Em hãy kéo thả các cụm từ sau vào chỗ chấm (...) để chỉ tên các thành phần của cửa sổ phần mềm Scratch:

Dừng chương trình

Lá cờ xanh

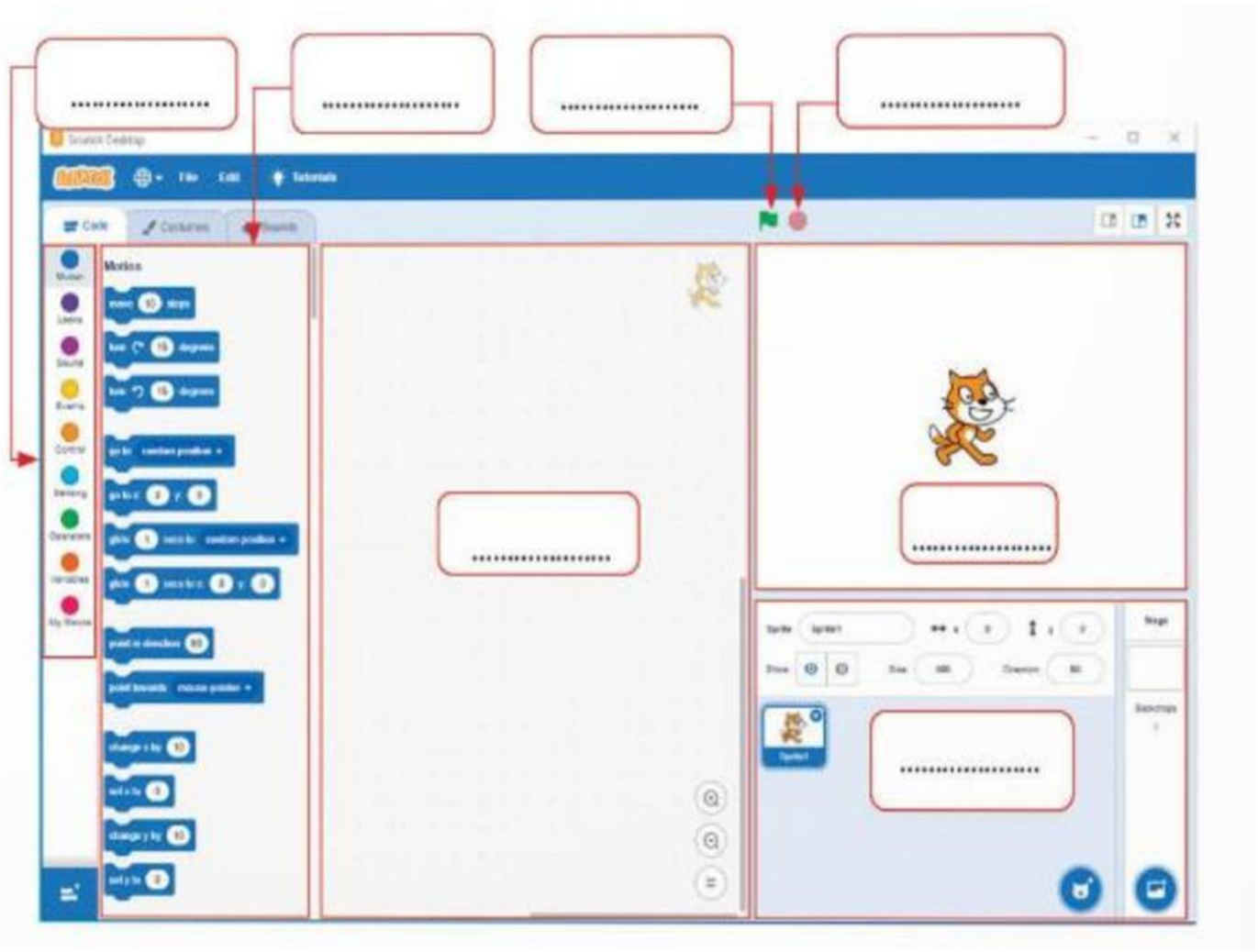
Vùng sân khấu và nhân vật

Vùng lập trình

Các nhóm lệnh

Sân khấu

Các lệnh trong mỗi nhóm lệnh



LIVEWORKSHEETS