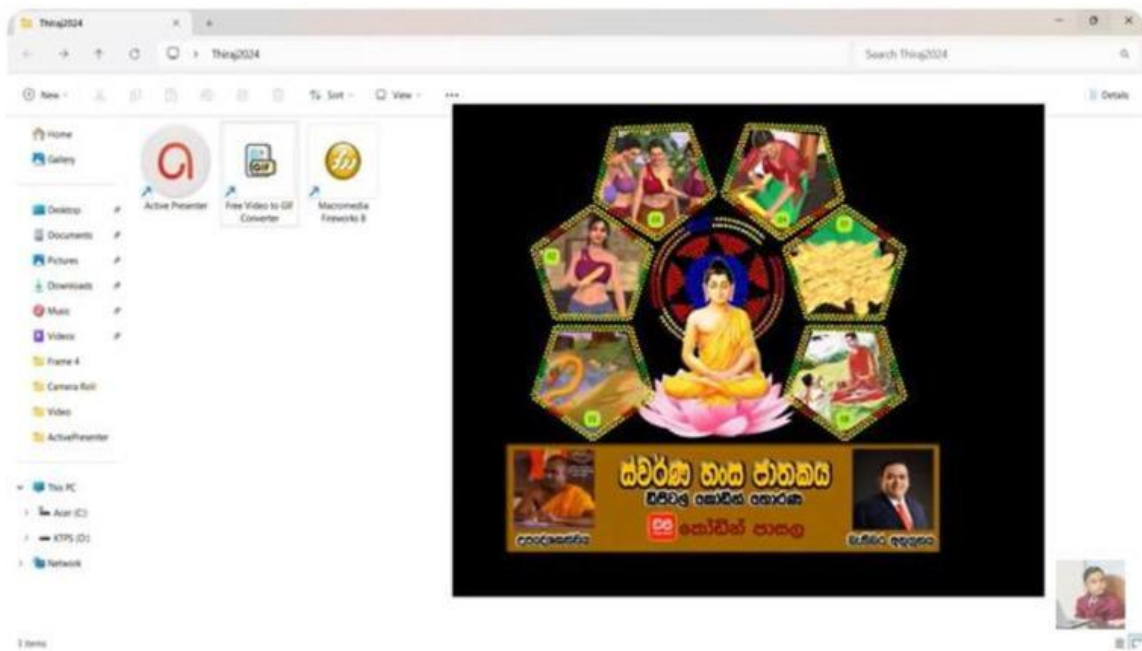
2. Embed Code ඇසුරින් App එකක් හෝ කිපයක් වෙබ් පිටුවක එකලස් කිරීම ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න	3. කෝඩින් මගින් ආලෝක රටා ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න	4. "Timeloop" ඇසුරින් ආලෝක රටාවක් හඳුනා ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න	1. Animated Gif ඇසුරින් ඩිජිටල් තොරණක් හඳුනා ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න
6. ආලෝක රටා සඳහා "Function" හඳුනා ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න	7. ආලෝක රටා කිපයක් එක් කිරීමට "Function" හඳුනා ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න	8. Thunkable ඇසුරින් ආලෝක රටා හඳුනා ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න	5. "X-Y Position" ඇසුරින් චලන රටා හඳුනා ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න
10. AI සහයෙන් පින්තූර නිර්මාණ කරගෙන "HTML" ඇසුරින් ඩිජිටල් වෙසක් ප්‍රභව්‍යාකූම් පතක් හඳුනා ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න	11. "HTML" ඇසුරින් ආලෝක රටා යොදාගෙන අලංකාර වෙබ් පිටුවක් හඳුනා ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න	12. HTML ඇසුරෙන් වෙබ් පිටුවක සම්පූර්ණ තොරණක් හඳුනා ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න	13. Flash මාදුකාංගය ඇසුරෙන් සරල ඇඳීමක් එකක් හඳුනා ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න
14. Flash මාදුකාංගය ඇසුරෙන් සරල ඇඳීමක් එකක් හඳුනා ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න	15. Flash මාදුකාංගය ඇසුරින් බුදුරැස් වළල්ලක් නිර්මාණය කරමු. ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න	16. HTML ඇසුරින් වෙබ් පිටුවක සම්පූර්ණ තොරණක් හඳුනා ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න	

