



إعداد الكائن الوهمي في برنامج Alice

قم بإعادة تسمية الكائن داخل Dummy objects

1



اختر الكائن من شجرة الكائنات.

2

ADD
OBJECTS

اضغط ADD OBJECTS (لإضافة الكائنات)

3

more controls >>

اضغط على more controls (مزيد من التحكم)

4



اضغط فوق الزر Done للإغلاق:

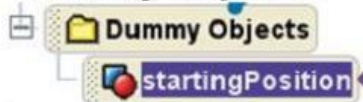
5

اضغط على drop dummy at selected object



6

اضغط على إشارة + بجوار المجلد dummy objects



7