



COMISIÓN DE
EVALUACIÓN

NÚCLEO FAMILIAR EDUCATIVO PARA EL DESARROLLO NUFED No. 626
Finca Municipal Sesibche, San Juan Chamelco, A.V.

GRADO Y SECCIÓN: 2º. Básico
ÁREA: Tecnología
DOCENTE: Elias Molina Ic
CONTACTO: Teléfono: 46283743

Guía quincenal
#1
I BLOQUE 2024

DURACIÓN:	Del 19/02 al 01/03
TEMA/CONTENIDO:	Hardware <ul style="list-style-type: none">➡ Dispositivos Periféricos de Entrada➡ Dispositivos Periféricos de Salida
COMPETENCIA:	1. Aplica herramientas tecnológicas apropiadas, al ejecutar tareas específicas.
INDICADOR DE LOGRO:	1.1. Selecciona el hardware de acuerdo con su uso y función, para utilizarlo adecuadamente y facilitar el trabajo.

DESARROLLO DEL TEMA

HARDWARE

Hardware es la parte física de un ordenador o sistema informático. Está formado por los componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos, tales como circuitos de cables y luz, placas, memorias, discos duros, dispositivos periféricos y cualquier otro material en estado físico que sea necesario para hacer que el equipo funcione.

EVOLUCIÓN DEL HARDWARE

Desde la aparición de las primeras máquinas computacionales en la década de los 40 hasta la actualidad, la creación de hardware ha evolucionado para adaptarse a las nuevas tecnologías y usuarios. De esta serie de cambios, se distinguen 4 generaciones de hardware:

Primera generación de hardware (1945-1956): uso de tubos de vacío en máquinas de cálculo.

Segunda generación de hardware (1957-1963): los tubos al vacío fueron sustituidos por transistores.

Tercera generación de hardware (1964- actualidad): creación de componentes basados en circuitos integrados impresos en una pastilla de silicio.

Cuarta generación de hardware (futuro): todo hardware elaborado con nuevos materiales y formatos distintos al silicio, y que aún están en fase de investigación, diseño, desarrollo o implementación.



DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS

Es todo el hardware que permite que la información pueda ingresar a la computadora, o salir al exterior. Se subdividen en tres categorías.

DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA

Los dispositivos de entrada son cualquier elemento de hardware que envía datos, es decir, información (textos, números, sonido, gráficos, vídeo, movimiento, calor, tacto, etc.,) a un ordenador. Son esenciales para interactuar con él y controlarlo. Estos datos, introducidos por usuarios u otros dispositivos, se captan y digitalizan y se envían al ordenador para ser procesados.

El teclado: se introduce información a través de sus teclas.

El ratón: permite enviar información al hacer clic en sus botones.

El micrófono: se utiliza para la entrada de audio en el ordenador.

El escáner: convierte en datos digitales las páginas de exploración o imágenes de materiales impresos

como periódicos, revistas y carteles para que se utilicen por programas como Photoshop. El escáner de código de barras o QR: es una forma de ayudar a organizar y ver la información del producto. Cámara web o webcam: se recogen las imágenes del exterior y se envían al ordenador para ser procesadas.



DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS DE SALIDA

Los periféricos de salida son conocidos por recibir los datos desde un ordenador y mostrar al operador las operaciones que se realizan. La mayoría de la información que se proyecta para informar, comunicar, alertar, etc., se convierte en legible y fácil de interpretar para cualquier usuario. Los más usados son los siguientes:

Altavoces o auriculares: reproducen el sonido al exterior por medios telefónicos o radioeléctricos, aparatos aptos para su amplificación o transmisión.

GPS: es un sistema de navegación y localización.

Proyectores digitales: recibe la señal del vídeo del ordenador y la transforma en luz mediante espejos para proyectar las imágenes hacia la superficie.

Impresoras: son unos de los periféricos de salida más importantes para reproducir los resultados de los datos procesados por el equipo en el papel. Sin embargo, no ofrece información para el usuario.

Periféricos de salida



Auriculares.



Impresora.



Visualizador.



Fax.



Parlantes.