එම පාඩම් වලින් පසුව වෙසක් කලාපය සඳහා පැවැත්වූ ඩිජිටල් කෝඩින් තොරණ තරගාවලියට නිර්මාණ අති විශාල ප්‍රමාණයක් ලැබී තිබුණි. ඒ අතරින් අංශ තුනක් යටතේ ප්‍රථමස්ථානය ලැබූ ජයග්‍රාහී ඩිජිටල් තොරණ නිර්මාණය කළ ආකාරය දැක්වෙන පාඩම් "ගෙදර වැඩ" සඳහා පැවරුම් ලෙස ලබාදුනි. ඩිජිටල් තොරණ සඳහා භාවිතා කරන ආලෝක රටා සහිත Animation නිර්මාණය කිරීම හා වෙබ් පිටුවක් ලෙස ඩිජිටල් තොරණ එකලස් කිරීම පිළිබඳව අධ්‍යයනය කිරීමට මෙම පැවරුම් සම්පූර්ණ කිරීම වැදගත් වේ.

100-A ව්‍යාපෘතියට අදාළ ගෙදර වැඩ ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න	100-B ව්‍යාපෘතියට අදාළ ගෙදර වැඩ ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න	100-C ව්‍යාපෘතියට අදාළ ගෙදර වැඩ ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න
---	---	---

මෙම පාඩම් ඇසුරින් ලබාගත් දැනුමෙන් එක් වෙබ් පිටුවක් ලෙස සැකසූ තොරණක් වැඩිදියුණු කර තවත් වෙබ් පිටු කීපයකින් යුත් සජීවීකරණය කළ (Animated) රූපරාමු සහිත තොරණක් සකසන ආකාර ඉගෙන ගනිමු

ඒ අනුව, මෙවර නිර්මාණය කරන තොරණ සඳහා ගෙදරවැඩ 100 යටතේ පාඩම්වලදී ඉගෙනගත් කරුණු වලට අමතරව භාවිතා කරන ක්‍රම පිළිබඳව පමණක් මෙහිදී සාකච්ඡා කිරීමට බලාපොරොත්තු වෙමු.



❖ පහත දැක්වෙන Links ඇසුරින් එම මෘදුකාංග Download කරගත හැකිය.



ActivePresenter



video to gif converter



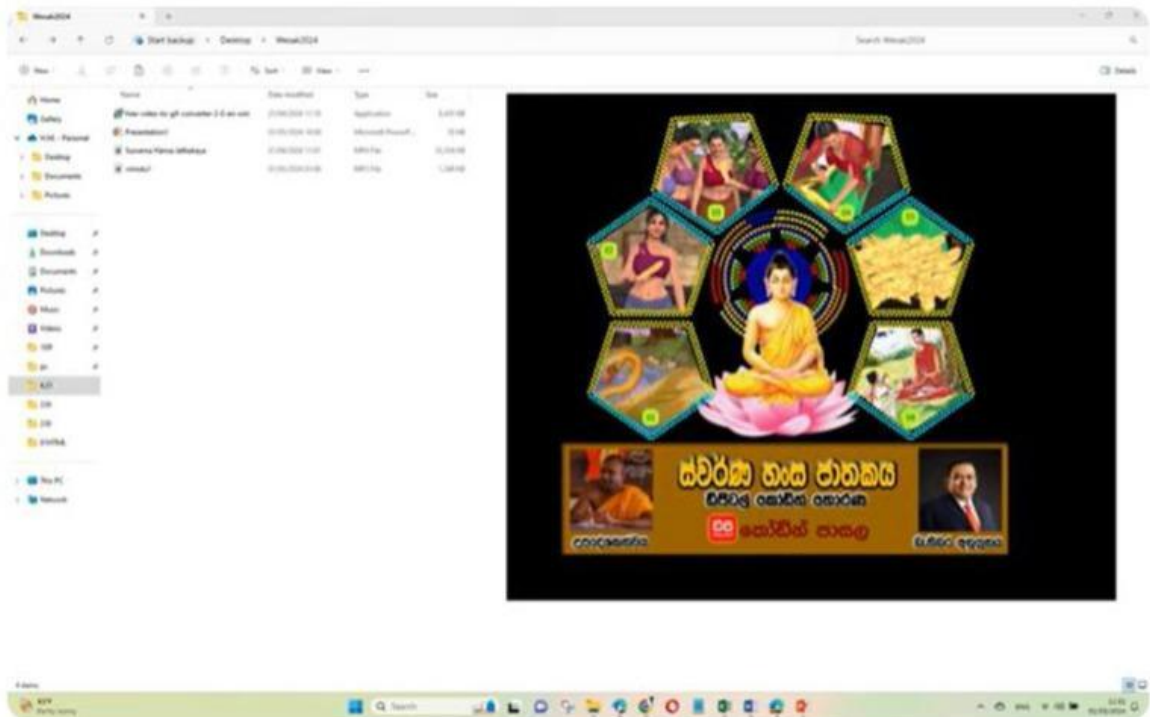
macromedia FIREWORKS 8

මෘදුකාංග 3 ම එකම තැනින් ගන්න.

