

# ASESMEN

Scratch  
knowledge  
test

Nama: \_\_\_\_\_

## Fill the blank!

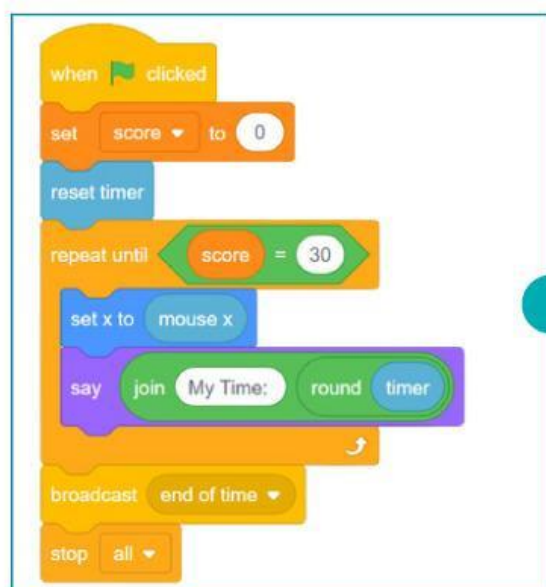
Tulislah bagian yang kosong dengan pilihan kata yang ada pada kotak di bawah ini!

|         |           |         |        |
|---------|-----------|---------|--------|
| Looks   | Events    | Sound   | Motion |
| Control | Operators | Sensing |        |

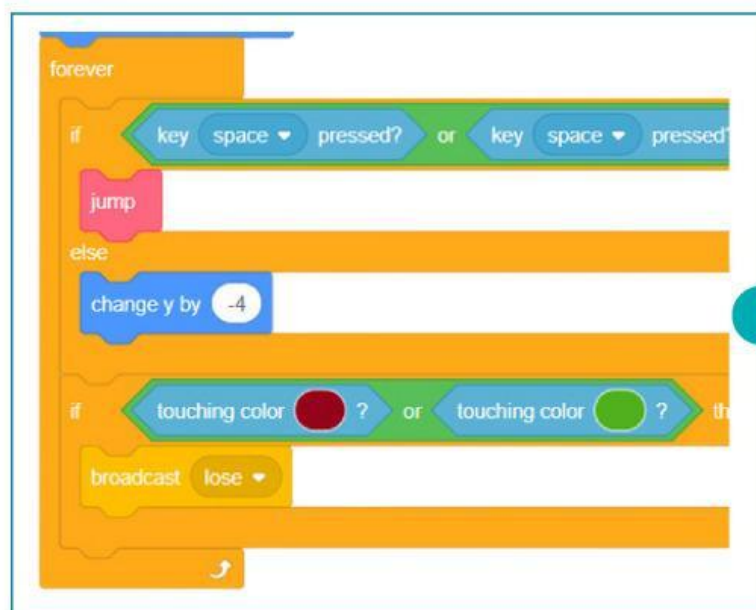
1. .... Blocks digunakan pada segala sesuatu yang berhubungan dengan tampilan pada program.
2. .... Blocks digunakan untuk mengontrol script.
3. .... Blocks digunakan untuk melakukan operasi matematika.
4. .... Blocks digunakan untuk menggerakkan Sprite.
5. .... Blocks digunakan untuk memberikan suara pada Sprite ataupun Stage.
6. .... Blocks digunakan untuk mendeteksi objek.
7. .... Blocks berfungsi untuk memicu script agar berjalan.

## Matching!

Cocokkan gambar script di bawah ini dengan cara menarik garis ke proyek yang seharusnya!



Flappy Bird



Human Voice Anatomy



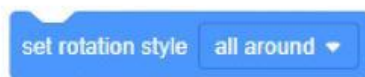
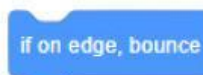
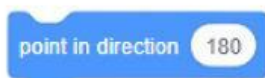
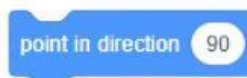
Save Water

## Drag and Drop!



Buatlah aktor pada gambar proyek di samping dapat berjalan terus menerus dan ketika aktor sampai di ujung jalan, aktor dapat berjalan ke arah sebaliknya!

Pilihlah blok-blok kode di bawah ini sesuai perintah agar proyek dapat bergerak seharusnya dengan menarik blok kode dan meletakkannya ke dalam kotak script!



***kotak script***