

CÁLCULO MENTAL IV

1. Pula en las casillas cuyo resultado sea el número del coche de carreras hasta llegar a la meta.



18

6+11	7x2	21/3	5x4	9/3	48/3	16x1	17-1	24-8	19-1	30-12	36/2
9x2	9+9	36/2	9-7	18-2	11+5	8/4	21+5	4x4	3x6	7x4	24/2
24/3	17-1	24-6	1,6x10	17+1	54/3	21-3	15+3	10+8	12+6	5x6	15-3
4x5	8x2	6x3	32/2	10+8	6x2	6x6	36/4	2x8	10+6	32/2	19-3
18/2	3x3	16+2	20-2	2x9	15/5	14/7	9x3	1+12	17x1	30/2	14-2



16

6+11	7x2	21/3	5x4	9/3	48/3	16x1	17-1	24-8	19-1	30-12	36/2
9x2	6x3	36/4	9+7	18-2	11+5	8/4	21+5	4x4	3x6	7x4	24/2
8+8	4x4	24-6	1,6x10	17+1	54/3	21-3	15+3	7+9	12+6	5x6	15-3
4x5	10+6	8x2	32/2	10+8	6x2	6x6	36/4	2x8	10+6	32/2	19-3
18/2	3x3	16+2	20-2	2x9	15/5	14/7	9x3	1+12	17x1	30/2	14-2



20

15x0	9+6	3+12	17-2	20x0	5x2+5	15/1	6+9	5+5+6	2x9	18-4	13x2
4x5	15+5	40/2	45/3	3x5+5	10+10	30-10	5x3	7x2	19+1	5x4	20/1
1+16	30/2	10x2	5x4-5	4x4+4	11+4	11+9	27-12	11+4	8+8+4	12+3	3x3+6
8+7	3x5	21-1	12+8	16+4	30/2	2x9+2	23-3	60/3	2x10	14-1	15+1
20/4	16/1	9x3	10+5	5x3	30-15	13-2	30/3	36/4	20+1	12+4	21+2



15

15x0	9+6	3+12	17-2	20x0	5x2+5	15/1	6+9	5+5+6	2x9	18-4	13x2
2x9	10+5	40/2	45/3	3x5+5	8+8-1	30-10	5x3	7x2	19+1	5x4	20/1
1+16	30/2	10x2	5x4-5	4x4+4	11+4	11+9	27-12	11+4	16-1	12+3	3x3+6
8+7	3x5	21-1	5+5+5	16+4	30/2	2x9+2	23-3	60/3	2x10	14-1	15+1
20/4	16/1	9x3	10+5	5x3	30-15	13-2	30/3	36/4	20+1	12+4	21+2

