ÔN TẬP CUỐI HỌC KỲ II

Câu 1. Các nút lệnh của hiệu ứng chuyển trang nằm trên dải lệnh nào?

A. Design B. Animations C. Home D. Transitions

Câu 2. Điền các từ hoặc cụm từ *nhóm lệnh, lệnh, cùng màu* vào chỗ chấm trong câu sau:

Trong Scratch, mỗi (1)……. có nhiều lệnh và chúng có (2)……. Mỗi (3)…….. sẽ điều khiển nhân vật thực hiện một hành động.

Câu 3. Nối mỗi nút lệnh với chức năng tương ứng.

a. 	1. Xóa nhân vật
b. 	2. Chọn một nhân vật
c. 	3. Chọn một phông nền

Câu 4: Trong các phát biểu sau, phát biểu nào đúng?

A. Có thể chọn nhiều hiệu ứng chuyển trang cho một trang chiếu.

B. Chỉ chọn được một hiệu ứng chuyển trang cho mỗi trang chiếu.

C. Việc tạo hiệu ứng chuyển trang không mang lại tác dụng gì cho bài trình chiếu

D. Tất cả các đáp án trên đều đúng

Câu 5: Khi muốn gõ chữ hoa, em làm thế nào?

A. nhấn phím Shift rồi gõ phím chữ

B. nhấn giữ phím Shift và gõ phím chữ

C. nhấn phím Alt rồi gõ phím chữ

D. nhấn giữ phím Alt và gõ phím chữ

Câu 6. Để khởi động phần mềm Kiran's Typing Tutor, em thực hiện như thế nào?

A. Nháy đúp chuột lên biểu tượng Kiran's Typing Tutor.

B. Nháy chuột phải lên biểu tượng Kiran's Typing Tutor.

C. Nháy chuột lên biểu tượng Kiran's Typing Tutor.

D. Cả A, B, C đều đúng.

Câu 7: Có thể xóa kí tự hoặc một phần văn bản bằng cách sử dụng phím nào dưới đây?

A. Delete B. Backspace

C. Delete hoặc Backspace D. Tất cả các đáp án trên đều sai

LIVEWORKSHEETS

Câu 8: Khi gõ phím, kí tự sẽ như thế nào?

A. Biến mất ngay lập tức B. Xuất hiện tại vị trí con trỏ soạn thảo

C. Di chuyển sang vị trí khác D. Cả A và C đúng.

Câu 9. Biểu tượng nào sau đây là biểu tượng của phần mềm soạn thảo văn bản?

A.  B.  C.  D. 

Câu 10: Để xóa một phần văn bản, ta cần làm gì?

A. Chọn phần văn bản cần xóa, sau đó nhấn phím Delete hoặc Backspace

B. Nhấn phím Delete hoặc Backspace, sau đó chọn phần văn bản cần xóa

C. Cả A và B đều đúng

D. Cả A và B đều sai

Câu 11: Để xóa kí tự ở bên trái con trỏ soạn thảo, ta nhấn phím nào?

A. Delete B. Backspace C. Enter D. Tất cả đều đúng

Câu 12. Trong phần mềm Scratch để thay đổi sang ngôn ngữ Tiếng Việt, em thực hiện như thế nào?

A. Nháy chuột chọn **Tập tin** rồi chọn Tiếng Việt.

B. Nháy chuột chọn **Chỉnh sửa** rồi chọn Tiếng Việt.

C. Nháy chuột chọn  rồi chọn Tiếng Việt.

D. Nháy chuột chọn  rồi chọn Tiếng Việt.

Câu 13: Để xóa kí tự ở bên phải con trỏ soạn thảo, ta nhấn phím nào?

A. Delete B. Backspace C. Enter D. B và C đúng

Câu 14: Em hãy ghép mỗi biểu tượng ở cột A với ý nghĩa của chúng ở cột B cho phù hợp.

A	B
1) 	a) Hình ảnh của con trỏ chuột khi bắt đầu thao tác chọn văn bản.
2) 	b) Lệnh sao chép phần văn bản được chọn.
3) 	c) Lệnh dán phần văn bản đã cắt hoặc sao chép.
4)	d) Lệnh cắt phần văn bản được chọn.

Câu 15: "Trong phần mềm Scratch, mỗi nhóm lệnh cơ bản và các lệnh thuộc nhóm đó có cùng màu sắc." Đúng hay Sai?

A. Đúng B. Sai

LIVEWORKSHEETS

Câu 16: Để lập trình bằng ngôn ngữ Scratch, em phải

A. Kéo thả các khối lệnh để tạo thành 1 đoạn chương trình

B. Nhập các câu lệnh vào từ bàn phím

C. Cả A và B đều đúng

D. Cả A và B đều sai

Câu 17: Máy tính thực hiện các câu lệnh như thế nào?

A. một cách tuần tự, từ trên xuống dưới

B. một cách tự do

C. một cách tuần tự, từ dưới xuống lên

D. Cả A, B và C đều đúng

Câu 18. Thực hiện theo các chỉ dẫn ở hình dưới đây, nhân vật sẽ đi như thế nào?

A. Đi theo đường có dạng .

B. Đi theo đường có dạng .

C. Đi theo một hình vuông.

D. Đi theo hình tam giác.



Câu 19. Em hãy so sánh điểm giống nhau và khác nhau giữa hai phím Delete và phím Backspace?

Giống nhau: ……..

Khác nhau: ……

……

……

Câu 20. Nêu các bước sao chép một đoạn văn bản?

Bước 1: ……

Bước 2: ……

Bước 3: ……

Bước 4: ……

LIVEWORKSHEETS