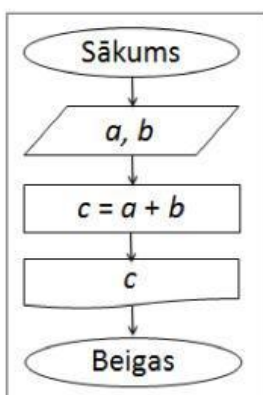
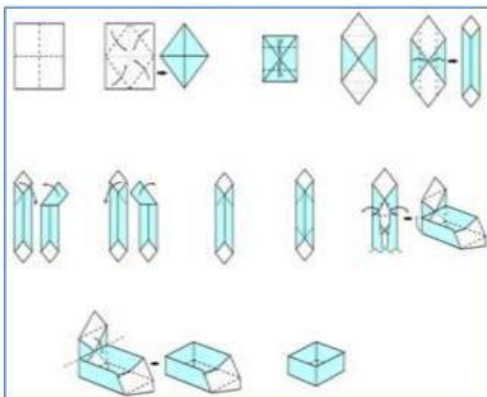


Datorika, 4. klase

Temats „Algoritmi” – 1. variants

Vārds, uzvārds _____, _____ . klase
Izpildes laiks – 35 min

1. Doti četri dažādi algoritmi un četri algoritma pieraksta veidi. Norādi pieraksta veidu katram algoritmam! (4 punkti)



- SIM kartes un akumulatora ievietošana
1. Noņemiet aizmugures pārsegu
 2. Ievietojiet SIM karti ar zeltītajiem kontaktiem uz leju
 3. Bīdīet SIM karti slotā, līdz tā nofiksējas
 4. Ievietojiet akumulatoru
 5. Uzlieciet atpakaļ aizmugures pārsegu

2. Kādam nolūkam izmanto attēloto blokshēmas elementu? Atzīmē attiecīgo darbības veidu. (1 punkts)

- sākuma vai beigu norādei;
- darbību izpildei;
- datu ievadei;
- datu izvadei.



3. Vai doto tekstu var uzskatīt par algoritmu? Paskaidro, kāpēc. (2 punkti)

Piederumi mājturības stundai:

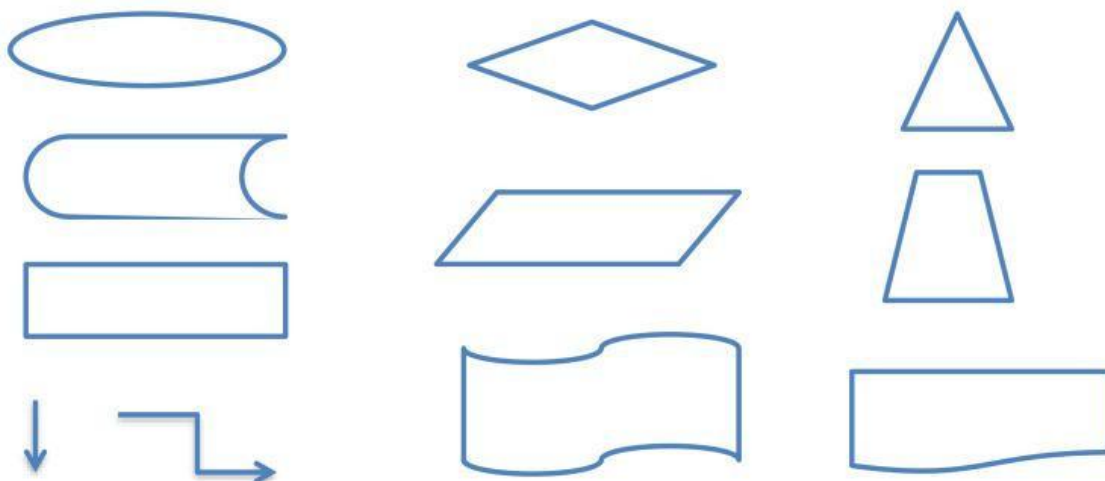
- šķēres;
- diegs un adata;
- pogas;
- 20 cm x 30 cm liels auduma gabaliņš.

4. Izpildi doto algoritmu, pierakstot visus starprezultātus, ja tiek ievadīts skaitlis $a = 7!$ (2 punkti)

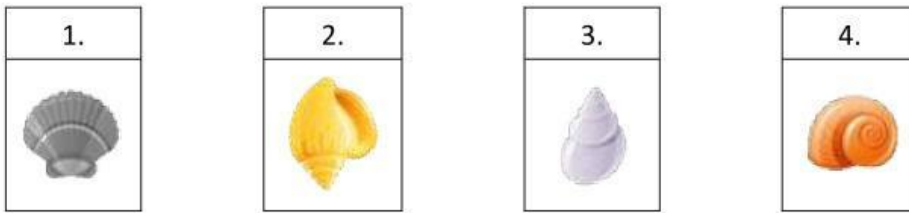
- Pie skaitļa a pieskaiti 3. _____
- Rezultātu reizini ar 2. _____
- No rezultāta atņem 5. _____
- Rezultātu izdali ar 3. _____

5. Nosauci visus algoritma veidus! (1 punkts)

6. Atzīmē, kurus blokshēmas elementus var izmantot lai uzzīmētu lineāru algoritmu! (5 punkti)



7. Santa veido rokassprādzi no gliemežvāciņiem, ievērojot noteiktu likumsakarību. Kurš gliemežvāciņš virtēnē būs nākamais? Atbildē ieraksti attiecīgā gliemežvāka numuru. Savu atbildi pamato! (2 punkti)



Atbilde: _____

Pamatojums: