

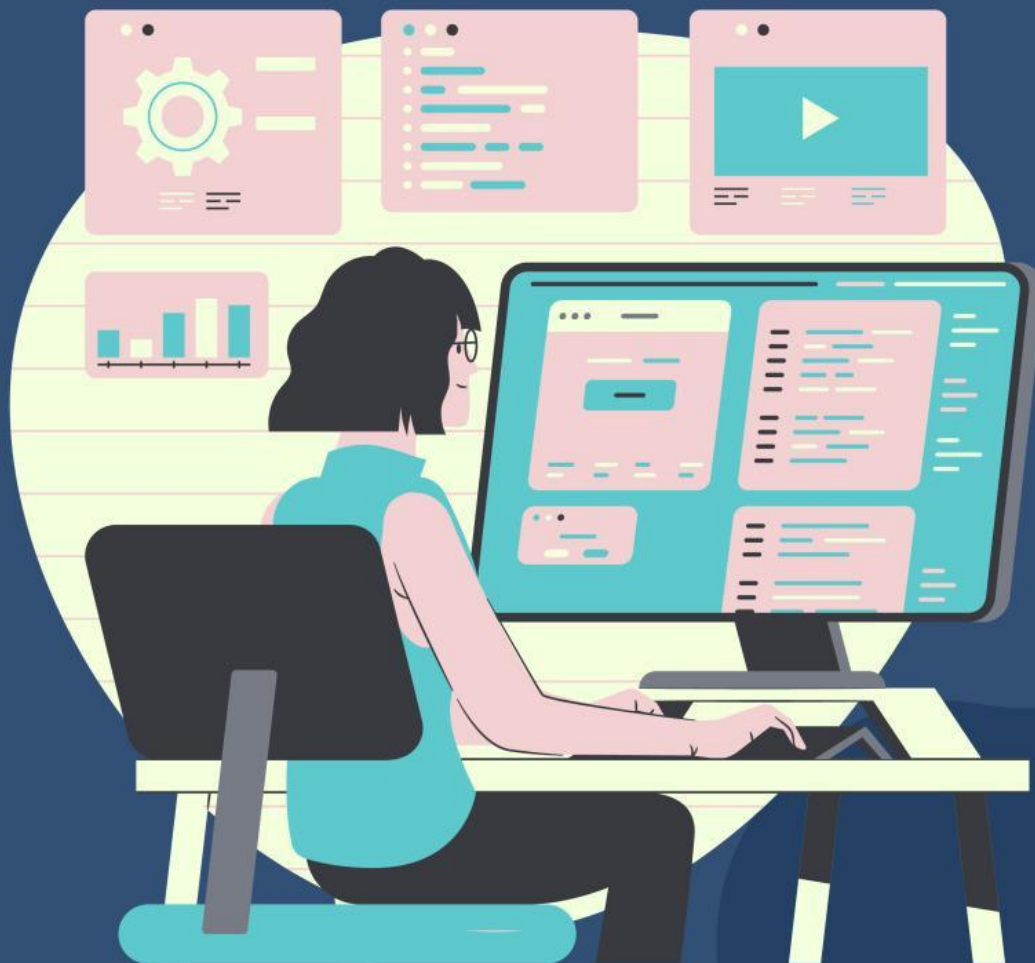


3 JP (3x 45 Menit)

LKPD

Algoritma & Pemrograman

Pertemuan 1: Mengenal Algoritma & Pemrograman



Nama :

Kelas :

Kelompok :

Disusun oleh :
Muhaimin, S.Pd., M.Pd., Gr.

Tujuan Pembelajaran:

1. Peserta didik mampu membaca dan menulis algoritma dengan benar
2. Peserta didik mampu menginstal tools dan lingkungan pemrograman yang akan dipakai berlatih

1

Mulai Dari Diri

Perhatikan gambari berikut!



Bagaimana tahapan-tahapan yang harus kalian lakukan agar mie tersebut siap dikonsumsi?

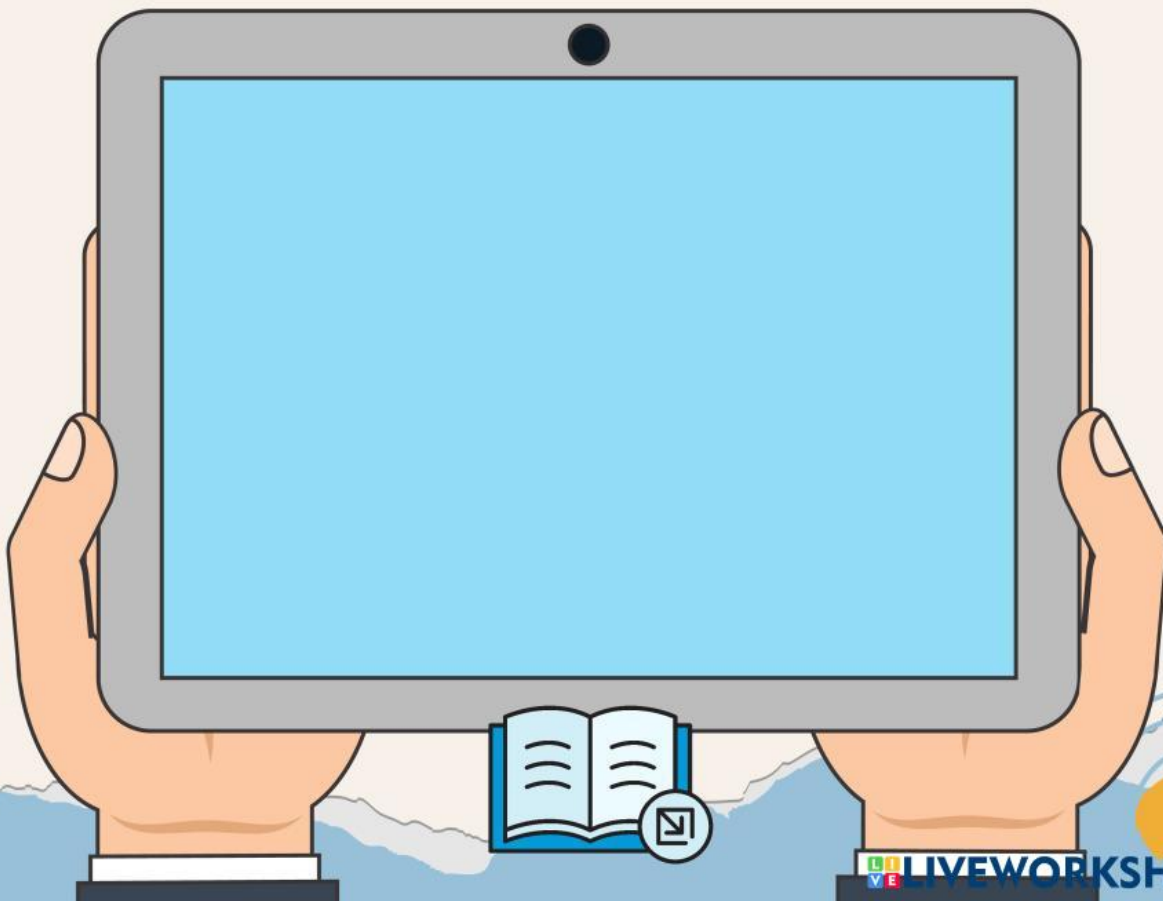
Jawab:

2

Eksplorasi Materi/Konsep

Eksplorasi konsep adalah tahap untuk mencari informasi secara mendalam terkait materi algoritma dan pemrograman. Cermati materi pembelajaran berikut ini!

Materi 1



Lembar Kerja Peserta Didik

Pertemuan 1: Mengenal Algoritma & Pemrograman

Materi 2



Materi 3



Lembar Kerja Peserta Didik

Pertemuan 1: Mengenal Algoritma & Pemrograman



Tugas Individu

Setelah menyimak materi yang disajikan, jawablah pertanyaan di bawah ini!

1. Tuliskan pengertian algoritma!

Jawab:

2. Pasangkan jenis-jenis algoritma dengan pengertiannya

Jawab:

PSEUDOCODE



Diagram alir yang menggambarkan langkah-langkah dan struktur suatu program

NATURAL



Cara penulisan algoritma yang menyerupai bahasa pemrograman tingkat tinggi

FLOWCHART

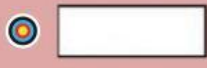


Menuliskan instruksi-instruksi yang harus dilaksanakan dalam bahasa alami atau uraian kalimat deskriptif

Lembar Kerja Peserta Didik

Pertemuan 1: Mengenal Algoritma & Pemrograman

3. Pasangkanlah nama dan fungsi simbol flowchart/diagram alir berikut ini!
Jawab:

Symbol	Fungsi
	Menyatakan titik awal dan titik akhir dalam suatu program
	Menyatakan proses masukan dan proses keluaran
	Arah aliran program
	Menunjukkan proses yang sedang berjalan atau proses yang sedang dilakukan
	Menunjukkan kondisi yang akan menghasilkan dua kemungkinan (ya/tidak)

4. Buatlah algoritma untuk menghitung rumus luas persegi panjang dalam bentuk bahasa natural/deskripsi, flowchart dan pseudocodenya!

Jawab:

a. Bahasa natural/deskripsi

1.

2.

3.



