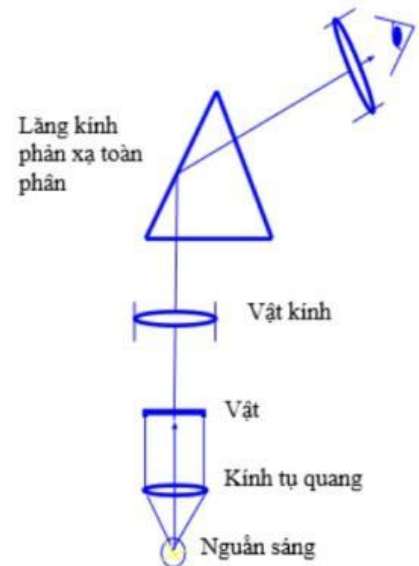


Cấu tạo

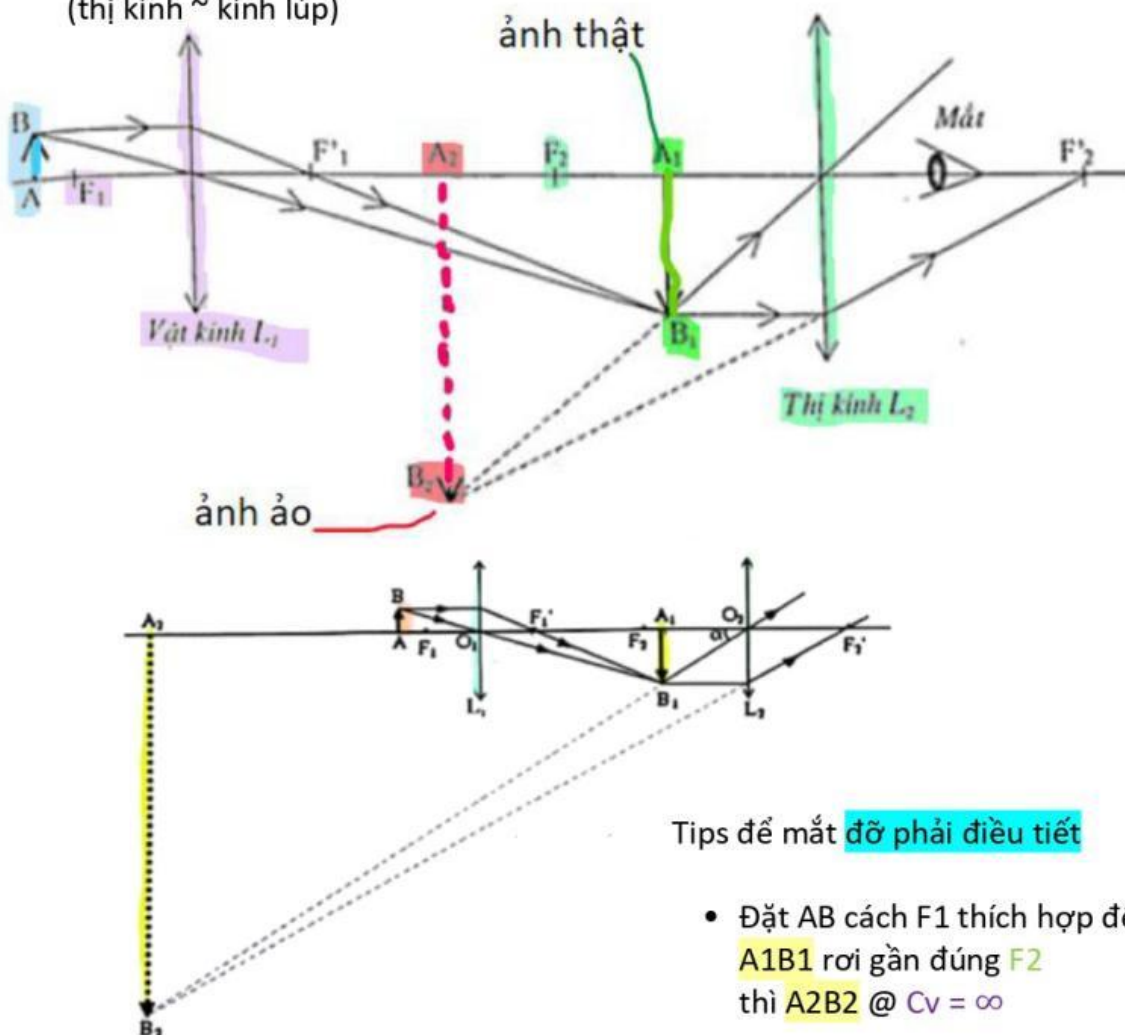
- Vật kính, thị kính: nhiều TK
→ act as 1 TKHT
- Tụ quang: gương cầu lõm
→ tập trung AS vào vật



Nguyên lý tạo ảnh

Điều kiện để nhìn được ảnh qua KHV

- Vật AB @ ngoài tiêu cự của vật kính
→ Ảnh A1B1 của vật AB qua vật kính: ảnh thật (đặt AB càng gần tiêu cự F_1 thì A1B1 càng to)
- Ảnh A1B1 @ trong tiêu cự của thị kính
→ Ảnh A2B2 của ảnh A1B1 qua thị kính: ảnh ảo (thị kính ~ kính lúp)



Tips để mắt đỡ phải điều tiết

- Đặt AB cách F_1 thích hợp để A1B1 rơi gần đúng F_2 thì A2B2 @ $C_v = \infty$