I.E.P
Isaac Newton School
*** Barranca ***

Evaluación Sumativa

COMPUTACIÓN

Nivel: **Estudiante:** **Grado:** **Sección:** **Fecha:** / /

1. Selecciona los bloques correctos para la figura.



a)



b)



c)



d)



2. Selecciona los bloques correctos para la figura.



a)



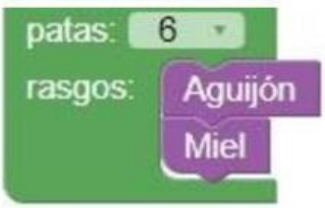
b)



c)

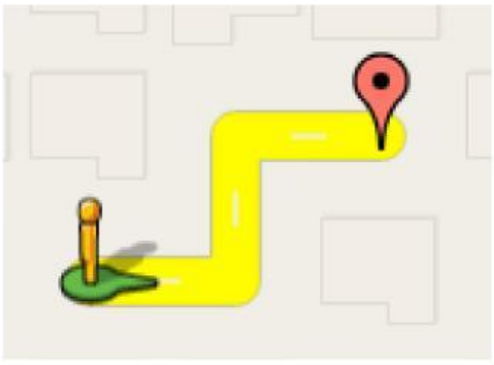


d)



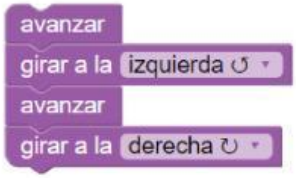
Prof. Pedro Rodríguez M.
LIVEWORKSHEETS

3. Observa:



Elige el programa correcto para solucionar el laberinto.

a)



b)



c)



d)



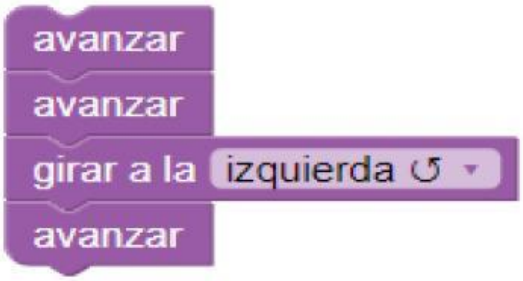
4.



¿Qué instrucción falta en el área sombreada?

a) Avanzar
b) Girar a la derecha
c) Girar a la izquierda
d) N.A

5.



Estos bloques corresponden a:

a) Un Condicional
b) Un Ciclo
c) Una Secuencia
d) N.A

6.



El programa propuesto soluciona el laberinto.

a) FALSO
b) VERDADERO

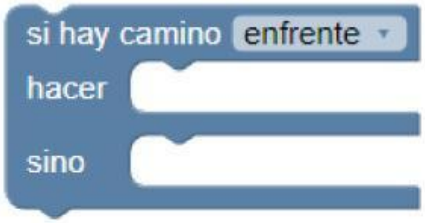
Prof. Pedro Rodríguez M.
LIVEWORKSHEETS

7. Este bloque corresponde a:



a) Un Condicional b) Una Secuencia c) Un Ciclo

8.



Este bloque corresponde a:

a) Un Condicional b) Una Secuencia
c) Un Ciclo d) N.A

9.

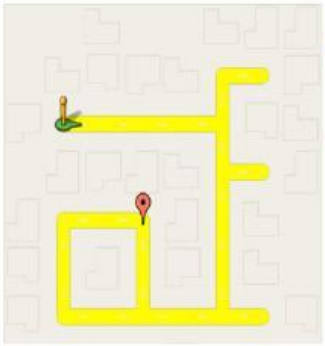




El programa propuesto soluciona el laberinto.

a) FALSO b) VERDADERO

10.





¿Qué pasará una vez se ejecute el programa?

a) El personaje se saldrá del laberinto.

b) El personaje llegará hasta el objetivo.

c) El personaje se estrellará y no podrá avanzar más.

11.



Este Bloque repite las acciones contenidas hasta alcanzar el punto final.

a) VERDADERO b) FALSO

LIVEWORKSHEETS