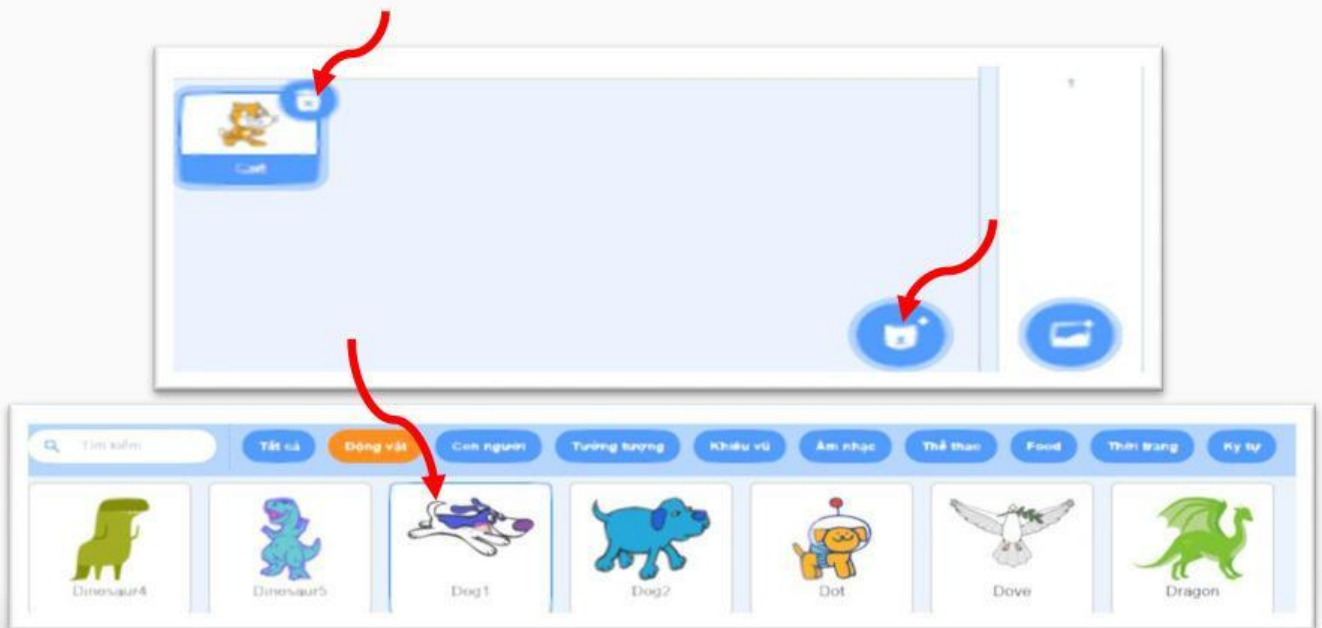


PHIẾU BÀI TẬP

Bài 15: Tạo chương trình máy tính để diễn tả ý tưởng(t2)

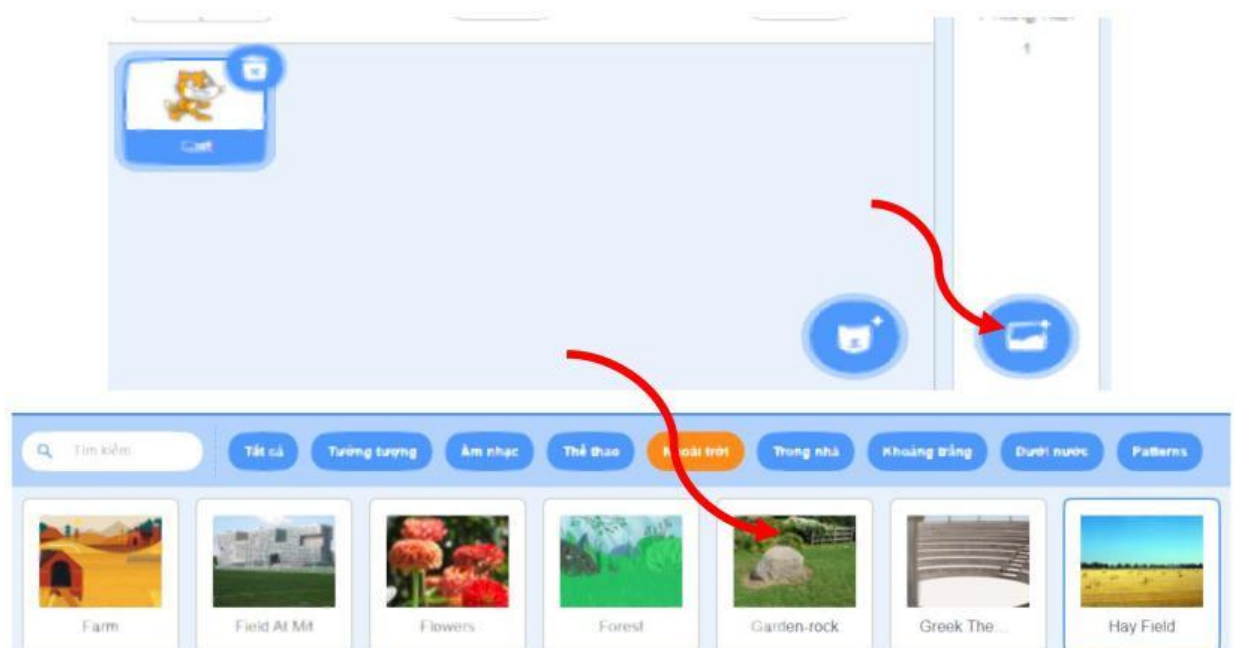
Bài 1

Các bước thực hiện thay đổi nhân vật.



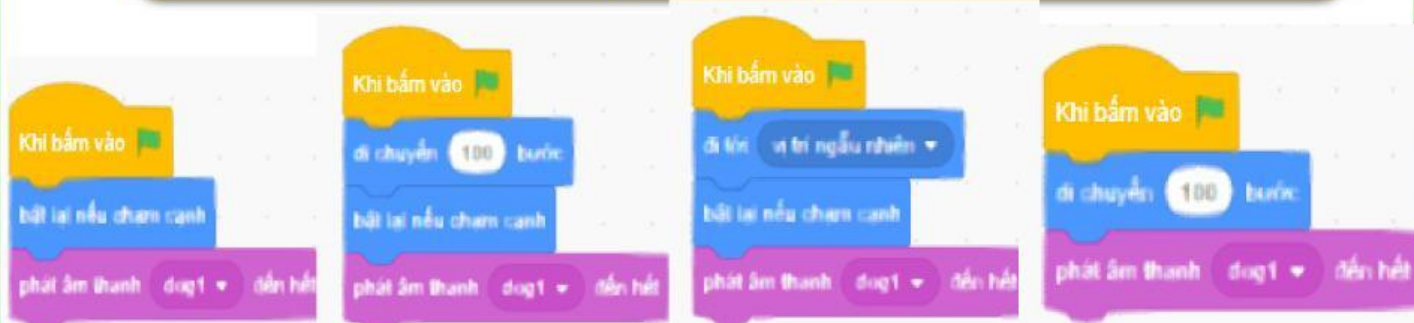
Bài 2

Các bước thực hiện thay đổi phong nền sân khấu



Bài 3

Chương trình nào dưới đây thực hiện ý tưởng của bạn An?



Bài 4

Các bước thực hiện lưu chương trình vào trong máy tính.

Bước 1:

Bước 2:

Bước 3:

Bước 4:

