

## 기본 도면 명령어

LINE ( ): 기본적인 도면 작업에서 가장 많이 사용되는 명령어로, 직선을 그립니다.

CIRCLE ( ): 원을 그리는 명령어입니다. 중심점과 반지름을 지정하여 사용합니다.

RECTANGLE ( ): 직사각형을 그릴 때 사용합니다. 대각선의 두 꼭지점을 지정하여 사용합니다

POLYLINE ( ): 여러 선분을 연결하여 하나의 객체로 다룰 수 있는 선을 그립니다. 경로나 도로, 하천의 경계 등을 나타낼 때 유용합니다.

## 편집 및 수정 명령어

MOVE ( ): 선택한 객체를 다른 위치로 이동시킵니다.

COPY ( ): 선택한 객체를 하나 이상 복사합니다.

ROTATE ( ): 객체를 회전시킵니다. 지정한 기준점을 중심으로 회전 각도를 설정할 수 있습니다.

TRIM ( ): 두 객체가 교차하는 지점을 기준으로 한 객체를 다른 객체에 맞춰 자릅니다. 도면을 정리할 때 유용합니다.

EXTEND ( ): 한 객체의 끝을 다른 객체까지 연장합니다. 경계선이나 도로의 연장 같은 작업에 쓰입니다.

MIRROR ( ): 선택한 객체를 축을 기준으로 대칭 복사합니다.

SCALE ( ): 객체의 크기를 비율에 맞춰 조정합니다. 지정한 비율로 크기를 늘리거나 줄일 수 있습니다.

DIMENSION ( ): 치수를 추가하여 객체의 크기, 각도, 거리 등을 표시합니다. 토목 도면에서 치수 표기는 매우 중요한 요소입니다.

## 조회 및 측정 명령어

LIST ( ): 선택한 객체의 상세 정보를 조회합니다.

DIST ( ): 두 점 사이의 거리를 측정합니다.

AREA ( ): 선택한 영역의 면적을 측정합니다.

## 레이어 및 속성 관리

LAYER ( ): 레이어 관리자를 열어 레이어를 추가, 삭제, 수정할 수 있습니다.

토목 도면에서는 레이어를 잘 활용하여 도로, 상하수도, 구조물 등을 구분합니다.

UNITS(    ): 도면단위 변경  
ZOOM(    ): 도면 부분 축소 확대

### 기타 유용한 명령어

HATCH (    ): 객체 내부에 패턴이나 채우기를 적용합니다. 토양 종류, 재료 종류 등을 나타내는 데 사용됩니다.  
BLOCK (    ): 여러 객체를 하나의 블록으로 만듭니다.  
EXPLODE (    ): 블록이나 복합 객체를 개별 객체로 분해합니다.

### 문자쓰기

MTEXT(    ):다중 문자쓰기  
DTEXT(    ):다이내믹 문자쓰기

### 단축키

CTRL + S: 파일 저장  
CTRL + Z: 실행 취소  
CTRL + Y: 다시 실행  
CTRL + C: 복사  
CTRL + V: 붙여넣기    cf) window +V  
CTRL + A: 모두 선택  
CTRL + 1:속성창  
CTRL + 8:계산기  
CTRL + 9:커맨드  
ESC: 현재 명령 취소  
F8: 직선모드(Ortho mode) 켜기/끄기  
F9: 스냅모드(Snap mode) 켜기/끄기  
F3: 객체 스냅(Object Snap) 켜기/끄기