BÀI 4: THỂ HIỆN CẤU TRÚC RẼ NHÁNH TRONG CHƯƠNG TRÌNH

Phiếu học tập số 2

Nhóm:.....

Nhiệm vụ 1:

Câu 1. Em hãy ghép mỗi phát biểu **nếu – thì, nếu – thì – không thì** ở cột bên trái với khối lệnh tương ứng trong Scratch ở cột bên phải.

Phát biểu	Khối lệnh trong Scratch
1. Nếu số 12 chia hết cho m thì thông báo m là một ước số của 12.	**A.** 
2. Nếu m chia hết cho 2 thì thông báo m là số chẵn, ngược lại thì thông báo m là số lẻ.	**B.** 

Câu 2. Em hãy lắp ghép mỗi biểu thức điều kiện ở cột bên phải vào đúng vị trí trong mỗi khối lệnh ở cột bên trái để khối lệnh được thực hiện đúng.

Khối lệnh rẽ nhánh trong Scratch	Các biểu thức điều kiện trong Scratch.
	A. 
	B. 

Nhận xét giáo viên:

.....

.....

.....

.....

LIVEWORKSHEETS