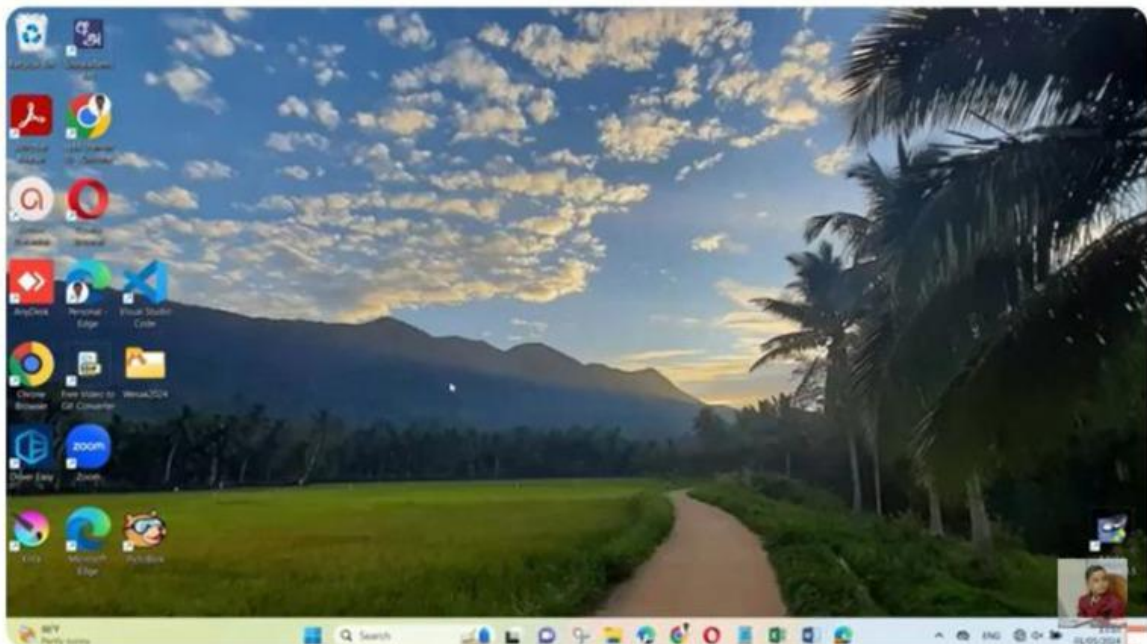
දැන් තොරණ නිර්මාණය කිරීමට තනිව හෝ උපරිම 8 දෙනෙකු දක්වා කණ්ඩායමක් සූදානම් වී ඔබගේ තොරණ සඳහා පහත දැක්වෙන ජාතක කතා ඇසුරින් එකක් තෝරාගත යුතුය. එම ජාතක කතාවේ නම මත ක්ලික් කිරීමෙන් ඒ සඳහා විශේෂයෙන් සැකසූ විරිදු ගායනය MP3 ගොනුවක් ලෙස බාගත කළ හැකිය.

චුල්ල ධර්මපාල ජාතකය	සම්බුලා ජාතකය	තක්ක ජාතකය
සාම ජාතකය	සන්දිබේධ ජාතකය	තණ්ඩුලානලී ජාතකය
දේව ධර්ම ජාතකය	සේරිවාණිජ ජාතකය	විදුර ජාතකය
සාම ජාතකය	ජාතක කතා සියල්ලම විරිදු එකම තැනින් ගන්න.	

