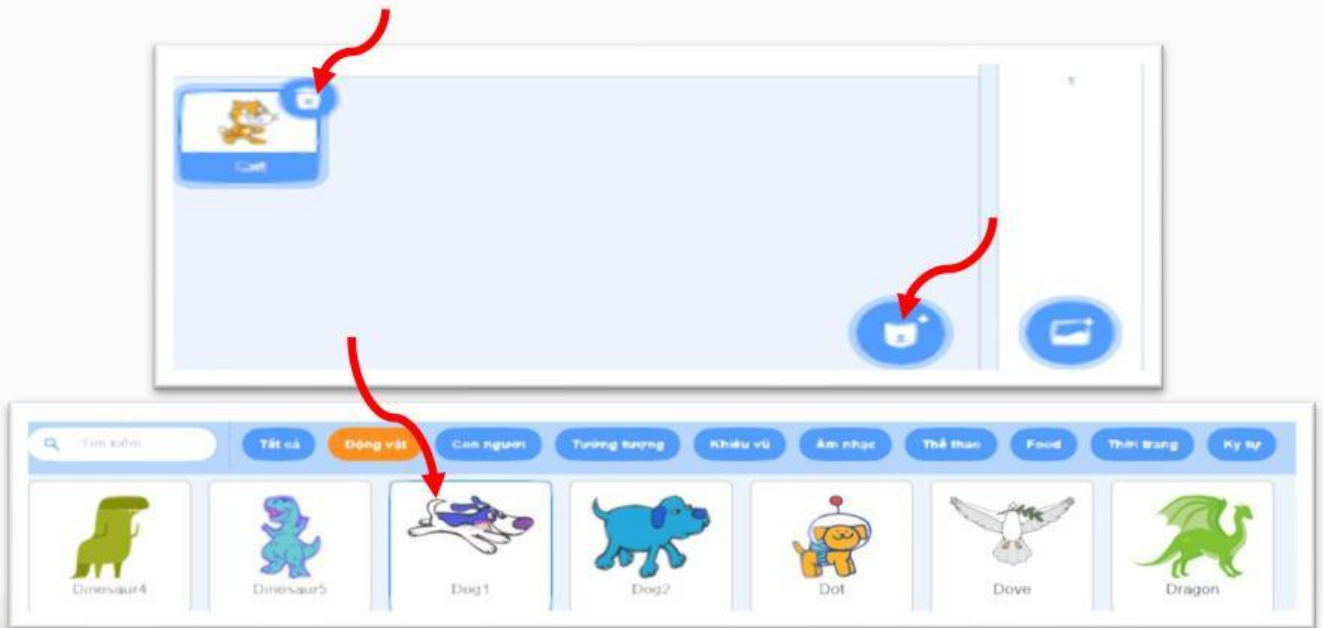


# PHIẾU BÀI TẬP

## Bài 15: Tạo chương trình máy tính để diễn tả ý tưởng(t2)

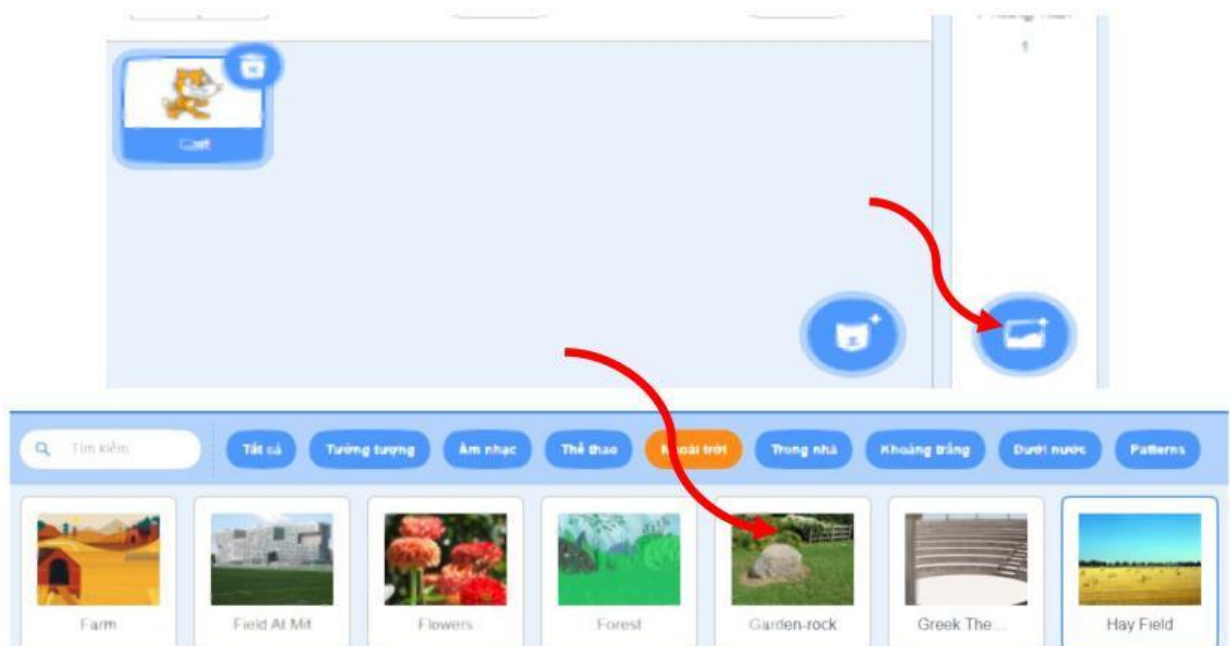
### Bài 1

Các bước thực hiện thay đổi nhân vật.



### Bài 2

Các bước thực hiện thay đổi phong nền sân khấu



### Bài 3

Chương trình nào dưới đây thực hiện ý tưởng của bạn An?

<p>Khi bấm vào</p> <p>bật lại nếu chạm cạnh</p> <p>phát âm thanh dog1 đến hết</p>	<p>Khi bấm vào</p> <p>đi chuyển 10 bước</p> <p>bật lại nếu chạm cạnh</p> <p>phát âm thanh dog1 đến hết</p>	<p>Khi bấm vào</p> <p>đi tới vị trí ngẫu nhiên</p> <p>bật lại nếu chạm cạnh</p> <p>phát âm thanh dog1 đến hết</p>	<p>Khi bấm vào</p> <p>đi chuyển 10 bước</p> <p>phát âm thanh dog1 đến hết</p>
---	--	---	---

### Bài 4

Các bước thực hiện lưu chương trình vào trong máy tính.

Bước 1:

Bước 2:

Bước 3:

Bước 4:



### Bài 5

Khi di chuyển hoặc quay nhân vật có thể bị lộn ngược. Em sử dụng lệnh nào để khắc phục?

đi tới vị trí ngẫu nhiên

đi chuyển 10 bước

đặt kiểu xoay trái - phải

bật lại nếu chạm cạnh