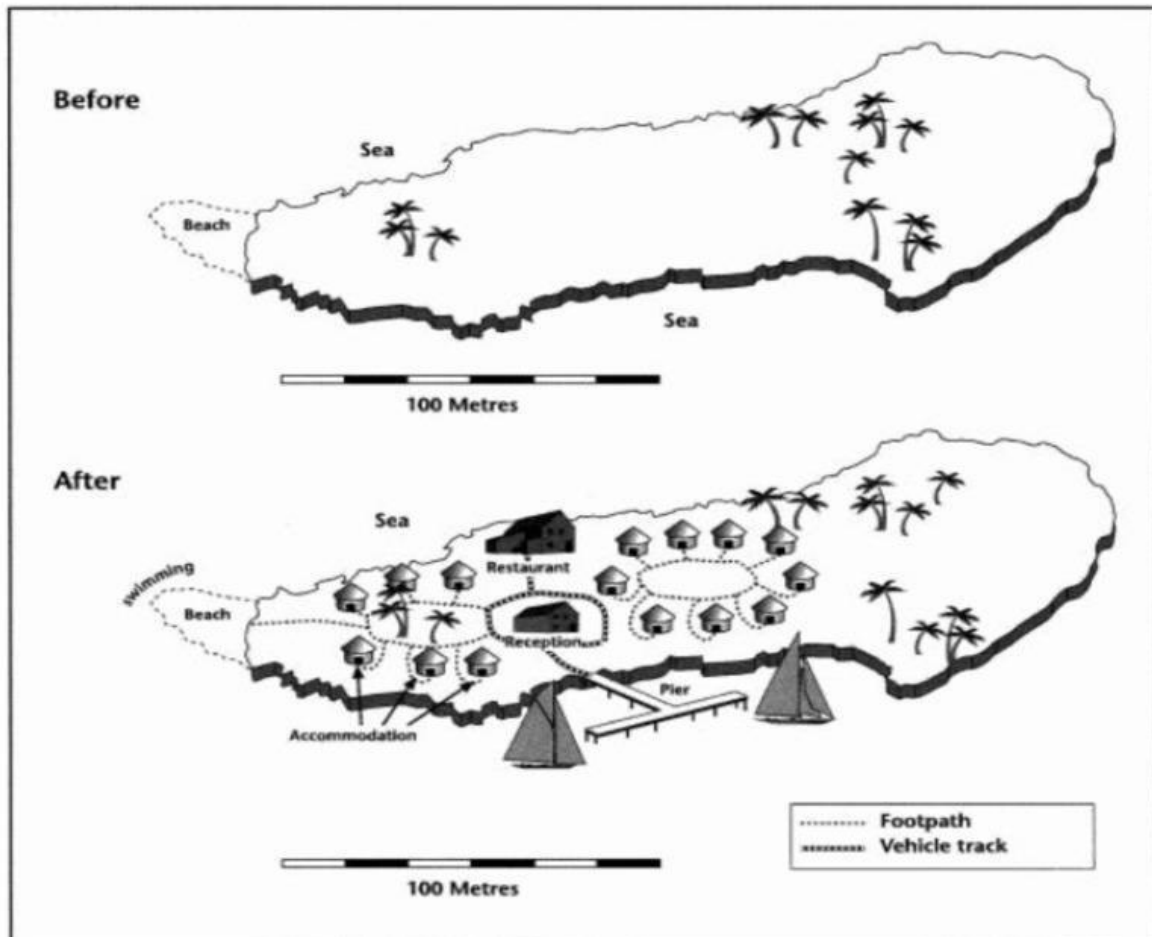


LUYỆN TẬP MIÊU TẢ MAPS

The diagram below show the condition of paradise island in the past and now. Summarise the information by selecting and reporting the main features, and make comparisons where relevant. Write at least 150 words.



Introduction:

Overview: “Có rất nhiều sự thay đổi, một trong những sự thay đổi quan trọng nhất đó là”.
As can be seen from the pictures, the island witnessed/saw various changes, the most important/ significant of which have been + cụm danh từ

Body 1 & Body 2:

- Có gì giữ nguyên không?
- Có gì mới không? Những cái mới đó có phục vụ mục đích gì mà bạn có thể dễ dàng kết luận không? (Ví dụ, a pier là để làm gì? Footpath hay vehicle path để làm gì?)
- Có khu vực nào đặc biệt có nhiều thay đổi không (những sự thay đổi khác nhau càng tốt)? Vì chúng ta có thể vận dụng cấu trúc: Witnessed/saw/underwent/experienced a number of changes, with A + being V3 and with B + being V3 chẳng hạn.
- Có cái gì đập phá, dỡ bỏ hoặc bị thay thế trong bài này không?
- Các từ nối mà chúng ta có thể dùng trong bài miêu tả bản đồ đó là? Có 1 số từ mà bạn có thể cân nhắc dùng đó là “turning to the details, additionally, also, notably...”)

Cố gắng chia cân đối 2 body bằng cách chọn 1 trình tự miêu tả như là trái sang phải, trên xuống dưới, phải sang trái, dưới lên trên hoặc đơn giản là nhóm những gì phù hợp với nhau để viết (MIỄN LÀ KHÔNG SÓT Ý LỚN TRONG BÀI).

Giả sử chúng ta ghép **Trees vs A pier vs A Beach** (vì những thứ này nằm rải rác ở các góc khác nhau trên bản đồ):

1. **Trees:**
2. **A pier:**
3. **A beach:**

Vậy, chúng ta sẽ ghép những cơ sở vật chất còn lại vào 1 body còn lại bởi vì có khá nhiều điểm tương đồng (như đều nằm ở vị trí trung tâm và đều là xây dựng mới bao gồm a restaurant, a reception and accommodation & footpaths & a vehicle path).

4. Hãy thử sức với những cấu trúc nâng cao: **The central part of the island underwent a number of changes, with A being V3 and with B being V3...** để viết về **a restaurant, a reception and accommodation & footpaths.**
5. Và nhân vật cuối cùng là **vehicle path:**