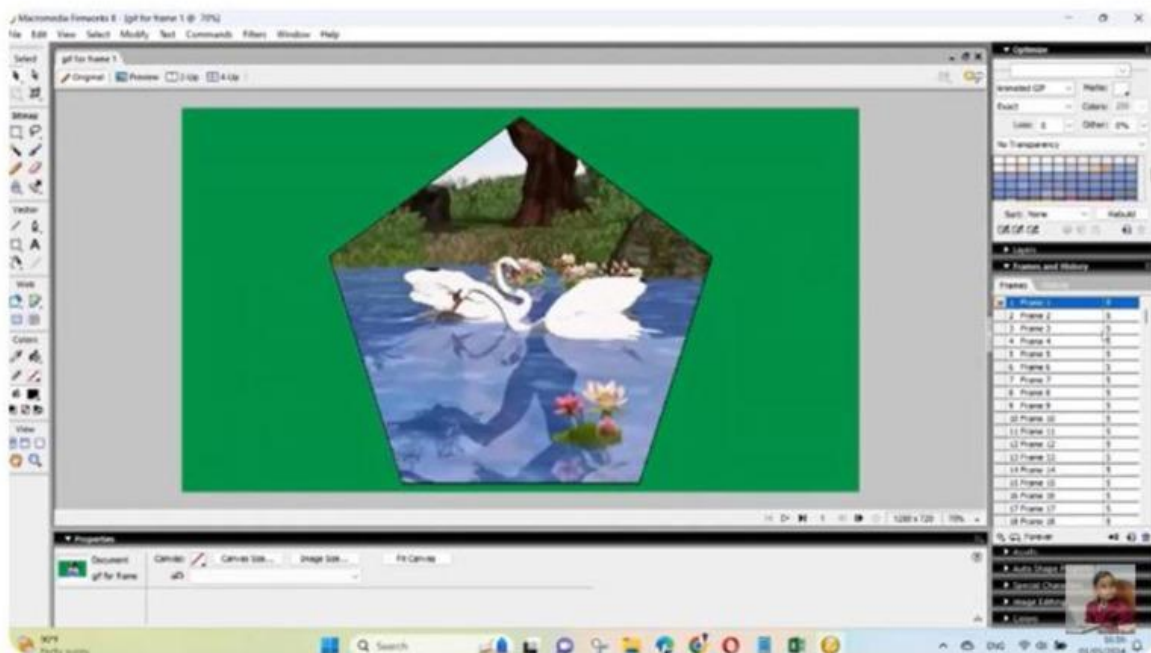
❖ තොරණේ හැඩය සැලසුම් කරගමු



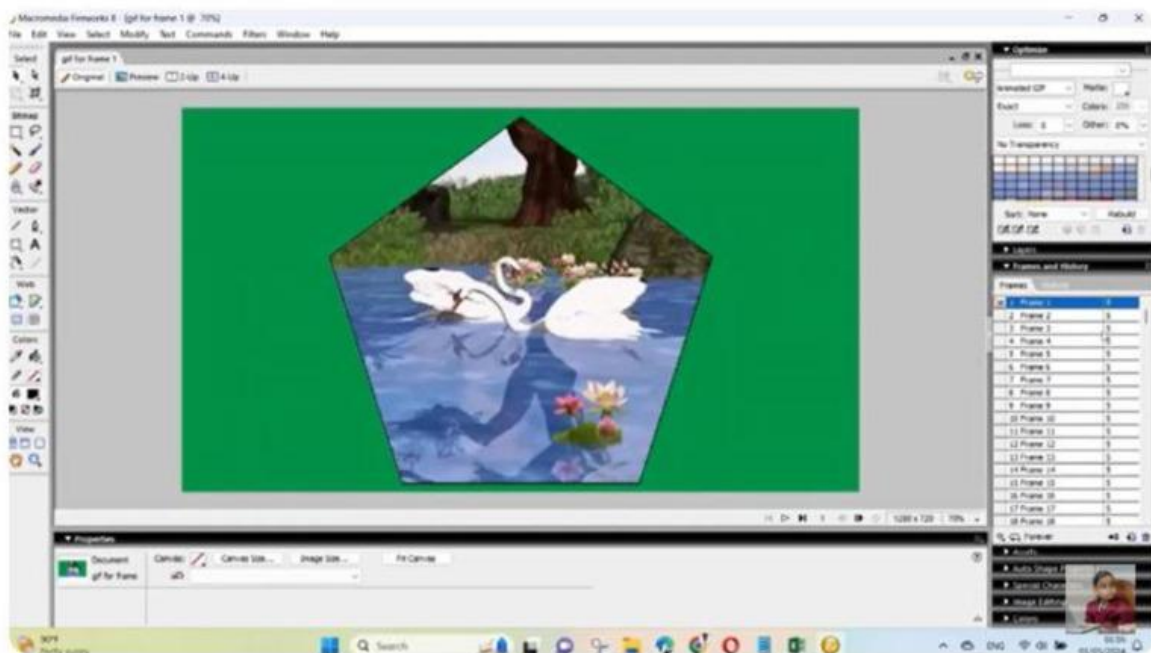
❖ තෝරාගත් ඡායක කතාවට අදාළ විඩියෝවක් ඇසුරින් රූපරාම සඳහා සජීවීකරණය කළ රූප (Animated Gif) සැකසීම.



