

LKPD

INFORMATIKA

Lembar Kerja

KELAS X

LIVEWORKSHEETS

PETUNJUK MENGERJAKAN LKPD

1. Cantumkan identitas diri kalian dengan lengkap
2. Setiap kegiatan dalam LKPD sudah dilengkapi dengan pengerjaannya
3. Kerjakan dengan penuh tanggung jawab
4. Jika ada yang belom dipahami, kalian boleh bertanya kepada guru
5. Jika telah selesai mengerjakan, kalian bisa menekan tombol finish dan melaporkan ke guru

Nama :
Kelas :
No Absen :



LIVEWORKSHEETS

TUJUAN PEMBELAJARAN

01 Dengan menyimak buku paket materi "Algoritma dan Pemrograman", siswa dapat menganalisis isi pesan yang terdapat dalam materi.

02 Membantu siswa dalam memahami dasar-dasar pemrograman dan membangun fondasi yang kuat untuk belajar bahasa pemrograman selanjutnya.

03 Untuk melatih siswa dalam mengembangkan keterampilan pemecahan masalah menggunakan algoritma.



LIVEWORKSHEETS

PILIHAN GANDA

1. Apa fungsi utama ideone dalam pembelajaran pemrograman?

a. Membuat antarmuka pengguna

b. Menjalankan program

c. Menerjemahkan program

d. Membuat diagram alur program

2. Apa fungsi tombol paling ujung kiri pada IDE daring seperti yang dijelaskan dalam teks?

a. Memilih bahasa pemrograman

b. Menjalankan program

c. Memasukkan input

d. Menyimpan program

LIVEWORKSHEETS

3. Bagaimana cara memastikan bahwa bahasa pemrograman yang digunakan adalah C pada IDE daring?

a. Memilih tombol berwarna hijau

b. Memilih tombol stdout

c.Memastikan tombol stdin berwarna hijau

d. Memastikan tombol paling ujung kiri bertuliskan "C"

LIVEWORKSHEETS

ESSAY

Jawablah pertanyaan berikut ini!

1. Sebuah program yang dapat digunakan untuk mengecek apakah program yang di buat dapat menyelesaikan permasalahan yang diberikan disebut

2. Salah satu online compiler yang dapat digunakan ialah

3. Jelaskan peran tombol stdin dan stdout pada IDE daring

4. Untuk mengakhiri program dalam bahasa C++

5. Deklarasi dalam bahasa C yang menandakan awal dari fungsi utama dalam sebuah program disebut

LIVEWORKSHEETS

CHECK BOX

1. Yang manakah proses penyelesaian soal di web-web pembelajaran pemrograman

- Memuat deskripsi permasalahan yang harus diselesaikan
- Memastikan semua kasus uji tercakup dalam algoritma
- Merancang langkah-langkah penyelesaian masalah yang sesuai

2. Yang manakah hasil yang diberikan oleh auto-grader selain dari "ACCEPTED":

- "ACCEPTED" diberikan meskipun program ada kesalahan
- Hasil “Wrong Answer” diberikan jika program tidak mendapatkan 100
- Hasil Compile Eror diberikan jika kode program gagal

LIVEWORKSHEETS

TEKA TEKI SILANG

Horizontal

1. Bagian dari suatu soal yang memberikan informasi tentang input yang diperlukan
2. Suatu pasangan masukan-keluaran yang digunakan untuk menguji program

Vertikal

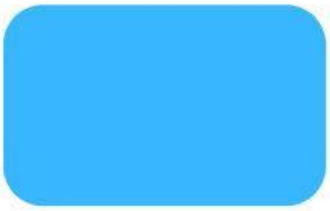
1. Sintak apa yang berfungsi untuk mencetak pengeluaran
2. Sintak apa yang berfungsi untuk membaca masukan
3. Tombol yang berfungsi untuk memilih bahasa pemrograman

S	C	V	R	T	E	A	S	P	F	A
C	G	H	Y	I	O	S	A	R	G	R
A	E	V	A	L	U	A	S	I	H	S
N	V	A	A	G	T	A	N	N	N	T
F	S	S	S	H	H	S	V	T	K	D
S	D	I	T	L	X	D	E	F	L	I
N	B	O	T	T	O	F	Q	A	J	N

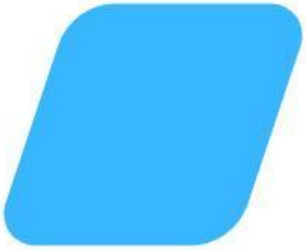
LIVEWORKSHEETS

MENCOCOKAN

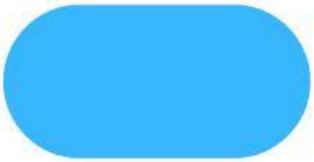
Pasangkan kategori flawcart dengan tepat!



Terminator



Proces



Devision



Input/Output



Preparation

LIVEWORKSHEETS