

BÀI KIỂM TRA

PHẦN MỀM MUSESCORE

Câu 1: Em hãy khoanh tròn vào đáp án đúng. (1 điểm)

Trong phần mềm MuseScore; sau khi tạo hoặc mở bản nhạc, để nghe bản nhạc đó em chọn lệnh nào sau đây?

Play	Ctrl + N
Ctrl + L	Tiếp theo

Câu 2: Em hãy khoanh tròn vào đáp án đúng. (1 điểm)

Trong phần mềm MuseScore; để thêm ô nhịp vào cuối đoạn nhạc, em nhấn tổ hợp phím nào trong các tổ hợp phím sau:

Ctrl + A	Ctrl + S
Ctrl + B	Ctrl + D

Câu 3: Em hãy khoanh tròn vào đáp án đúng. (1 điểm)

Trong phần mềm MuseScore; muốn lưu các thay đổi của bản nhạc, em nhấn tổ hợp phím nào trong các tổ hợp phím sau:

Ctrl + A	Ctrl + S
Ctrl + B	Ctrl + D

Câu 4: Hãy khoanh tròn vào đáp án đúng. (1 điểm)

Trong phần mềm MuseScore; để nhập nốt nhạc, em nhấn phím nào?

ESC	L
N	Insert.

Câu 5: Em hãy chọn các cụm từ thích hợp để điền vào chỗ trống sao cho đúng với các bước thay đổi nốt nhạc đã nhập trong phần mềm MuseScore . (2 điểm)

- Bước 1: Nhấn chọn nốt nhạc cần thay đổi.
- Bước 2: Nhấn phím Delete để xóa bỏ nốt nhạc đó.
- Bước 3: Nhấn _____ để chuyển sang chế độ nhập nốt nhạc.
- Bước 4: Chọn _____ trên thanh công cụ.
- Bước 5: Nhấn vào khuông nhạc tại vị trí cao độ của nốt nhạc muốn nhập lại.

Câu 6: Em hãy đánh số thứ tự từ 1 đến 4 vào ô trống trước mỗi thao tác ghi lời cho bản nhạc trong phần mềm MuseScore. (2 điểm)

Nhấn phím **ESC** để hoàn thành hoặc tạm dừng quá trình ghi lời cho đoạn nhạc.

Nhấn chọn nốt nhạc muốn ghi lời.

Nhấn tổ hợp phím **CTRL + L**, em sẽ thấy con trỏ xuất hiện bên dưới nốt nhạc đó.

Gõ lời cho nốt nhạc đó, rồi nhấn phím **SPACE** để chuyển và ghi lời cho nốt nhạc tiếp theo.

Câu 7: Em hãy nối nút lệnh ở Cột A với chức năng ở Cột B sao cho đúng trong phần mềm MuseScore (2 điểm)

Nút lệnh
1. X
2. ALT + SHIFT+ X
3. J
4. Q

Chức năng định dạng
A. Đảo hướng đầu nốt.
B. Chuyển một nốt thành trùng âm.
C. Giảm nửa trường độ của một nốt
D. Đảo chiều thân nốt nhạc.