Project 256
256 வது ஒப்பந்தம்

256

டிபி கோடிங் பாடசாலை

thunkable

LIVEWORKSHEETS

- 256 வது நிரட்டத்தை நீங்கள் உங்களுடைய design செய்து code செய்யப்போம்.
- இங்கே Alarm clock ஒன்றினை உருவாக்குவோம்.
- உங்களுக்கு Screen என்ன வேண்டுமோ Screen ஐ நீங்கள் உங்களுடைய design செய்து கொள்ளுங்கள்.
- Screen1 இல்லாக 192,0,0 Code ஐ Hex என்ன பெயருக்கொடுத்து அதை code நிறை தொடக்கத்தில் இருந்தது background color நிறமாக செய்து கொள்ளுங்கள்.

- Colum components ஒன்றைச் செய்து கொள்ளுங்கள். அதே Colum components லே உள்ளே Row components ஒன்றைச் செய்து கொள்ளுங்கள்.
- அதே Colum components லே உள்ளே label components ஒன்றைச் செய்து கொள்ளுங்கள்.
- அதே label components ஐ நீங்கள் உங்களுடைய design செய்துகொள்ளுங்கள்.
- அதன் text ல் எண்ணைத் குறிப்பிட்ட வேண்டாம். Font size ஐ 70 என்ன பெற்றுக்கொடுங்கள். Font color நிறமாக கருப்பு நிறம் என்ன பெற்றுக்கொடுங்கள். Font weight ஐ 900 என்ன பெற்றுக்கொடுங்கள்.
- Colum component லே உள்ளே button component ஒன்றைச் செய்து கொள்ளுங்கள். அதே button component ஐ நீங்கள் உங்களுடைய design செய்துகொள்ளுங்கள்.

LIVEWORKSHEETS

- அதே button ஐ button_alarm என்ன பெயரிடுங்கள்.
- அதே button லே text நிறமாக Set Alarm என்ன குறிப்பிடுங்கள். Font size ஐ 28 என்ன பெற்றுக்கொடுங்கள். Button height மற்றும் width நிறமாக 60 மற்றும் 170 என்ற பிக்சல்களான ஒழுங்கு முறையில் குறிப்பிடுங்கள். #77D4 Code ஐ Hex நிறமாக பெற்றுக்கொடுத்து அதே code நிற தொடக்கத்தில் background color நிறமாக செய்து கொள்ளுங்கள்.
- Margin நிறமாக நீங்கள் உட்தீரில் குறிப்பிட்டப்பட்டதினமாகவு பகிப்புகளான பெற்றுக்கொடுங்கள்.

- button_alarm என்ன குறிப்பிட்ட button லே border ஐ நீங்கள் உங்களாகு அமைத்து கொள்ளுங்கள் .

- அதே button component லே Font bold true ஆக வேண்டும்.
- Row component ஒன்றைச் செய்து கொள்ளுங்கள்
- அதே Row component நிறை Text_input component ஒன்றினைச் செய்து கொள்ளுங்கள்.

LIVEWORKSHEETS

- முதல் Text_input component ஒன்றை hours_textinput என்ன பெயரிடுங்கள். அதே Hint நிறமாக Hours என்ன குறிப்பிடுங்கள். hours_textinput லே height மற்றும் width நிறை 60 மற்றும் 120 என்ற பிக்சல்களான பெற்றுக்கொடுத்து Text_input லே அளவில் சரிசெய்யுங்கள்.
hours_textinput லே padding மற்றும் Border லே design ஐ நீங்கள் உட்தீரில் குறிப்பிட்டுள்ளபடி சரிசெய்யுங்கள் .

- அடுத்த Text input component ஐ minutes textinput என்ன பெயரிடுங்கள் . அதே Hint நிறமாக Minutes என்ன குறிப்பிடுங்கள். minutes_textinput லே height மற்றும் width நிறை 60 மற்றும் 120 என்ற பிக்சல்களான பெற்றுக்கொடுத்து Text_input லே அளவில் சரிசெய்யுங்கள்.
hours_textinput லே padding மற்றும் Border லே design ஐ நீங்கள் உட்தீரில் குறிப்பிட்டுள்ளபடி சரிசெய்யுங்கள் .

- இதேபோல்தான் Text_input component ஐ second_textinput என்ன பெயரிடுங்கள் அதே Hint நிறமாக second என்ன குறிப்பிடுங்கள். second_textinput லே height மற்றும் width நிறைகளை 60 மற்றும் 110 என்ற பிக்சல்களான பெற்றுக்கொடுத்து Text_input லே அளவில் சரிசெய்யுங்கள்.
second_textinput லே padding மற்றும் Border லே design ஐ நீங்கள் உட்தீரில் குறிப்பிட்டுள்ளபடி சரிசெய்யுங்கள்.

LIVEWORKSHEETS

- Colum component லே உள்ளே button component ஒன்றைச் செய்து கொள்ளுங்கள் . அதே button components ஐ நீங்கள் உங்களாகு design செய்து கொள்ளுங்கள்.
- அதே button ஐ button_stop என்ன பெயரிடுங்கள் .
- அதே button லே text நிறமாக Stop Alarm என்ன குறிப்பிடுங்கள் . Font size ஐ 27 என்ன பெற்றுக்கொடுங்கள் . Button height மற்றும் width நிறமாக 60 மற்றும் 170 என்ற பிக்சல்களான ஒழுங்குமுறையுடுன் குறிப்பிடுங்கள் . #0078 Code ஐ Hex நிறமாக பெற்றுக்கொடுத்து அதே code நிற தொடக்கத்தில் background color நிறமாக குறிப்பிடுங்கள்
- button_alarm என்ன குறிப்பிட்டப்பட்ட button லே border ஐ நீங்கள் உங்களாகு உருவாக்குங்கள்.

- அதே button component லே Font bold true ஆக வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

- Timer component ஒன்றைச் செய்து கொள்ளுங்கள். அதே நீங்கள் உங்களாகு design செய்து கொள்ளுங்கள்.
- Sound component ஒன்றைச் செய்து கொள்ளுங்கள் அதே நீங்கள் உங்களாகு design செய்து கொள்ளுங்கள்.

- Design செய்துமுடிந்தவுடன் App ஆனது நீங்கள் உங்களாகு தோன்றும்.

- தான் இப்போது code ஐ உருவாக்குவோம்.

LIVEWORKSHEETS

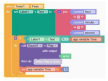
- New என்ன variable ஒன்றைச் உருவாக்கி கொள்ளுங்கள்.

- Screen1 opens ஆகும் போது Label1 என்ன குறிப்பிட்டப்பட்ட text லே அதை எத்தப்பட்டதினான தோட் குறிப்பிட்டப்பட்ட வேண்டும். Timer1 Enabled ஆக வேண்டும்.

- button_alarm மீது click செய்யப்படும் போது Time variable லே உள்ளே hours_textinput, minutes_textinput, second_textinput மற்றும் text input உள்ளே குறிப்பிட்டப்பட்டதும் பகிப்புகளான assign ஆக வேண்டும்.

- Timer1 fires ஆகும் போது Label1 என்ன குறிப்பிட்டப்பட்டதும் label லே அதுக் எத்தப்பட்டதினான தோட் குறிப்பிட்டப்பட்ட வேண்டும். Label1 லே கால்பிடும் தோட் மற்றும் Time variable லே assign ஆகிய பகிப்புகளான வரவாக்கு sound1 play ஆக வேண்டும். Time variable லே பகிப்புகள் ஆக வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS



- button_stop மீது click செய்யப்படும் போது sound1 stop ஆக வேண்டும். Time variable லே பகிப்புகள் 0 ஆக வேண்டும். hours_textinput, minutes_textinput, second_textinput text input லே உள்ளே மற்றும் குறிப்பிட்டப்பட்டபடி வரவாக் வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS