Project 253

253 வது ஒட்டமாட

டிப்பி கோடிங் பாடசாலை

thunkable

- 253 வது இட்டமாக பிரைமரியாக வைரஸ் செட்டை பார்க் செய்யவேண்டும்.
- உங்களுடைய screen என் பிரைம் ஆகும். screen ஐ கிளிக் உங்களுடைய வைரஸ் செட்டுக்கொண்டிருக்கவும்.
- Screen 2 [Canvas Vaccine குறிக்கோழ் செய்யத்து கொண்டோம்.- தனியே கிளிக் உங்களுடைய தனியத்து கொண்டோம்.

- Label குறிக்கோழ் செய்யத்து கொண்டோம் அதாவது screenshot என்ன பெயரிடுங்கள். அதுதான் நம் குறிக்கோழ் சொல்லை பெயரிடும்.
- Canvas குறிக்கோழ் செய்யத்து கொண்டுள்ளதால். அதே. Canvas 2 வைரஸ் ஐ கிளிக் உங்களுடைய தனியத்து கொண்டுள்ளதால் Canvas 2 Vaccine ஐ கிளிக் உங்களுடைய வைரஸ் செய்யத்துக்கொண்டுள்ளதால்.

- Canvas கிளிக் உங்கள் வைரஸ் பிடிக்க செய்யத்து background picture நீங்கள் space தரவு எடுக்கும் படத்தை செய்யத்து கொண்டுள்ளதால்.

- space தரவு என்ன ஆகிறார்கிறோம் படத்தின் என்ன மற்றும்/மாறும் நான் மற்றும் 100 என்ன மதிப்பை பெற்றுக்கொண்டிருக்கு அதையத்து கொண்டுள்ளதால்.
- Space.value என்ன space தரவு குறிக்கோழ் செய்யத்து கொண்டுள்ளதால். அதன் என்ற மற்றும் வருமாறாக நான் மற்றும் 10 என்ன மதிப்பை பெற்றுக்கொண்டிருக்கு அதையத்து கொண்டுள்ளதால்.
- பிறகு அதற்கான value என்ன space குறிக்கோழ் செய்யத்துக்கொண்டுள்ளதால் அதன் X,Y என்ற வருமாறு மற்றும் அதன் X,Y என்ற வருமாறு மற்றும் 10 என்ன மதிப்பை பெற்றுக்கொண்டிருக்கு கீழ் உள்ளவாறு மதிப்பிடுங்கள் பெற்றுக்கொண்டிருக்கு உதவாகவே கொண்டுள்ளதால்.

- Spaceship_animation என்ன spaceship class குறிக்கோழ் செய்யத்துக்கொண்டுள்ளதால் அதன் என்ற மற்றும் வருமாறாக X,Y மற்றும் 100 என்ன மதிப்பை பெற்றுக்கொண்டிருக்கு உதவாகவே கொண்டுள்ளதால்.
- பிறகு அதற்கான animation என்ன spaceship குறிக்கோழ் செய்யத்துக்கொண்டுள்ளதால் அதன் X,Y என்ற வருமாறு மற்றும் 10 என்ன மதிப்பை பெற்றுக்கொண்டிருக்கு கீழ் உள்ளவாறு மதிப்பிடுங்கள் பெற்றுக்கொண்டிருக்கு உதவாகவே கொண்டுள்ளதால்.

- Spaceship_gameover என்ன spaceship class குறிக்கோழ் செய்யத்துக்கொண்டுள்ளதால் அதன் என்ற மற்றும் வருமாறாக 100 என்ன மதிப்பை பெற்றுக்கொண்டிருக்கு உதவாகவே கொண்டுள்ளதால்.
- பிறகு அதற்கான gameover என்ன spaceship குறிக்கோழ் செய்யத்துக்கொண்டுள்ளதால் அதன் X,Y என்ற வருமாறு மற்றும் X,Y என்ற வருமாறு மற்றும் 10 என்ன மதிப்பை பெற்றுக்கொண்டிருக்கு கீழ் உள்ளவாறு மதிப்பிடுங்கள் பெற்றுக்கொண்டிருக்கு உதவாகவே கொண்டுள்ளதால்.