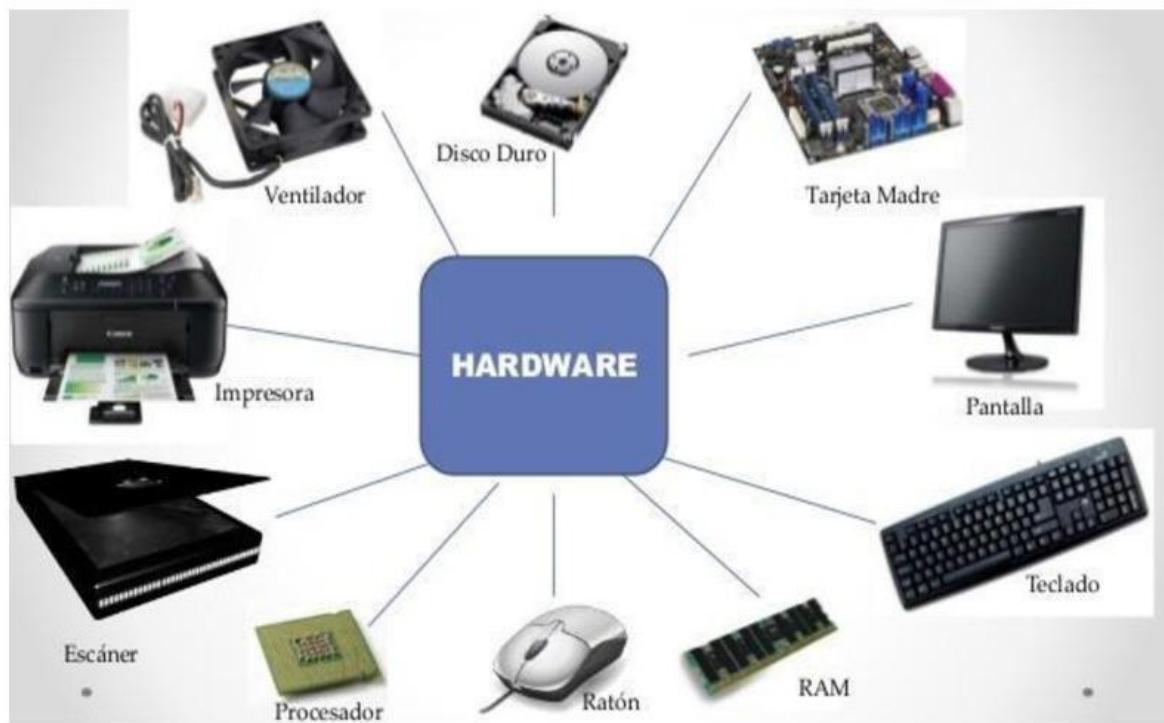


Monitor.



Proyector.

EJEMPLIFICACIÓN



DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y SALIDA DE UNA COMPUTADORA



ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE

Fecha de entrega:	16/04/2024	Valor:	15 pts.
--------------------------	------------	---------------	---------

INSTRUCCIONES:

- Lea detenidamente el contenido de la siguiente guía, luego trabaje en las hojas que se adjuntan sobre Hardware, dispositivos de entrada y salida, partes de una computadora y un crucigrama.

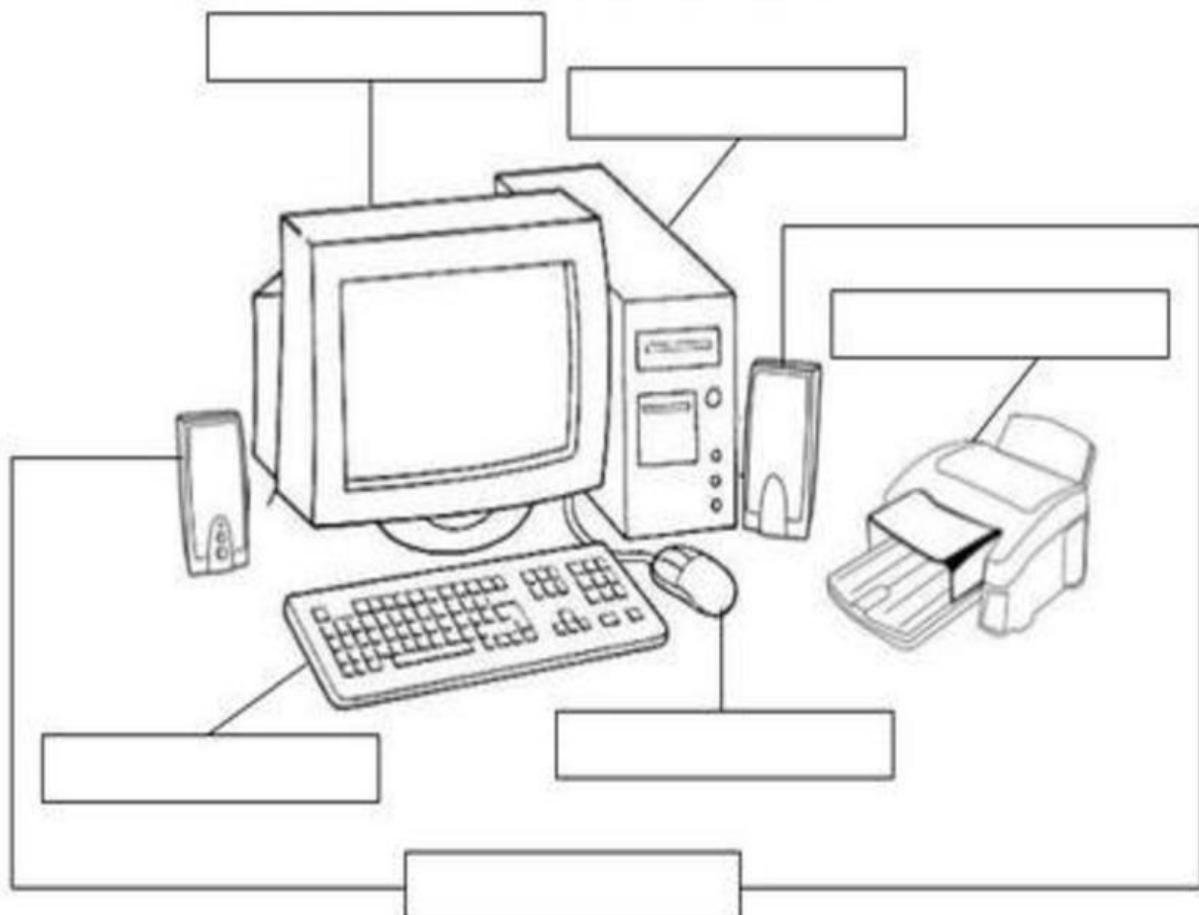
BIBLIOGRAFÍA/ E-GRAFÍA

Hardware: <https://www.significados.com/hardware/>

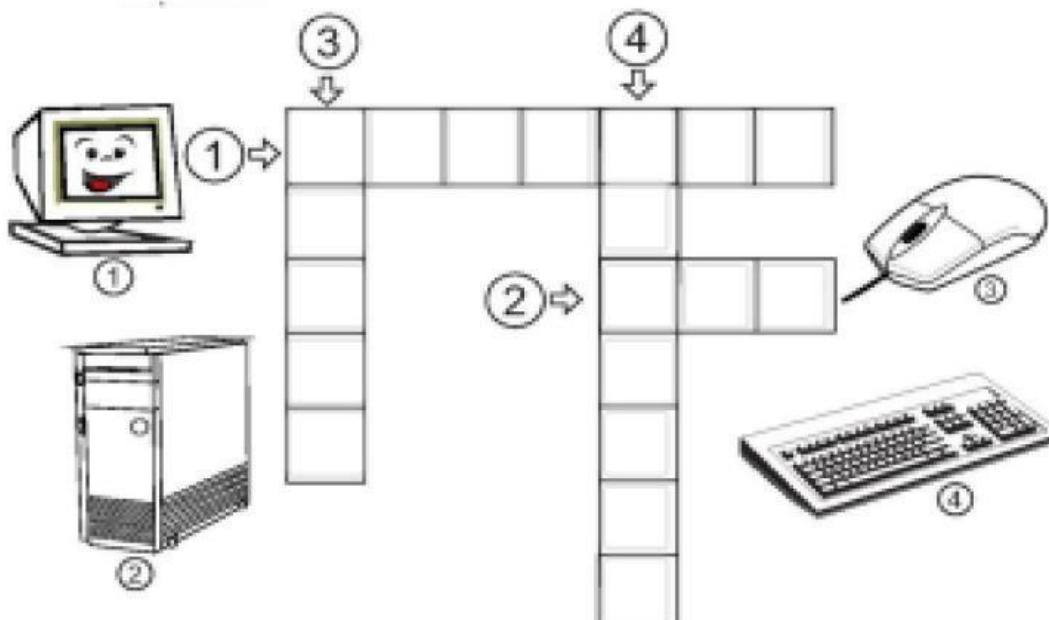
Dispositivos Periféricos: <https://postgradoindustrial.com/dispositivos-perifericos-que-son-y-como-se-clasifican/>

ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE VALOR 15 PUNTOS

CUÁL ES EL NOMBRE DE CADA UNO DE LOS DISPOSITIVOS



COMPLETE EL SIGUIENTE CRUCIGRAMA



SELECCIONE A QUÉ CLASE DE DISPOSITIVOS PERTENECEN