Mencetak nilai luas sebagai output

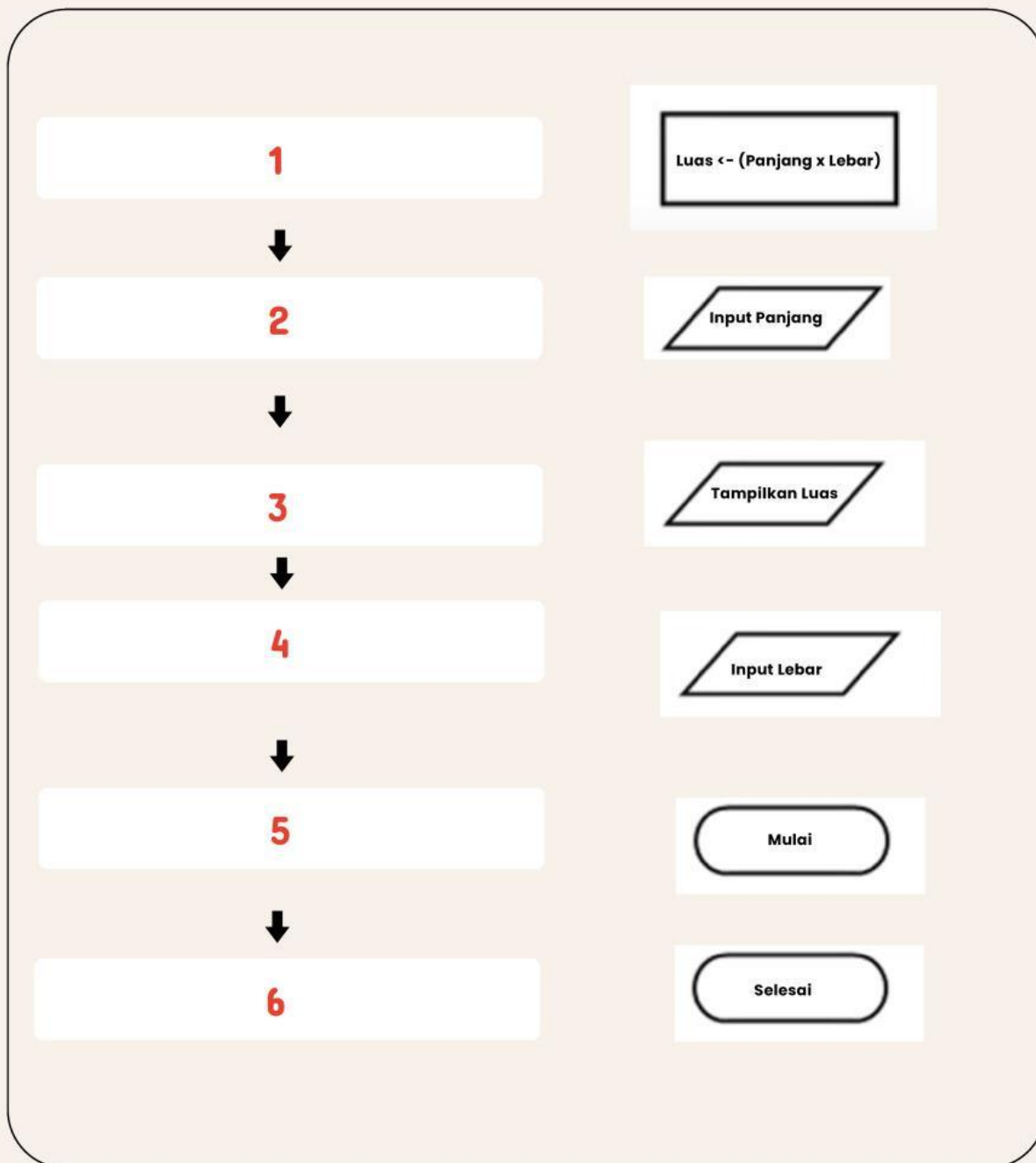
Masukan nilai sisi panjang (a) dan nilai sisi lebar (b)

Rumus untuk menghitung persegi panjang yaitu $a \times b$

Lembar Kerja Peserta Didik

Pertemuan 1: Mengenal Algoritma & Pemrograman

b. Flowchart



Lembar Kerja Peserta Didik

Pertemuan 1: Mengenal Algoritma & Pemrograman



Tugas Kelompok (Kolaborasi)

Lakukan diskusi bersama teman kelompokmu untuk Instalasi IDE Bahasa C yaitu n Code::Blocks

Sebelum lanjut, pastikan kalian telah mengetahui versi sistem operasi yang kalian gunakan, 32 bit atau 64 bit. Informasi ini dapat diperoleh dengan cara berikut.

1. Pada sistem operasi MS Windows: klik kanan ikon My Computer atau This PC, kemudian pilih Properties. Pada bagian System Type, terdapat informasi jumlah bit yang digunakan oleh komputer kalian.
2. Pada sistem operasi Linux: masuk ke terminal dan ketikkan perintah `uname -a`. Hal ini juga dapat dicek melalui antarmuka pengguna grafis pada bagian System Settings -> Details.
3. Langkah instalasi IDE dapat dilihat secara lengkap pada video berikut!