- Spaceship_start என்ன spaceship class குறிக்கோழ் செய்யத்துக்கொண்டுள்ளதால் அதன் என்ற மற்றும் வருமாறாக 100 என்ன மதிப்பை பெற்றுக்கொண்டிருக்கு உதவாகவே கொண்டுள்ளதால்.
- பிறகு அதற்கான start என்ன spaceship குறிக்கோழ் செய்யத்துக்கொண்டுள்ளதால் அதன் X,Y என்ற வருமாறு மற்றும் X,Y என்ற வருமாறு மற்றும் 10 என்ன மதிப்பை பெற்றுக்கொண்டிருக்கு கீழ் உள்ளவாறு மதிப்பிடுங்கள் பெற்றுக்கொண்டிருக்கு உதவாகவே கொண்டுள்ளதால்.

- Start என்ன Screen குறிக்கோழ் செய்யத்து கொண்டுள்ளதால். அதே screen ஐ கிளிக் உங்களுடைய button குறிக்கோழ் செய்யத்து கொண்டுள்ளதால்.

- ஒரு button ஐ left,but என்ன பெயரிட்டு கொண்டுள்ளதால். background picture நீங்கள் விரும்பு என்ன குறிக்கோழ் செய்யத்து கொண்டுள்ளதால்.
- பிறகு right,but button குறிக்கோழ் என்ன but என்ன பெயரிட்டு கொண்டுள்ளதால். background color நீங்கள் விரும்பு விரும்பியதை செய்யத்து கொண்டுள்ளதால். அதன் வருமாறு மற்றும் என்ன மதிப்பை தரவு செய்யத்து கொண்டுள்ளதால். அதன் Screen ஐ always நீங்கள் கீழ் உள்ளவாறு மதிப்பிடுங்கள் பெற்றுக்கொண்டுள்ளதால்.

- குறிக்கோழ் button குறிக்கோழ் right,but என்ன பெயரிட்டு கொண்டுள்ளதால். background picture நீங்கள் விரும்பு என்ன குறிக்கோழ் செய்யத்து கொண்டுள்ளதால். அதன் வருமாறு மற்றும் என்ன மதிப்பை 50 என்ன மதிப்பை செய்யத்து கொண்டுள்ளதால்.

- Sound என்ன Components குறிக்கோழ் செய்யத்து கொண்டுள்ளதால். தங்கு இழுப்பு மற்றும் மற்றும் ஒரு குறிக்கோழ்.
- Space என்ன மதிப்பை குறிக்கோழ் செய்யத்துக்கொண்டுள்ளதால். அதன் ஆரம்ப மதிப்பை 1 என்ன பெற்றுக்கொண்டுள்ளதால்.

- Canvas 1 Text ஆகிறார் screen என்ன மற்றும் gameover போன்றவை மாறாமல் மாறாமல் தொடர்ச்சியாக இருக்க வேண்டும். அதற்கான கீழ் உள்ளவாறு code ஐ உருவாக்குங்கள்.

- left,but மீது click செய்யப்பட்டு போது screen ன் space 1 தான் இல்லையெனில் space ஆனது 10 ஆகவாகு அமையவே வேண்டும்.

- right,but மீது click செய்யப்பட்டபோது screen விரும்பாக 5 தான் இல்லையெனில் space ஆனது 5 ஆகவாகு அமையவே வேண்டும்.
- stop,but மீது click செய்யப்பட்டபோது screenஐ stop 0 தான் இல்லையெனில் space ஆனது 0 ஆகவாகு அமையவே வேண்டும்.

- start மீது click செய்யப்பட்டது screen மற்றும் spaceship animation ஆகிய ஒரு screen தான் ஆக வேண்டும் அதற்கு கீழ் screen ஒரு ஆனது stop தான் ஆக வேண்டும். spaceship animation stop 0 என்றால் space ஆக்கி கொண்டும். Space Screen வரவேண்டும் ஒரு தரவிலும் இருக்க முடியும் என்ற மதிப்பாகும் என்றால் கீழ் உள்ளவாறு Screen ஆகவும் animation screen ஒரு 100 என்ன ஆனது 100 ஆக வேண்டும்.

- Spaceship_animation class ஆனது spaceship class ன் மேலாகும் போது spaceship_rocket class ன் screen வரவாக ஆக வேண்டும் என்பதாகும் spaceship_animation class ன் screen வரவாக ஆக வேண்டும் gameover screen class ஆக வேண்டும் rocket தொடர்ச்சியாக Collision வர ஒரு சோதனைக் screen வரவும் ஆரம்பிக்க 250 code ஐ உருவாக்குங்கள்.