

PHIẾU BÀI TẬP

Bài 15: Tạo chương trình máy tính để diễn tả ý tưởng(t2)



Bài 1

Các bước thực hiện đổi nhân vật.

Bước 1:

Bước 2:

Bước 3:



Bài 2

Đánh số thứ tự để thực hiện các bước thay đổi phong nền sân khấu.

Chọn phong nền sân khấu.

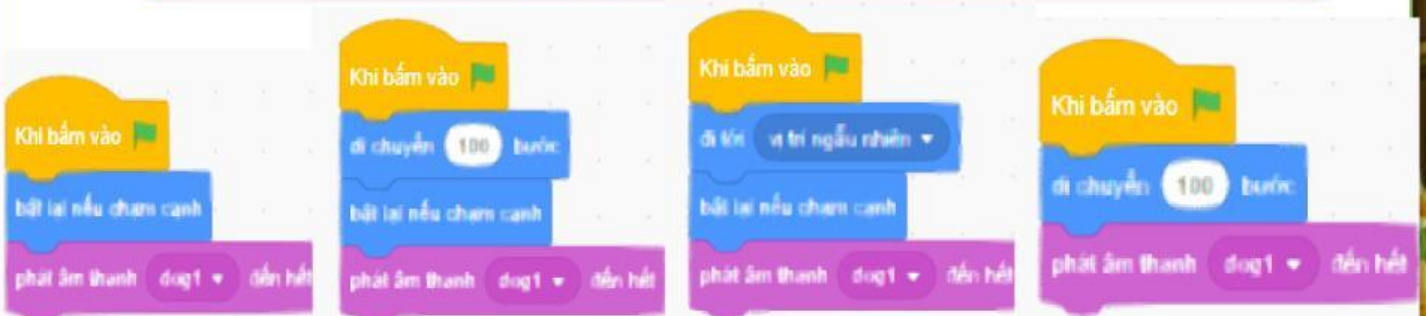
Nháy chuột vào nút lệnh

Chọn một Phong nền



Bài 3

Chương trình nào dưới đây thực hiện ý tưởng của bạn An?



PHIẾU BÀI TẬP

Bài 15: Tạo chương trình máy tính để diễn tả ý tưởng(t2)

Bài 4

Các bước thực hiện lưu chương trình vào trong máy tính.

Bước 1:

Bước 2:

Bước 3:

Bước 4:



Bài 5

Khi di chuyển hoặc quay nhân vật có thể bị lộn ngược. Em sử dụng lệnh nào để khắc phục?

đi tới vị trí ngẫu nhiên ▼

bật lại nếu chạm cạnh

đặt kiểu xoay trái - phải ▼