❖ Animated Gif එකෙහි පසුබිම ඉවත්කර රූපරාමුවේ හැඩයට ගලපා ගැනීම



❖ Animated Gif එකෙහි පසුබිම ඉවත්කර ගැනීමට තවත් ක්‍රමයක්.



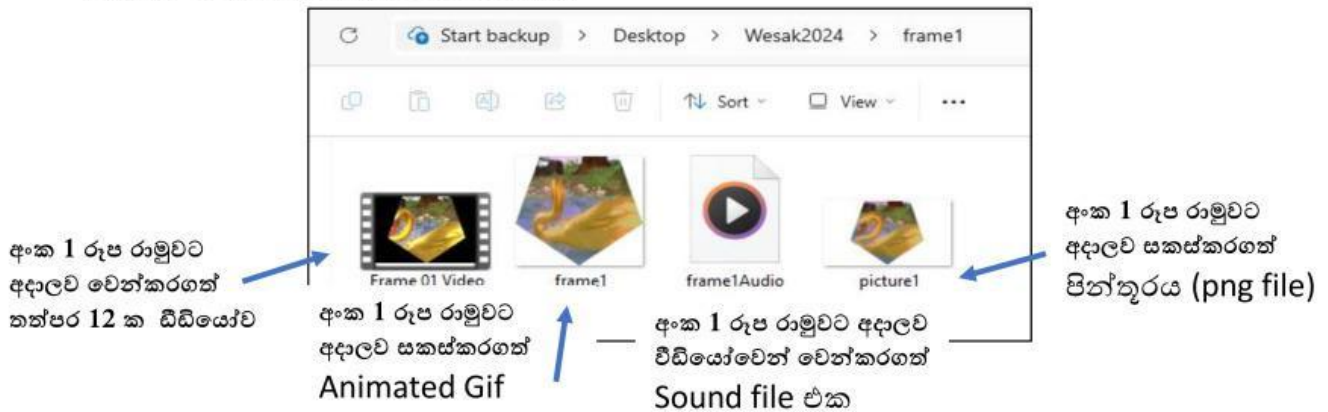
GIF Background Remover

වෙබ් අඩවියට පිවිසෙන්න

ඉහත ආකාර වලින් කැමති ක්‍රමයක් යොදාගෙන ඔබගේ තොරණෙහි සැලසුම් කළ රූපරාමු ගණන අනුව Animated Gif සකස්කරගෙන ඒවා රූපරාමුවල අංක අනුව සේවිකර ගන්න.



මෙම එක් ෆෝල්ඩරයක Animated Gif එකට අමතරව එම රූපරාමුවට අදාළ නිශ්චල පින්තූරයක් හා සජීවීකරණය කළ රූපයට අදාළ MP3 Sound file එකක් ද ඇත. එසේ වෙබ් අඩවිය සඳහා අවශ්‍ය Contents පිළිවෙළට තබා ගැනීමෙන් ඒවා glitch.com හි Assets වෙත Upload කිරීමට පහසුය.

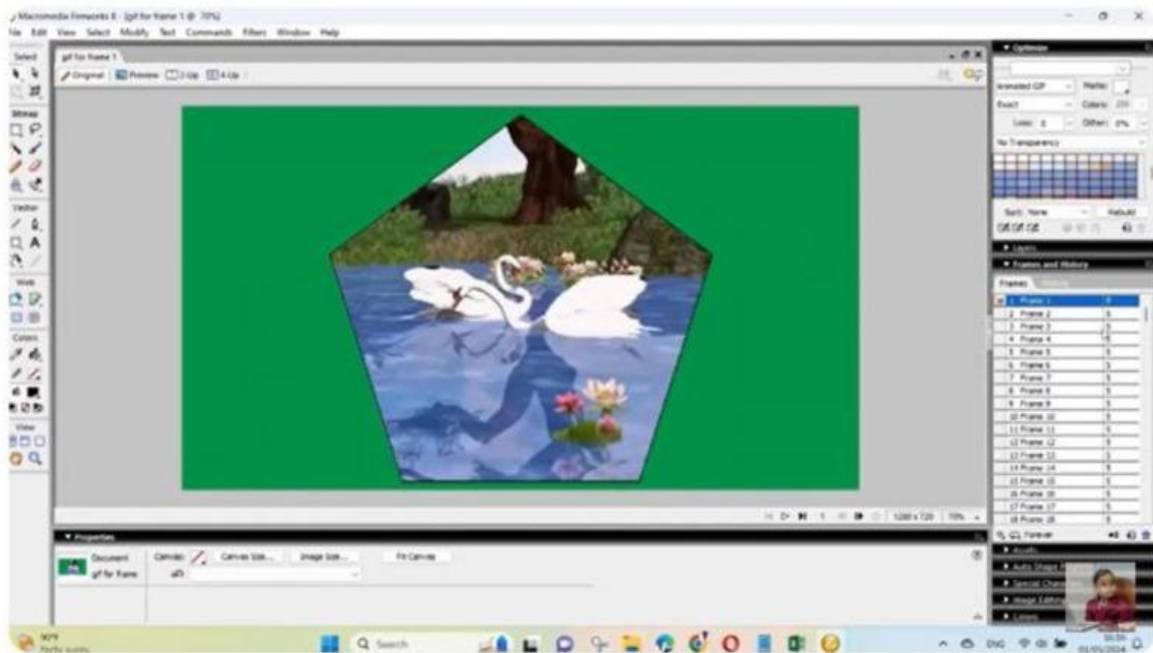


මෙවර අපි පළමු වෙබ් පිටුව (index) ලෙස සකස් කරන්නේ තොරණේ නම, ආයතනය හා නිර්මාණකරුවන්ගේ තොරතුරු දැක්වෙන පිටුවයි

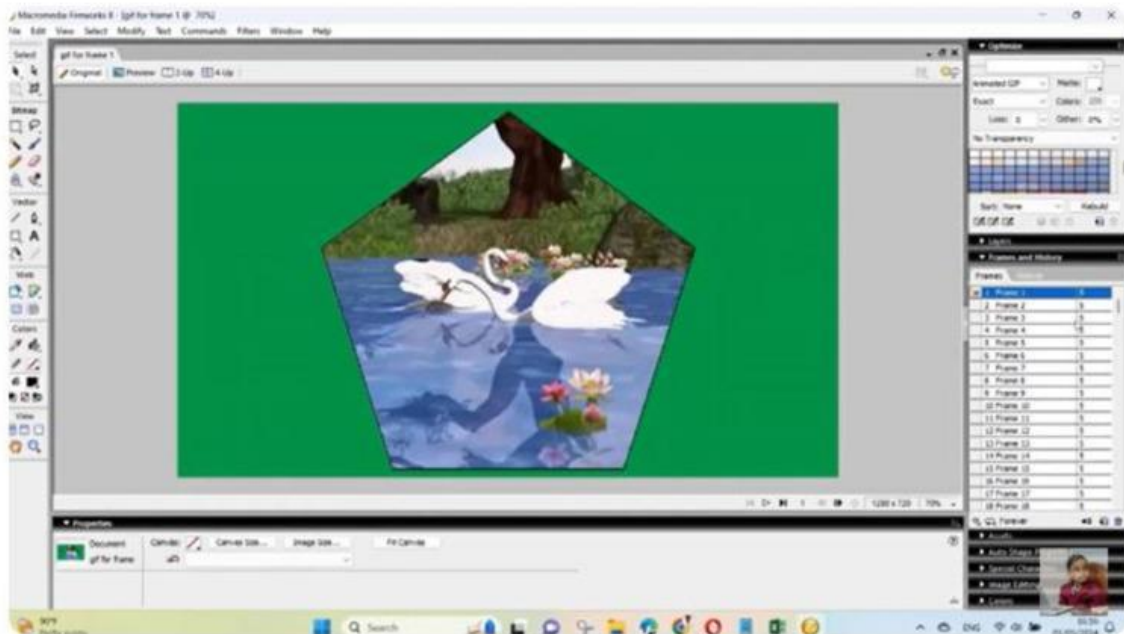


මෙහි තොරණේ නම සහ නිර්මාණ කණ්ඩායමේ තොරතුරු යොදා ඇත්තේ Animated Gif මගිනි.

