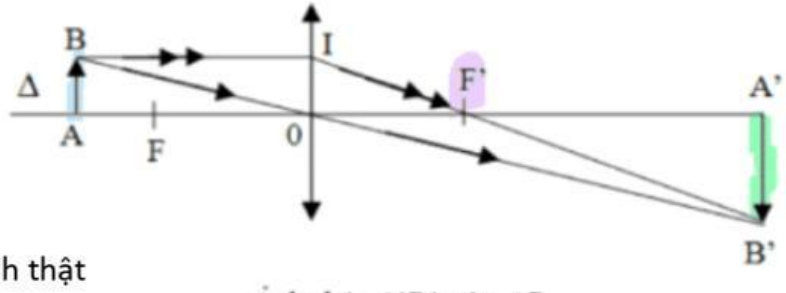
- Mắt bình thường:
  - Góc phân ly tối thiểu: a min = 1 phút
  - → nhìn được vật khi góc nhìn vật a > 1 phút
  - → nhìn được 2 điểm cách nhau min 0.075 mm
- Mục đích sử dụng DCQH: tăng góc nhìn vật
- Khoảng cách nhìn thuận lợi: 25 cm (without DCQH)

Kính lúp

Cấu tạo

- ?: TKHT tiêu cự ngắn



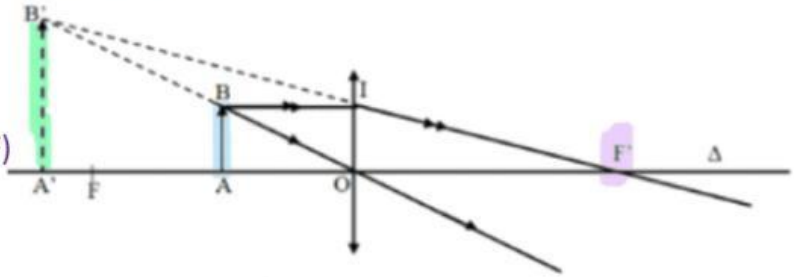
Ảnh thật A'B' của AB

Nguyên lý tạo ảnh

- TKHT có thể thu được ảnh ảo hoặc ảnh thật
- Xem kính lúp phải dí sát vào vật

→ vật @ trong khoảng tiêu cự của TKHT (O.AB < OF)

→ thu được ảnh ảo (A1B1)



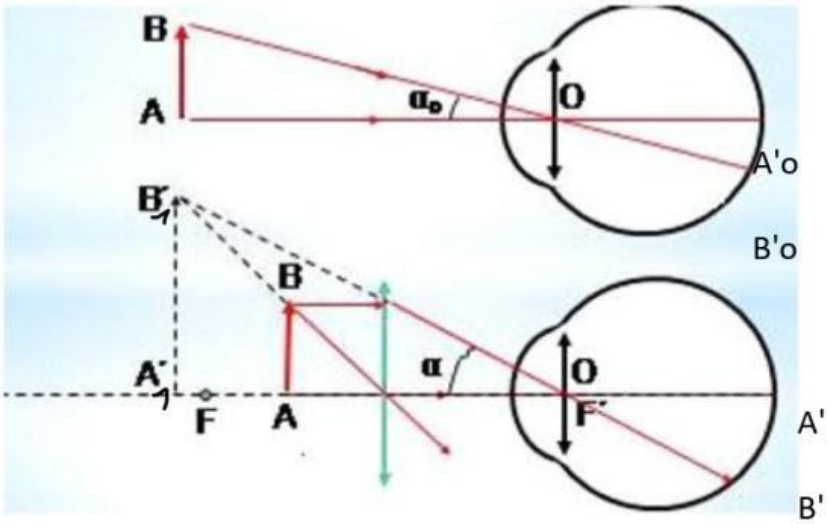
Ảnh ảo A'B' của AB

Ảnh càng xa, nhìn càng đỡ mỏi

- vật phải @ mặt phẳng tiêu (O.AB ~ OF)
  - → ảnh
    @ cực viễn (O.A'B' ~ ∞)
    hoặc ít nhất là
    @ ngoài khoảng OCc = 25 cm
    (O.A'B' > OCc)

Tác dụng:

- góc nhìn vật: tăng
- độ lớn ảnh / độ lớn vật: không đổi



Độ phóng đại

$$k = \frac{A'B'}{A'_0B'_0} = \frac{tg\alpha}{tg\alpha_0} = \frac{l_0}{f}$$

- lo: OCc: (bt 25 cm)
- f = O.AB (~OF) (<lo)
- a, ao: góc nhìn vật có kính và bt
- A'B', A'oB'o: ảnh @ võng mạc có kính và bt

LIVEWORKSHEETS