

## ВЧИМО СПРАЙТА МАЛЮВАТИ

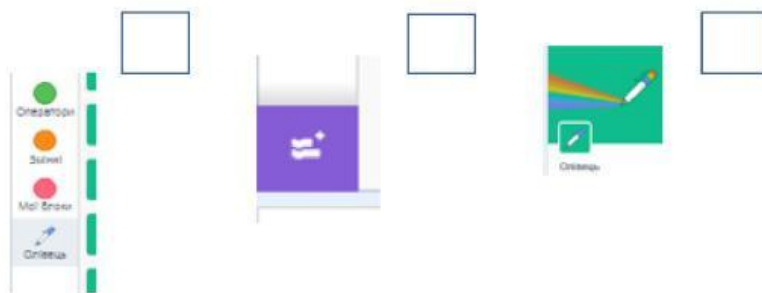
1. Встав пропущені слова у визначення алгоритму

АЛГОРИТМ – це послідовність \_\_\_\_\_, які має виконати \_\_\_\_\_ для досягнення результату.

2. Познач (✓) лише ті малюнки, що зображують виконавців алгоритмів



3. Вкажи цифрами послідовність дій для додавання групи команд “олівець”



4. Склади алгоритм для малювання лінії завдовжки 100 кроків пронумерувавши команди