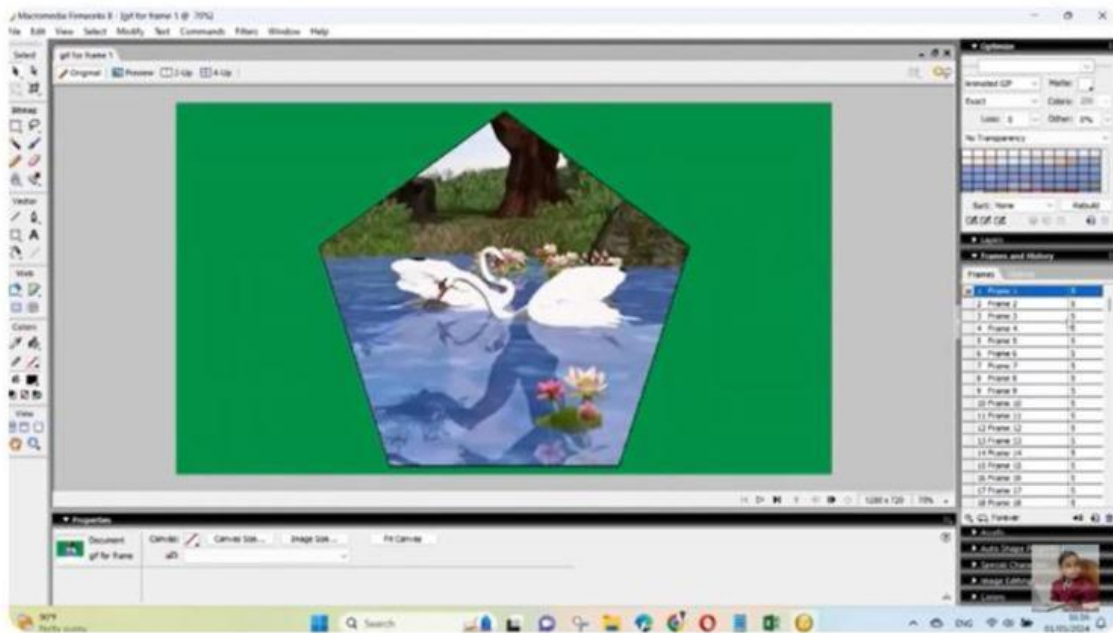
❖ තොරණේ නම Animated Gif එකක් ලෙස සකසා ගැනීම



❖ නිර්මාණ කණ්ඩායමේ තොරතුරු Animated Gif එකක් ලෙස සකසා ගැනීම



❖ තොරණේ නම හා විස්තර ඇතුළත් Board එක නිර්මාණය



තොරණේ බෝඩ් එකෙහි ආකෘතිය ඩවුන්ලෝඩ් කරගන්න

Board1

❖ පළමු වෙබ් පිටුව (index පිටුව) කෝඩ් යොදා ඇති ආකාරය

```
index.html PRETTIER
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>රූපය සහ සාකච්ඡා</title>
5 <style>
6   body {
7     background-color: black;
8   }
9
10  .layer {
11    position: absolute;
12    width: 1024px;
13    height: 1024px;
14  }
15 </style>
16 </head>
17
18 <body>
19
20 <div class="layer">
21
22 
23 <h1 style="color: white; position: absolute;top: 160px;left: 195px;width: 700px;height:100% ; ">දළුතරේ කෞතුකාගාරය - RAMBUKA DP IT CAMPUS</h1>
24 <h2 style="color: white; position: absolute;top: 200px;left: 295px;width: 700px;height:100% ; ">පළාතේ විද්‍යාලීය සම්පත් සංරක්ෂණය</h2>
25 <h2 style="color: white; position: absolute;top: 240px;left: 395px;width: 700px;height:100% ; ">සංස්කෘතිය - සුරැකිමින්</h2>
26 <h1 style="color: white; position: absolute;top: 300px;left: 195px;width: 700px;height:100% ; ">රූපය සහ සාකච්ඡා</h1><br>
27 
28 </div>
```

මෙහි ප්‍රධාන තොරණ සහ එක් එක් රූපරාම සඳහා වෙන් වෙන් වශයෙන් වෙබ් පිටු නිර්මාණය කර ඇති අතර ඒ සෑම වෙබ් පිටුවක්ම නිශ්චිත කාලයක් දර්ශනය වී ඊළඟ පිටුව වෙත ස්වයංක්‍රීයව මාරු වීමට සකසා ඇත. ඒ සඳහා මූලික පෙත්වන (index) පිටුවේ යොදා ඇති කෝඩ්ස් පහත පරිදි වේ.

```
<script>
  // Array of HTML file paths
  const pages = [
    'https://marble-hyper-chord.glitch.me/index.html',
    'https://marble-hyper-chord.glitch.me/index2.html',
    'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame1.html',
    'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame2.html',
    'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame3.html',
    'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame4.html',
    'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame5.html',
    'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame6.html',
    'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame7.html'
  ];

  let currentPageIndex = 0;

  // Function to load the next page
  function loadNextPage() {
    // Increment the current page index
    currentPageIndex = (currentPageIndex + 1) % pages.length;

    // Set the location to the next HTML file
    window.location.href = pages[currentPageIndex];
  }

  // Load the first page when the window loads
  window.onload = function() {
    // Load the first page after a delay
    setTimeout(loadNextPage, 31500); // Change page every 31.5 seconds
  };
</script>
```

