

Project 132

132 වන ව්‍යාපෘතිය



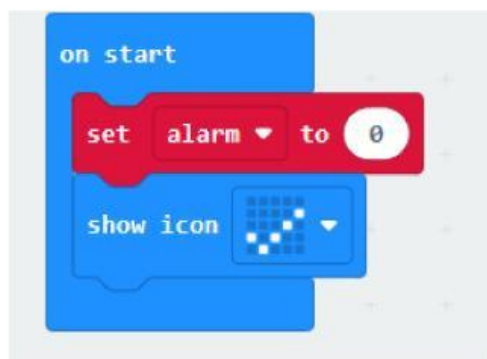
Coding School



ආරම්භ කරන්න

➤ දෙවන අරිත වීට Alarm එකක් වාදනය වීමට Alarm එකක් නිර්මාණය කරමු.

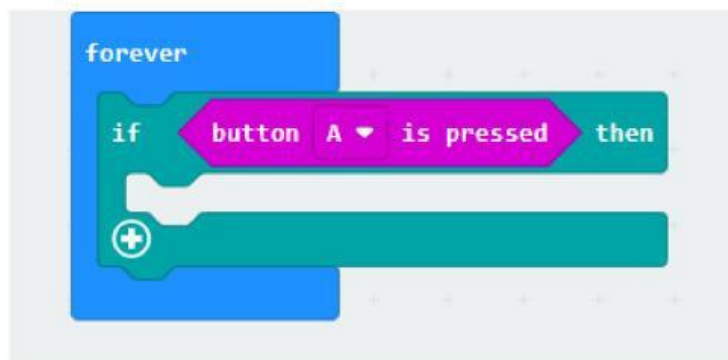
- ❖ මුලින්ම on start block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ දැන් alarm ලෙස Variable එකක් නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ Variable වල තිබෙන set alarm to block එකක් on start block එක තුළට drag කර ගන්න.
- ❖ දැන් Basic වල තිබෙන show icon block එකක් set alarm to block එකට පහළින් එක් කර ගන්න.
- ❖ icon එක ලෙස හරි ලකුණ තෝරන්න.
- ❖ පහත පරිදි code සකස් කරන්න.



- ❖ Basic වල නිබෙන forever block එකක් drag කර ගන්න.



- ❖ ඒ තුලට if then block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ true වෙනුවට input වල නිබෙන button A is pressed block එකක් drag කර ගන්න.



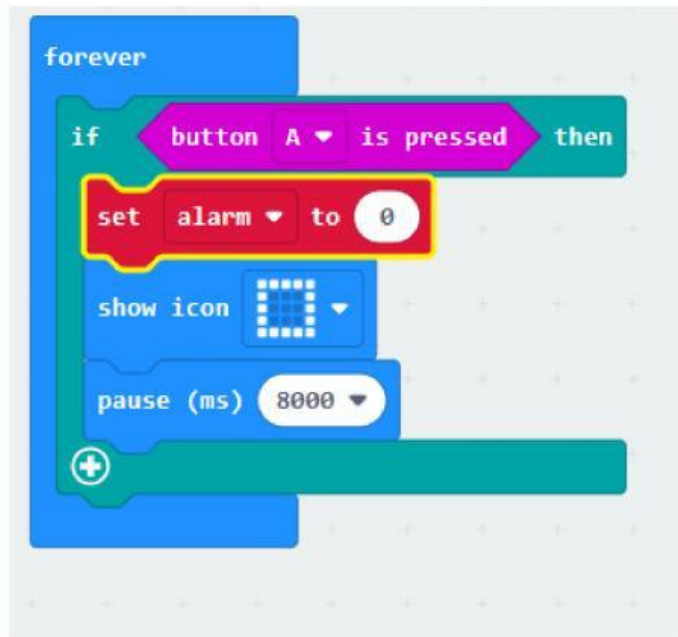
- ❖ if block එක තුලට variable වල නිබෙන set alarm to block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ Set alarm to block එකට පහලින් Basic වල නිබෙන show icon block එකක් එක් කර ගන්න.

- ❖ ඊට පහලින් Basic වල නිබෙන Block එකක් එක් කර ගන්න.



- ❖ එහි අගය 8000 ලෙස ලබා දෙන්න.

- ❖ පහත ආකාරයට code සකස් කරන්න.

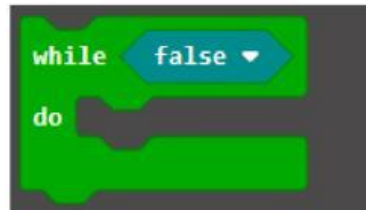


- ❖ දැන් input වල නිබේන on pin P0 pressed block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එහි pin ඉදිරියෙන් P2 ලෙස තෝරන්න.



- ❖ දැන් ඒ තුළට variable වල නිබේන set alarm to block එකක් එක් කර ගන්න.
- ❖ එහි අගය 1 ලෙස ලබා දෙන්න.

- ❖ set to block එකට පහළින් Loops වල තිබෙන while do block එකක් drag කර ගන්න.



- ❖ එහි false වෙනුවට Logic වල තිබෙන සමාන ලකුණ සහිත block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ සමාන ලකුණෙන් වම් පැත්තේ අගය වෙනුවට variable වල තිබෙන alarm block එක drag කර ගන්න.
- ❖ සමාන ලකුණෙන් දකුණු පැත්තේ අගය 1 ලෙස ලබා දෙන්න.



- ❖ දැන් Music වල නිබෙන play tone block එකක් while do block එක තුළට drag කර ගන්න.
- ❖ එහි tone එක Middle C for 1 beat ලෙස තෝරන්න.
- ❖ නැවතත් play tone block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එහි tone එක High C for 1 beat ලෙස තෝරන්න.
- ❖ ඊට පහළින් Basic වල නිබෙන show icon block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එහි icon එක ලෙස කතිර ලකුණ තෝරන්න.
- ❖ පහත පරිදි block සකස් කරන්න.