සෑම පිටුවකටම මෙම script එක යෙදිය යුතු අතර,

පිටුව දර්ශනය විය යුතු අනුපිළිවෙළ අනුව `let currentPageIndex = 0;`

0 සිට අදාළ අංකය යෙදිය හැකිය

එසේම පිටුව දර්ශනය විය යුතු කාලය මිලි තත්පර වලින් මෙසේ යෙදිය යුතුය.

`setTimeout(loadNextPage, 31500);` // Change page every 31.5 seconds

(අප මේ සඳහා කාලය තෝරාගෙන ඇත්තේ එම පිටුව තුළ වාදනය වන Sound file එකෙනි)

සෑම පිටුවකම යොදා ඇති MP3 Sound file එක ස්වයංක්‍රීයව වාදනය වීමට පහත දැක්වෙන පරිදි කෝඩ්ස් යොදා ඇත.

```

62- <h2 style="color: white; position: absolute; top: 640px; left: 380px; width: 700px; height: 100%; ">රිදි හානි කරන ක්‍රීඩා... </h2>
63- <audio controls="" autoplay="" style="position: absolute; top: 700px; left: 380px;">
64-   <source id="myaudio" src="https://cdn.glitch.global/6d8ced32-cacd-4582-9f0e-87d9629040ed/sound01.mp3?v=1714614430258" type="audio/mp3" autoplay="">
65- </audio>
66- <script type="text/javascript" src="chrome-extension://cjfdbemaeoehgibnhdhLakiahifjcf/injected.js"></script>
67-
68- </body>
69-
70- </html>

```

ඔබගේ සම්පූර්ණ තොරණ නිරූපණය කරන වෙබ් පිටුව තුළ ඒ ඒ රූපරාම හා Animated Gif නිසි ස්ථානවල පිහිටුවමින් කෝඩ් කරගන්නා ආකාරය **100 A** හා **100 B** ගෙදරවැඩ පැවරුම්වල දක්වා ඇති බැවින් නැවතත් එම කරුණු මෙහිදී ඉදිරිපත් නොකරේ.

අපගේ තොරණේ, ආරම්භක පිටුව (index), සම්පූර්ණ තොරණ(index2), රූප රාමු 6 ක් සඳහා වෙබ් පිටු 6 ක් සහ බුද්ධ රූපය සමග බුද්ධස් වළල්ල නිරූපණය කරන පිටුව ලෙස වෙබ් පිටු 9 ක් යොදාගෙන ඇත.

frame1.html
frame2.html
frame3.html
frame4.html
frame5.html
frame6.html
frame7.html
index.html
index2.html

```

<script>
// Array of HTML file paths
const pages = [
  'https://marble-hyper-chord.glitch.me/index.html',
  'https://marble-hyper-chord.glitch.me/index2.html',
  'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame1.html',
  'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame2.html',
  'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame3.html',
  'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame4.html',
  'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame5.html',
  'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame6.html',
  'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame7.html'
];

let currentPageIndex = 2;

// function to load the next page
function loadNextPage() {
  // Increment the current page index
  currentPageIndex = (currentPageIndex + 1) % pages.length;

  // Set the location to the next HTML file
  window.location.href = pages[currentPageIndex];
}

// load the first page when the window loads
window.onload = function() {
  // Load the first page after a delay
  setTimeout(loadNextPage, 10000); // Change page every 3 seconds
};
</script>

```

එම පිටු, අපි කලින් සඳහන් කළ පරිදි සෑම පිටුවකම යොදා ඇති මෙම script එක නිසා නියමිත කාල පරාන්තර වලදී ස්වයංක්‍රීයව මාරු වෙමින් දර්ශණය වේ.

තොරණ නිර්මාණය අවසන් කිරීමෙන් පසුව ඔබගේ DP IT Campus භාරව සිටින ගුරුතුමන් වෙත එහි Code Link එක ලබාදෙන්න.

< Share

Project links: Anyone with these links can view your project.

Live site | <https://right-merciful-gauge.glitch.me>
🔗

Code | <https://glitch.com/edit/#!/right-merciful-gauge>
🔗